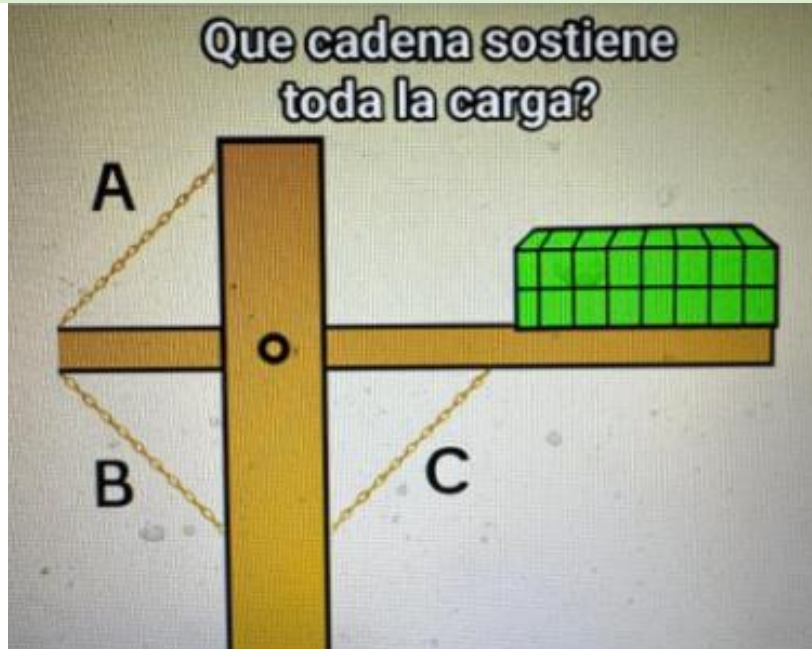




Materia:
ESTABILIDAD 1

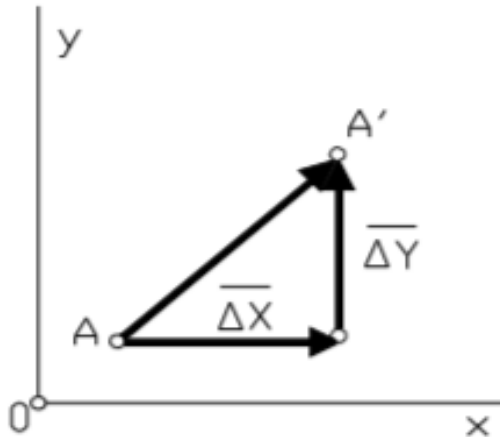
Desplazamientos Virtuales en cadenas cinemáticas Cinemática Plana – Principio de los Trabajos Virtuales



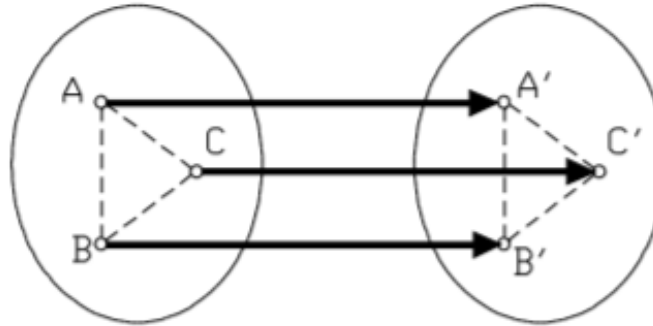
Nota: Ref. y gráficos del libro Estática Aplicada del Ing. Raul Llano

