



FACULTAD  
DE INGENIERÍA

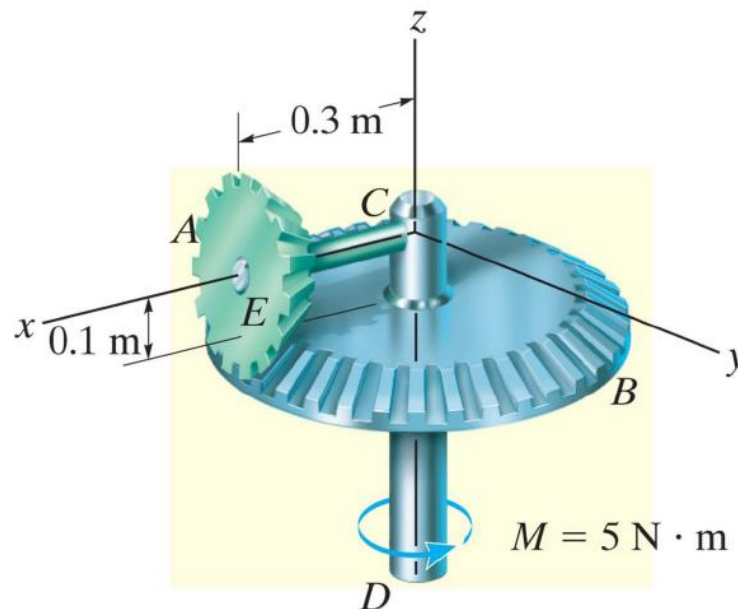
# CUERPO RÍGIDO TRIDIMENSIONAL

MECÁNICA APLICADA  
MECÁNICA Y MECANISMOS

Ing. Carlos Barrera

## Ejercicio N° 1

Un torque de 5 N.m es aplicado a un árbol CD mostrado en la figura, el cual permite que el engrane A de 10 kg gire libremente alrededor de CE. Suponiendo que el engrane A parte del reposo. Calcular la velocidad angular del árbol CD después que ésta ha efectuado dos revoluciones. Desprecie la masa del árbol CD y del eje CE y suponga que el engrane A puede ser aproximado por un disco delgado. El engrane B está fijo (Russell Hibeller)



### Datos:

$T_{CD} = 5 \text{ Nm}$

$m_A = 10 \text{ Kg}$  gira libre en CE

### Incógnita: engrane A parte en reposo

$\omega_{CD} = ?$  cuando ha dado 2 vueltas

Suponer que el engrane A es disco delgado

Engrane B está fijo

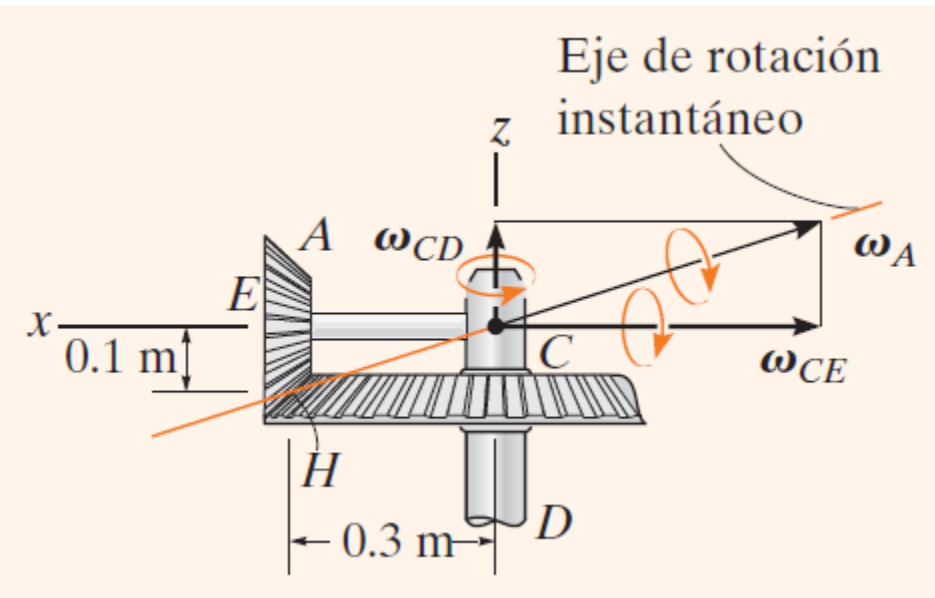
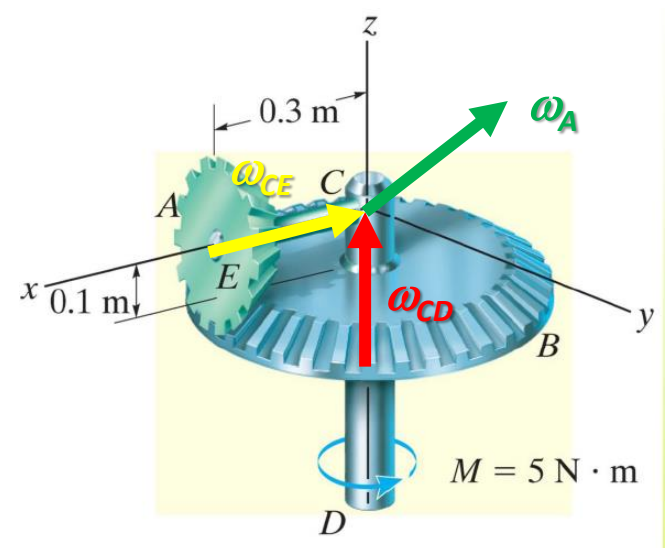
SOLUCIÓN:

Para la solución puede utilizarse el principio de trabajo y energía. ¿Por qué?

“Una vez formulada la energía cinética de un cuerpo, puede aplicarse el *principio de trabajo y energía* para resolver problemas cinéticos que implican *fuerza, velocidad y desplazamiento*”  $T_1 + \Sigma U_{1-2} = T_2$

**Trabajo.** Si la flecha CD, el eje CE y el engrane A se consideran un sistema de cuerpos conectados, sólo el par de torsión aplicado **M** realiza trabajo. Con dos revoluciones de CD, este trabajo es

$\Sigma U_{1-2} = (5 \text{ N} \cdot \text{m}^2) (4 \pi \text{ rad}) = 62.83 \text{ J}.$





Los ejes  $x$ ,  $y$ ,  $z$  en la figura representan *ejes de inercia principales* en  $C$  para el engrane. Como el punto  $C$  es un punto de rotación fijo, puede aplicarse la ecuación para determinar la energía cinética, es decir,

$$T = \frac{1}{2}I_x\omega_x^2 + \frac{1}{2}I_y\omega_y^2 + \frac{1}{2}I_z\omega_z^2 \quad (2)$$

Al utilizar el teorema de los ejes paralelos, los momentos de inercia del engrane con respecto al punto  $C$  son como sigue:

$$I_x = \frac{1}{2}(10 \text{ kg})(0.1 \text{ m})^2 = 0.05 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$$

$$I_y = I_z = \frac{1}{4}(10 \text{ kg})(0.1 \text{ m})^2 + 10 \text{ kg}(0.3 \text{ m})^2 = 0.925 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$$

Como  $\omega_x = -3 \omega_{CD}$ ,  $\omega_y = 0$ ,  $\omega_z = \omega_{CD}$ , la ecuación 2 se vuelve.