Cinemática de la chapa rígida en el plano

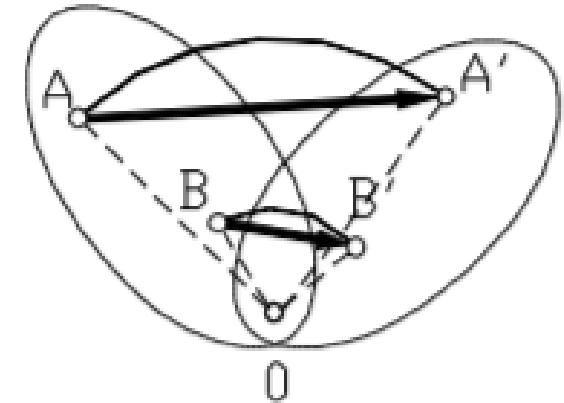
Desplazamiento de un punto "A" en el plano

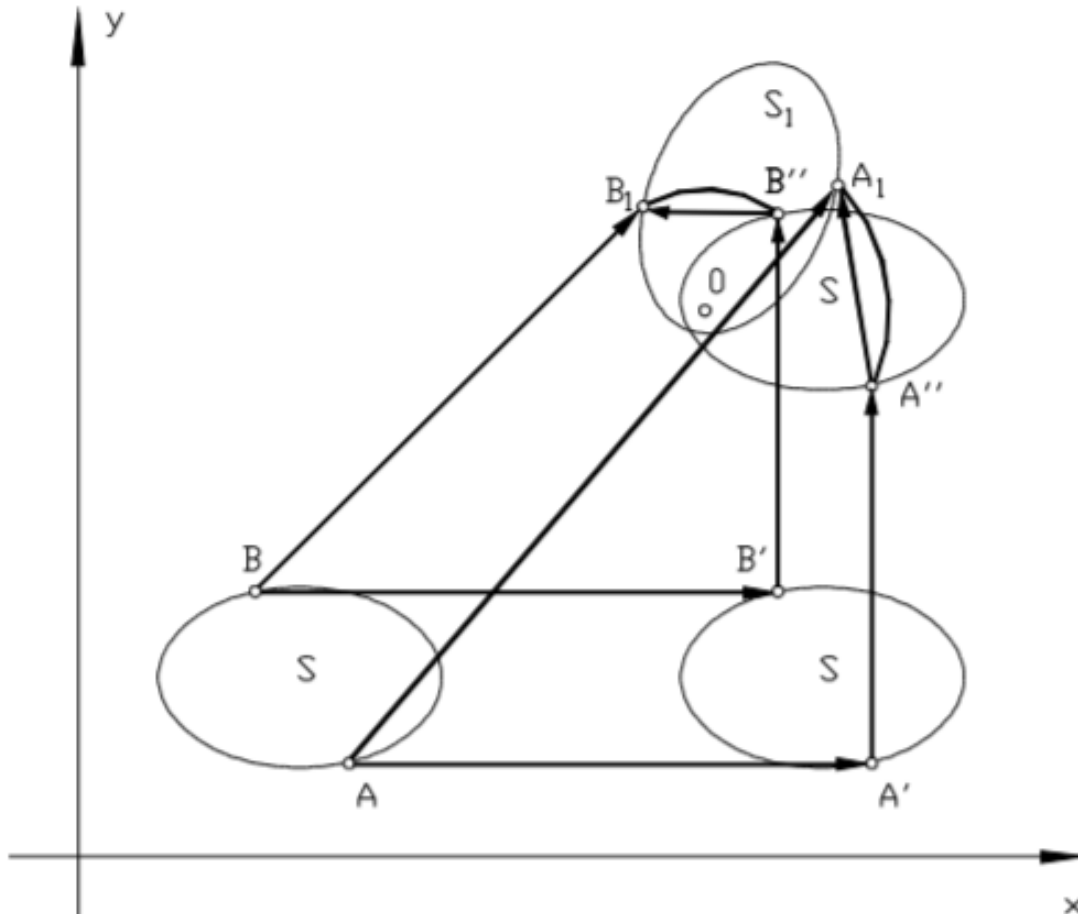


Desplazamiento Horizontal (ver traslación de las pts. A, B y C y sus correspondientes vectores de desplazamientos)



Rotación de la chapa rígida en su polo "O". (ver desplazamientos de los pts. A y B y correspondiente vectores desplazamientos)





Desplazamientos de chapa rígida en el plano:

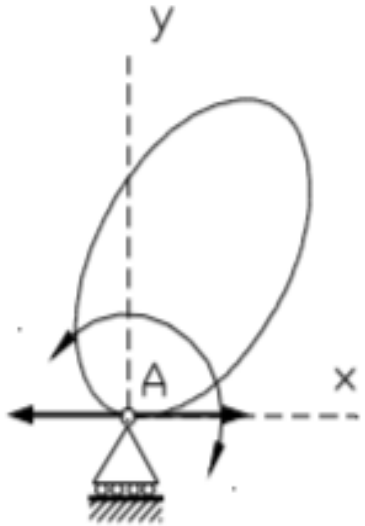
Tiene 3 grados de libertad.

Descompuestos en dos traslaciones (en "X" y en "Y" respectivamente) y en una rotación en su polo "O"

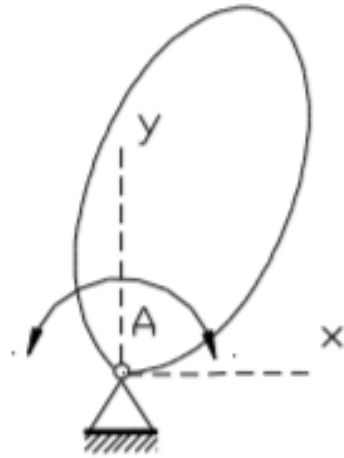
Ver vectores desplazamientos de los ptos. A y B . Los cuales se presentan como la suma vectorial de los respectivos vectores desplazamientos al irse desplazando en X, luego en Y para terminar en su posición final luego de girar en polo O.

APOYOS

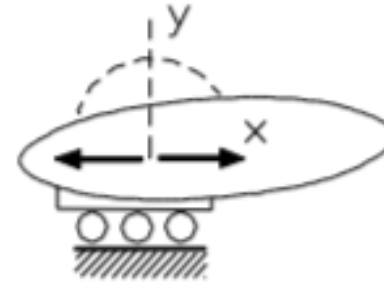
Provocan restricción a los desplazamientos



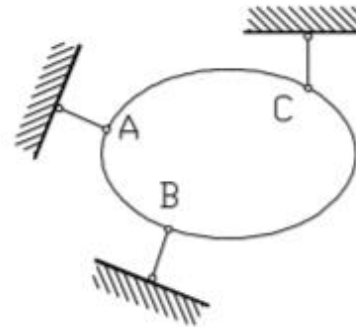
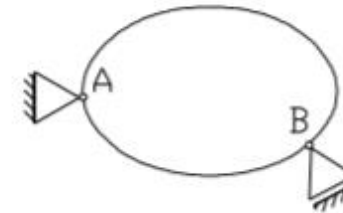
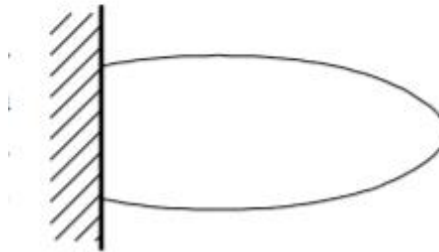
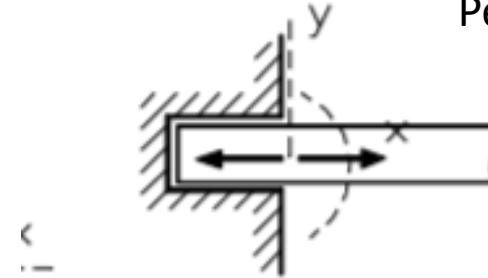
Vínculo de 1er especie restringe desplaz. En "Y" y lo permite en "X" y giro