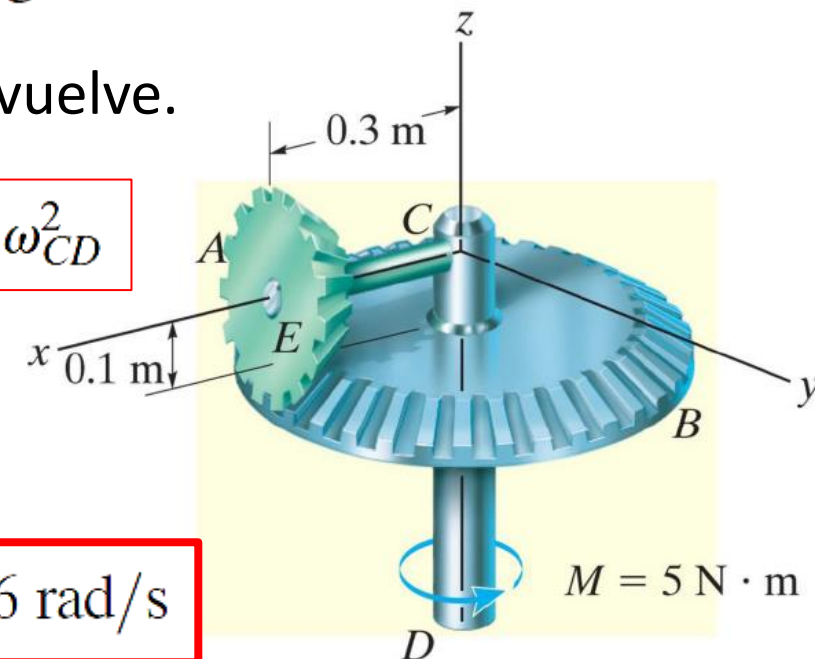
$$T_A = \frac{1}{2}(0.05)(-3\omega_{CD})^2 + 0 + \frac{1}{2}(0.925)(\omega_{CD})^2 = 0.6875\omega_{CD}^2$$

**Principio de trabajo y energía.** Aplicamos el principio de trabajo y energía, y obtenemos

$$T_1 + \Sigma U_{1-2} = T_2$$

$$0 + 62.83 = 0.6875\omega_{CD}^2$$

$$\omega_{CD} = 9.56 \text{ rad/s}$$

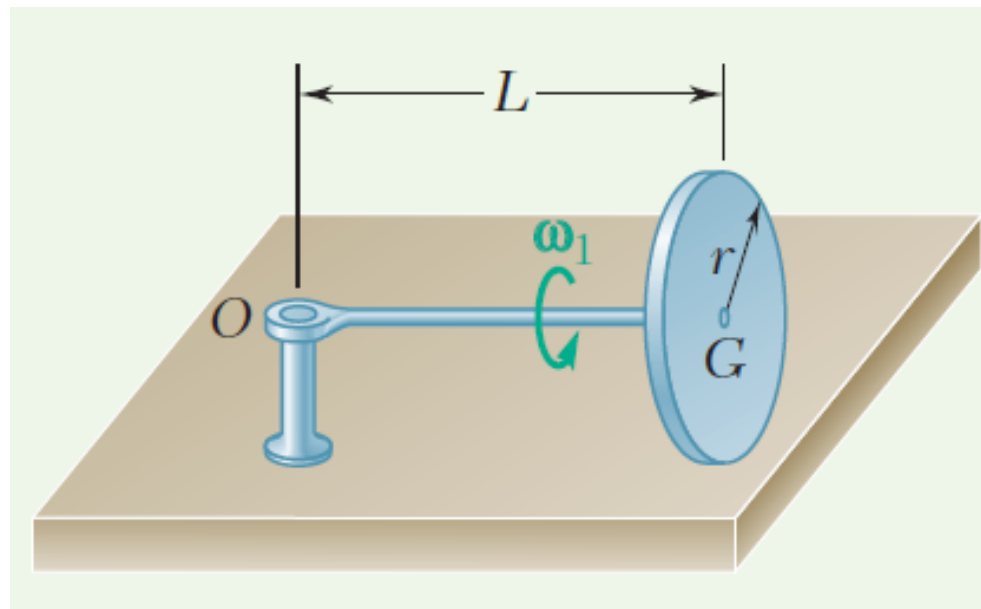




## Ejercicio N° 2

Un disco homogéneo de radio  $r$  y masa  $m$  se monta sobre un eje  $OG$  de longitud  $L$  y masa despreciable. El eje está articulado en el punto fijo  $O$ . Si el disco gira en el sentido indicado a la velocidad  $\omega_1$  alrededor del eje  $OG$ , calcular

- a) Velocidad angular del disco,
- b) Cantidad de movimiento angular alrededor de  $O$ ,
- c) Energía cinética,
- d) El vector y el momento en  $G$



- **ESTRATEGIA:** Al reconocer que el disco rueda sin deslizarse, se puede utilizar la cinemática para calcular la velocidad angular de la barra alrededor de  $O$ . Luego es posible determinar la energía cinética y las cantidades de movimiento del sistema.

- **MODELAR Y ANALIZAR:**

- a) **Velocidad angular.** Cuando el disco gira alrededor del eje  $OG$ , también gira con el eje alrededor de  $y$  a una velocidad de  $\omega_2$  en el sentido de las manecillas del reloj siguiente figura. La velocidad angular total del disco es entonces

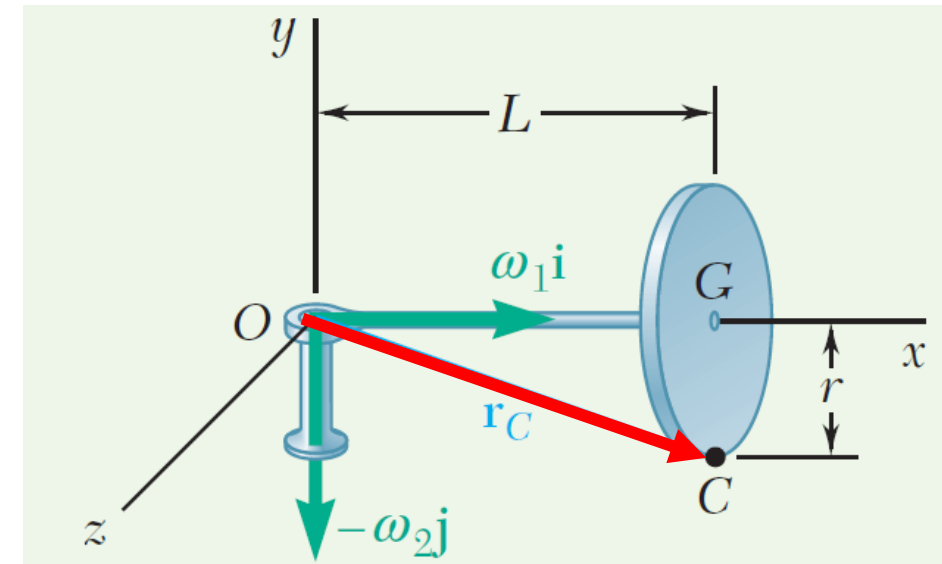
$$\boldsymbol{\omega} = \omega_1 \mathbf{i} - \omega_2 \mathbf{j} \quad (1)$$

El disco está rodando, por tanto, se establece la velocidad de  $C$  en cero para determinar  $\omega_2$  como

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_C &= \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_C = 0 \\ (\omega_1 \mathbf{i} - \omega_2 \mathbf{j}) \times (L \mathbf{i} - r \mathbf{j}) &= 0 \\ (L\omega_2 - r\omega_1) \mathbf{k} &= 0 \quad \boxed{\omega_2 = r\omega_1/L} \end{aligned}$$

Al sustituir en la ecuación (1) por  $\omega_2$  se obtiene:

$$\boxed{\boldsymbol{\omega} = \omega_1 \mathbf{i} = (r\omega_1/L) \mathbf{j}}$$



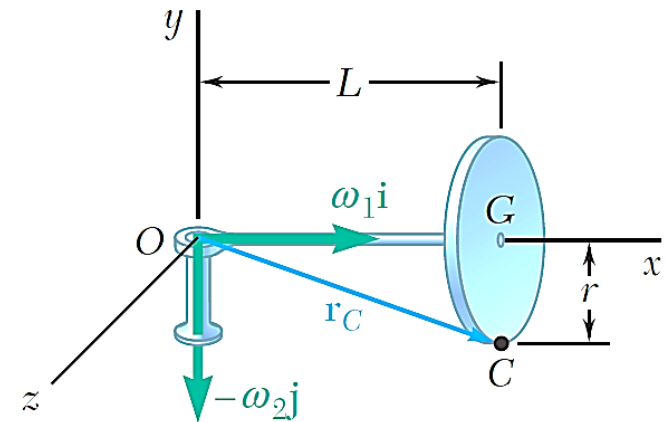
**b) Cantidad de movimiento angular alrededor de O.** Suponiendo que el eje es parte del disco, es posible considerar que este mismo tenga un punto fijo en O. Puesto que los ejes x, y y z son ejes principales de inercia para el disco, se tiene