Vínculo de 2da especie restringe desplaz. En "Y" e "X" y permite giro

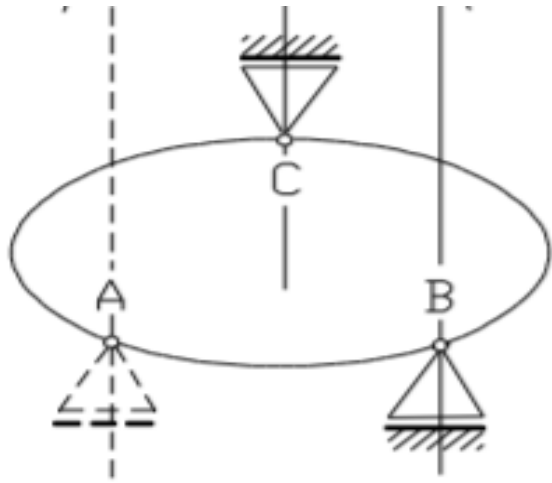


2da especie: Impide despl en Y y el giro. Permite despl. en

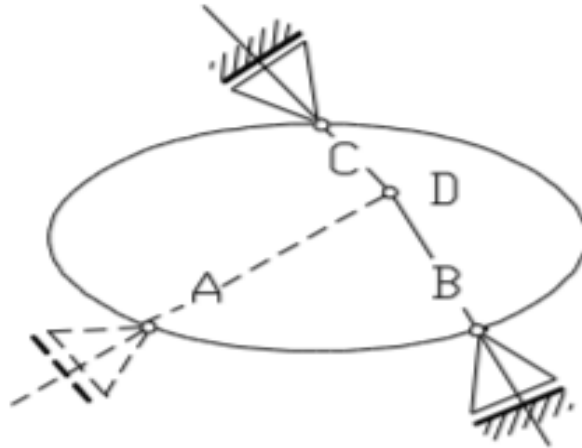


Vínculos de 3er especie:
Restringen los 3 grados de libertad en el plano.

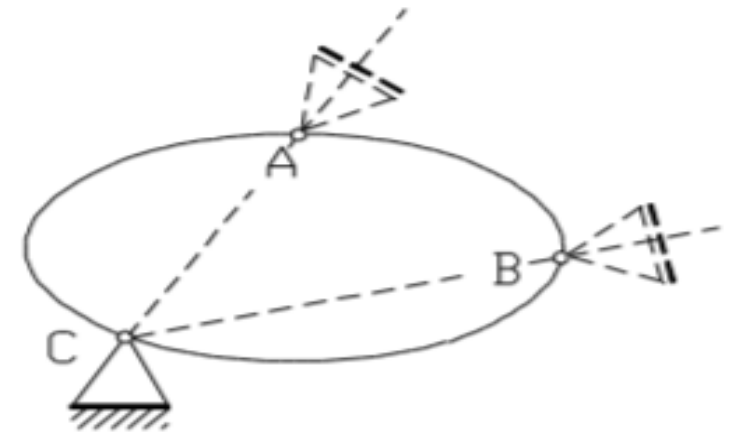
Debe verificarse la Eficiencia en la ubicación de los apoyos para asegurar condición de Isostaticidad.



Apoyo A no sería eficiente
porque permite despl.
Horizontal



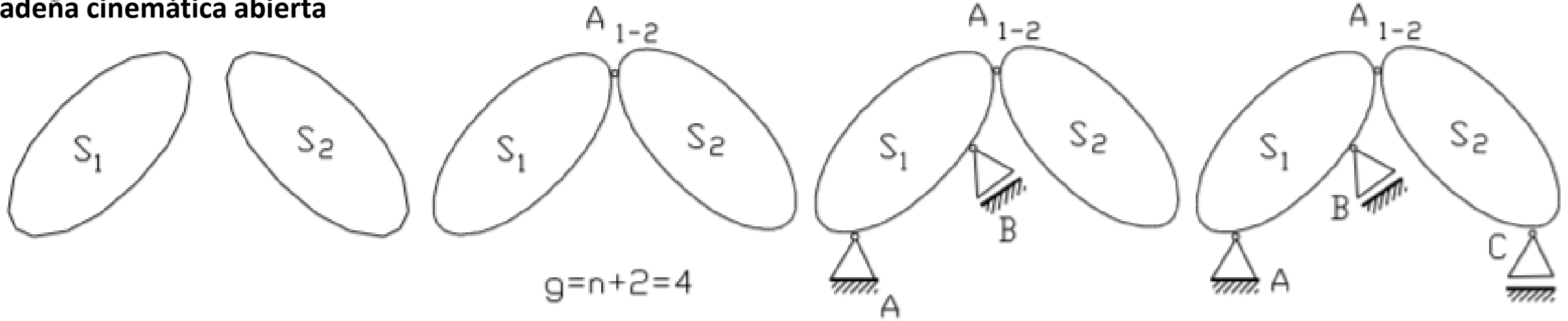
Apoyo A no sería eficiente
porque permite giro en D



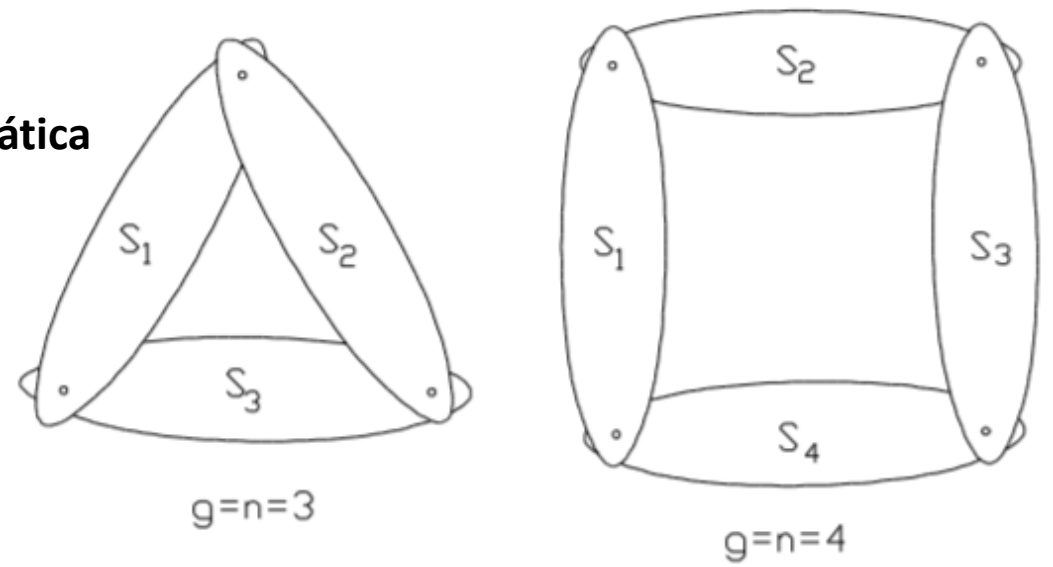
Apoyos A y/o B no serían
eficientes porque permiten
giro en C