$$H_x = I_x \omega_x = \left(\frac{1}{2}mr^2\right)\omega_1$$

$$H_y = I_y \omega_y = \left(mL^2 + \frac{1}{4}mr^2\right)(-r\omega_1/L)$$

$$H_z = I_z \omega_z = \left(mL^2 + \frac{1}{4}mr^2\right)0 = 0$$

$$\mathbf{H}_O = \frac{1}{2}mr^2\omega_1\mathbf{i} - m\left(L^2 + \frac{1}{4}r^2\right)(r\omega_1/L)\mathbf{j}$$



**c) Energía cinética.** Al utilizar los valores que se obtuvieron para los momentos de inercia y las componentes de  $\omega$ , se tiene

$$T = \frac{1}{2}(I_x \omega_x^2 + I_y \omega_y^2 + I_z \omega_z^2) = \frac{1}{2}\left[\frac{1}{2}mr^2\omega_1^2 + m\left(L^2 + \frac{1}{4}r^2\right)(-r\omega_1/L)^2\right]$$

$$T = \frac{1}{8}mr^2 \left(6 + \frac{r^2}{L^2}\right) \omega_1^2$$



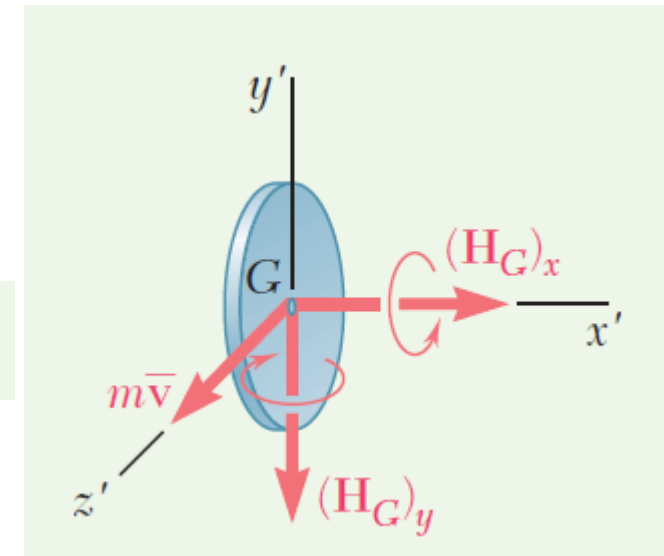
**d) Cantidad de movimiento lineal y cantidad de movimiento angular alrededor de G.** El vector de cantidad de movimiento lineal  $m\bar{\mathbf{v}}$  y el par de cantidad de movimiento angular  $\mathbf{H}_G$  son:

$$m\bar{\mathbf{v}} = mr\omega_1\mathbf{k}$$

Y

$$\mathbf{H}_G = \bar{I}_{x'}\omega_x\mathbf{i} + \bar{I}_{y'}\omega_y\mathbf{j} + \bar{I}_{z'}\omega_z\mathbf{k} = \frac{1}{2}mr^2\omega_1\mathbf{i} + \frac{1}{4}mr^2(-r\omega_1/L)\mathbf{j}$$

$$\mathbf{H}_G = \frac{1}{2}mr^2\omega_1\left(\mathbf{i} - \frac{r}{2L}\mathbf{j}\right)$$



**REVISAR y PENSAR:** Si la masa del eje no fuera despreciable y se modelara como una varilla delgada de masa  $M_{\text{eje}}$ , también contribuiría a la energía cinética