Cadena cinemática abierta

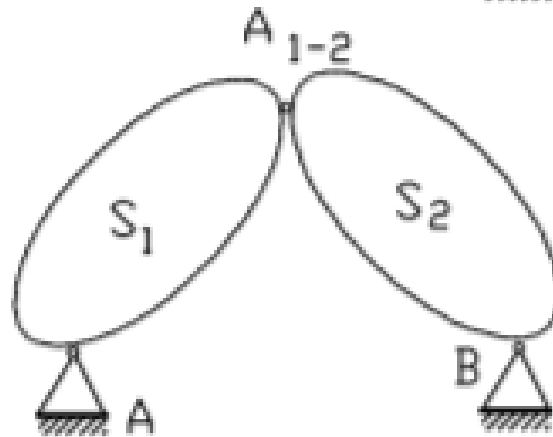
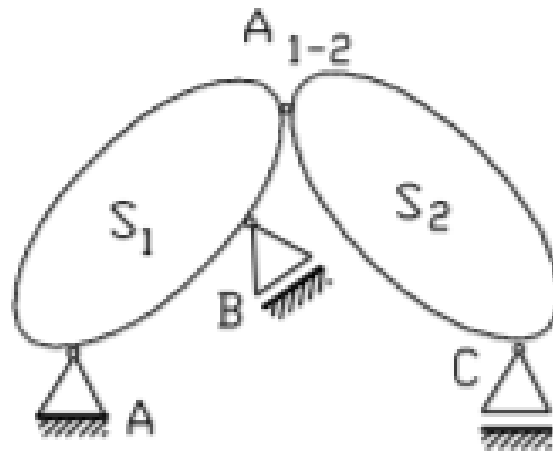


Cadena cinemática cerrada

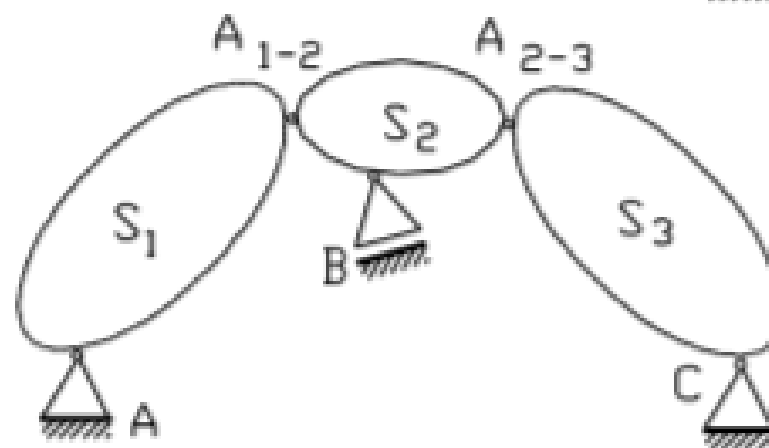
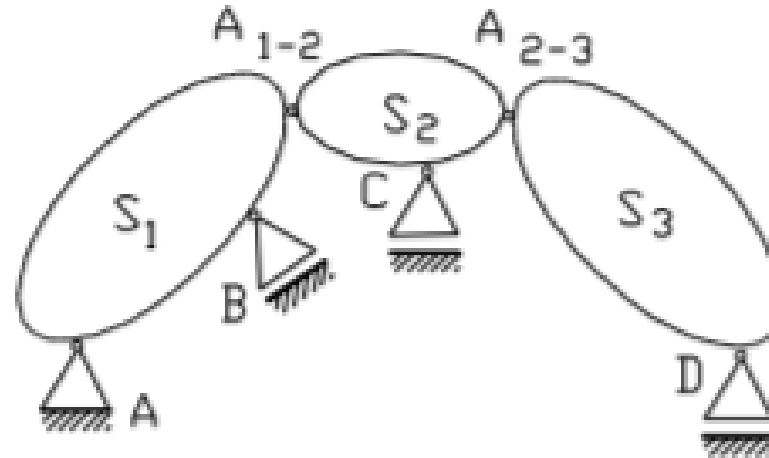




En Cadena Cinemática debemos colocar tantos vínculos como grados de libertad posea el sistema para dar Isostaticidad.



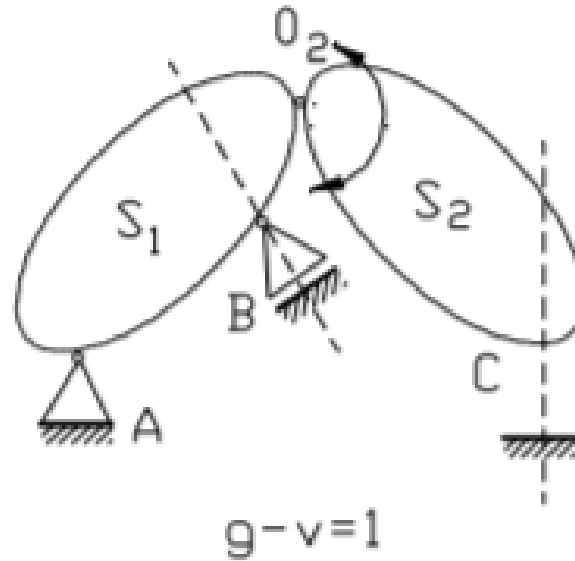
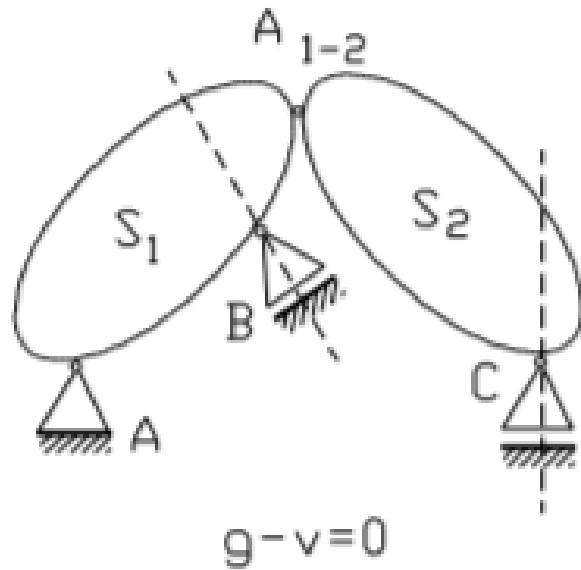
$$n=2; \quad g=4; \quad v=4$$



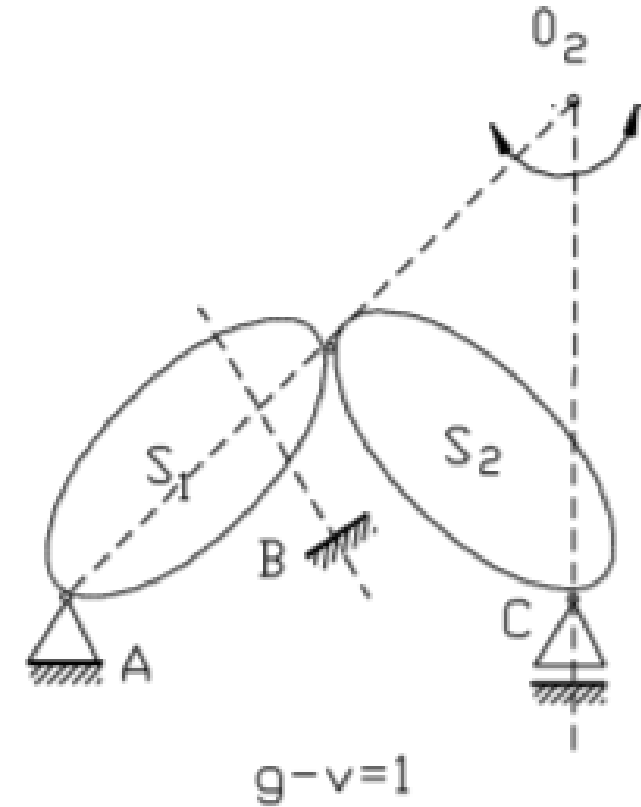
$$n=3; \quad g=5; \quad v=5$$



Al sacar cada vínculo voy poniendo en evidencia el desplazamiento que el mismo restringe al conjunto