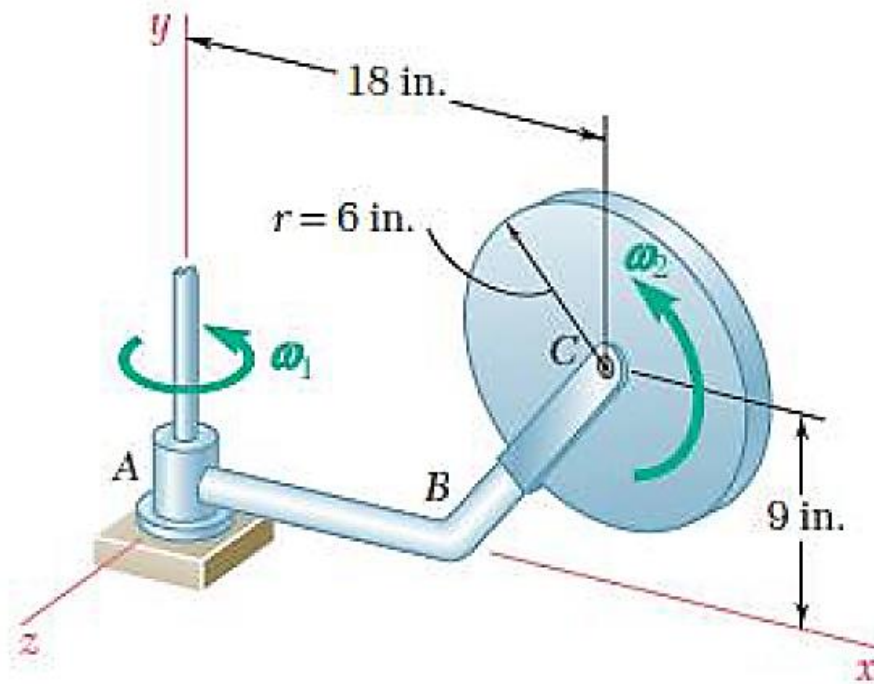
$$T_{\text{eje}} = \frac{1}{2}\left(\frac{1}{3}M_{\text{eje}}L_2\right)\omega_2^2$$

y a la cantidad de movimiento angular del sistema.

$$\mathbf{H}_{\text{eje}} = -\left(\frac{1}{3}M_{\text{eje}}L^2\right)\omega_2\mathbf{j}$$

## Ejercicio N° 3

- Un disco de peso 10 lb gira a  $\omega_2 = 15 \text{ rad/s}$  constante con respecto al brazo ABC, el cual gira a su vez a la velocidad constante  $\omega_1 = 5 \text{ rad/s}$  alrededor del eje y.
- Calcular la cantidad de movimiento angular del disco alrededor de su centro C.



### Datos:

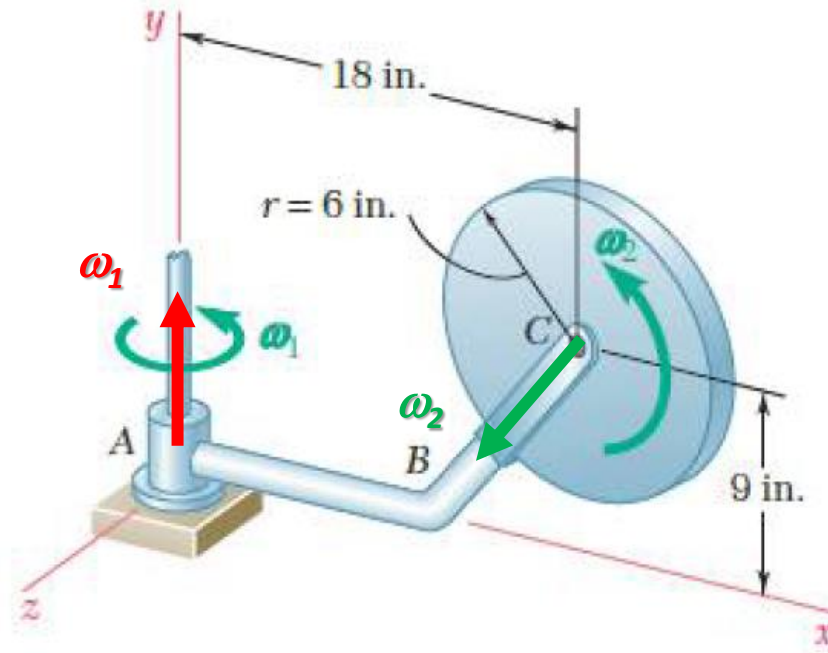
$$m_{\text{DISCO}} = 10 \text{ lb} \quad \omega_{\text{DISCO}} = 15 \text{ rad/s} = \omega_2$$

$$\omega_{\text{ABC}} = 5 \text{ rad/s} = \omega_1$$

### Incógnita:

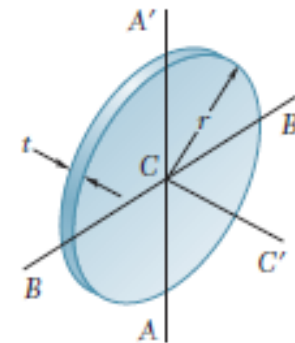
$$H_C = ?$$

- **ESTRATEGIA:** Se analizarán las velocidades angulares, luego el momento de inercia del disco y por ultimo el momento de inercia angular que es la incógnita.
- **MODELAR:** vamos a relacionar las velocidades angulares



$$\omega = \omega_1 \mathbf{j} + \omega_2 \mathbf{k}$$

$$\omega = (5 \text{ rad/s})\mathbf{j} + (15 \text{ rad/s})\mathbf{k}$$



$$I_{AA'} = I_{BB'} = \frac{1}{4}mr^2$$

$$I_{CC'} = I_{AA'} + I_{BB'} = \frac{1}{2}mr^2$$

En nuestro caso nos queda

$$I_x' = I_y' = \frac{1}{4} m.r^2 = \frac{1}{4} . (10 \text{ lb} / 32,2 \text{ pies/s}^2) . (6 \text{ in} / 12 \text{ in/pies})^2 = 0.019410 \text{ ft} . \text{ lb} . \text{ s}^2$$

$$I_z' = \frac{1}{2} m.r^2 = \frac{1}{2} (10 \text{ lb} / 32,2 \text{ pies/s}^2) . (6 \text{ in} / 12 \text{ in/pies})^2 = 0.038820 \text{ ft} . \text{ lb} . \text{ s}^2$$

***Cantidad de movimiento angular alrededor de C.*** El par de cantidad de movimiento angular  $H_G$  es:

$$H_C = I_{x'} \omega_{x'} \mathbf{i} + I_{y'} \omega_{y'} \mathbf{j} + I_{z'} \omega_{z'} \mathbf{k}$$

Reemplazamos para nuestro caso, nos queda:

$$H_C = 0 + (0.019410 \text{ ft.lb.s}^2) \cdot 5 \text{ rad/s } \mathbf{j} + (0.038820 \text{ ft.lb.s}^2) \cdot 15 \text{ rad/s } \mathbf{k}$$

$$H_C = (0.0970 \text{ ft.lb.s}) \mathbf{j} + (0.0582 \text{ ft.lb.s}) \mathbf{k}$$

***Cantidad de movimiento angular del disco alrededor de su centro C***

Cátedra:  
MECÁNICA  
APLICADA  
MECÁNICA Y  
MECANISMOS

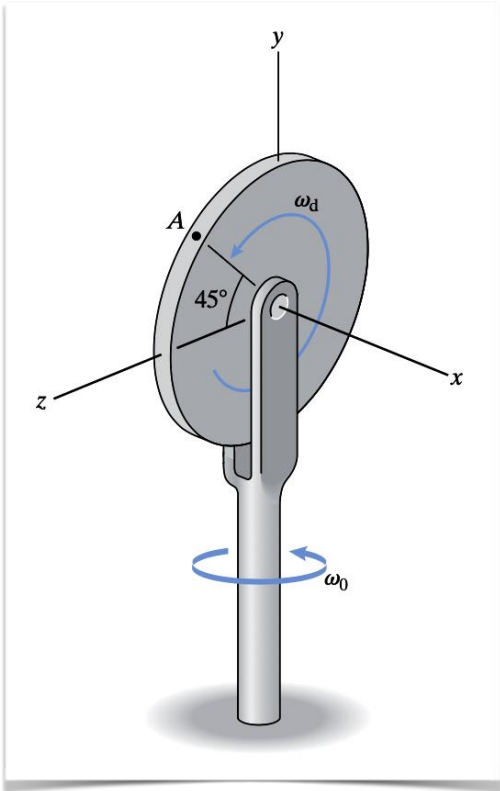
# ***EJERCICIOS DE PLATAFORMA***

## ***PRIMERA PARTE***

***9B\_4\_TP\_MR\_CUERPORIGIDO\_3DIM\_CINEMÁTICA\_2025***

## Problema N°1

El árbol vertical mostrado en la figura gira alrededor de su eje con velocidad angular  $\omega_0 = 4 \text{ rad/s}$ , respecto a un marco de referencia fijo a la Tierra. El sistema coordenado secundario  $xyz$  está fijo con respecto al árbol y su origen está en reposo. Respecto al sistema coordenado secundario, el disco de radio =  $0,2 \text{ m}$  gira con velocidad angular  $\omega_d = 6 \text{ rad/s}$ .

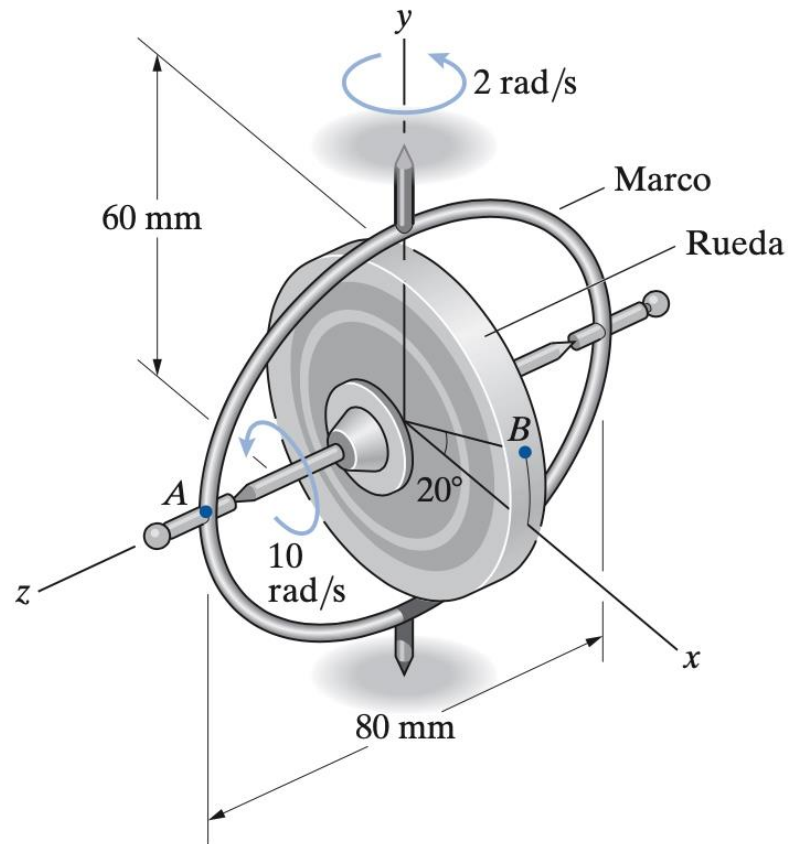


- Calcular la **velocidad angular del disco** respecto al marco de referencia fijo a la Tierra.
- Determinar el vector velocidad del punto  $A$  respecto al marco de referencia secundario  $xyz$ .
- Determinar el vector velocidad del punto  $A$  respecto al marco de referencia fijo a la Tierra.
- Determinar el vector aceleración angular del disco respecto al marco de referencia fijo a la Tierra.
- En el instante mostrado, determinar el vector aceleración del punto  $A$  respecto al marco de referencia fijo a la Tierra.



## Problema N°2

Respecto a un marco de referencia primario, el bastidor del giroscopio circular mostrado gira alrededor del eje vertical a  $2 \text{ rad/s}$ . La rueda de  $60 \text{ mm}$  de diámetro gira a  $10 \text{ rad/s}$  respecto al bastidor.



- Determinar el **vector velocidad** del **punto A** respecto al marco de referencia primario.
- Determinar el **vector velocidad** del **punto B** respecto al marco de referencia primario.
- En el instante mostrado, determinar el vector aceleración del punto A respecto al marco de referencia primario.
- En el instante mostrado, determinar el vector aceleración del punto B respecto al marco de referencia primario.

Cátedra:  
MECÁNICA  
APLICADA  
MECÁNICA Y  
MECANISMOS

***GRACIAS POR SU ATENCIÓN***