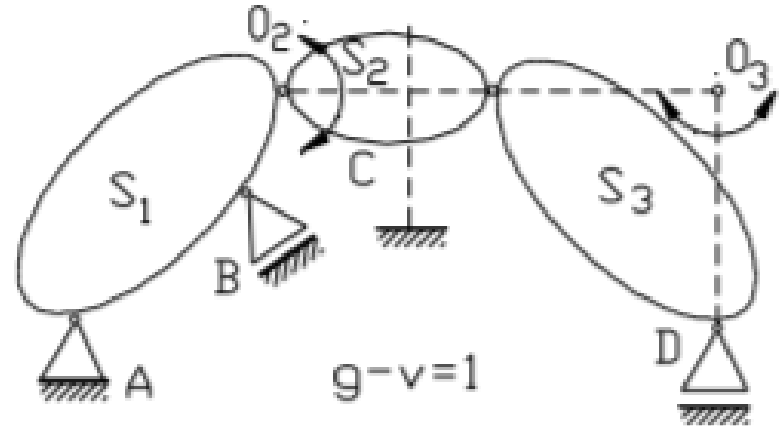
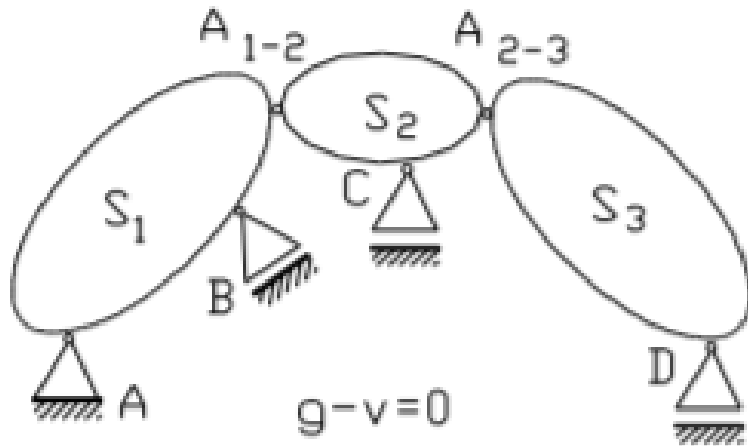


Falta de apoyo C permite
giro chapa S2 en O2

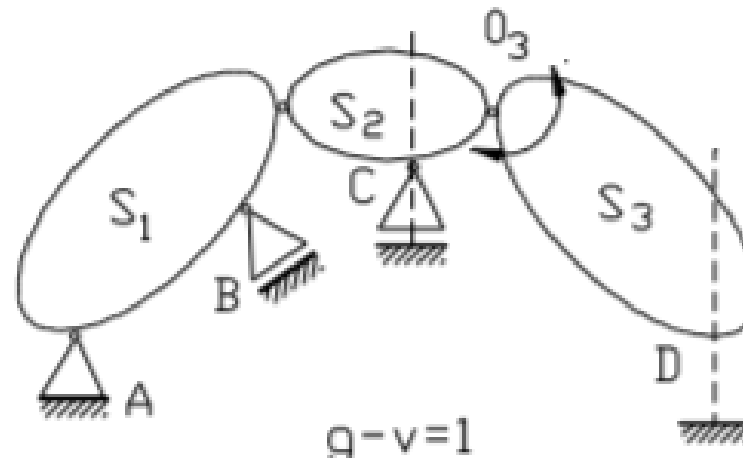


Falta de apoyo B permite giro de
chapa S2 respecto de O2

Al sacar cada vínculo voy poniendo en evidencia el desplazamiento que el mismo restringe al conjunto



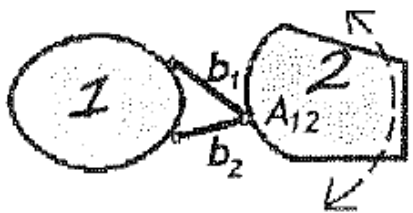
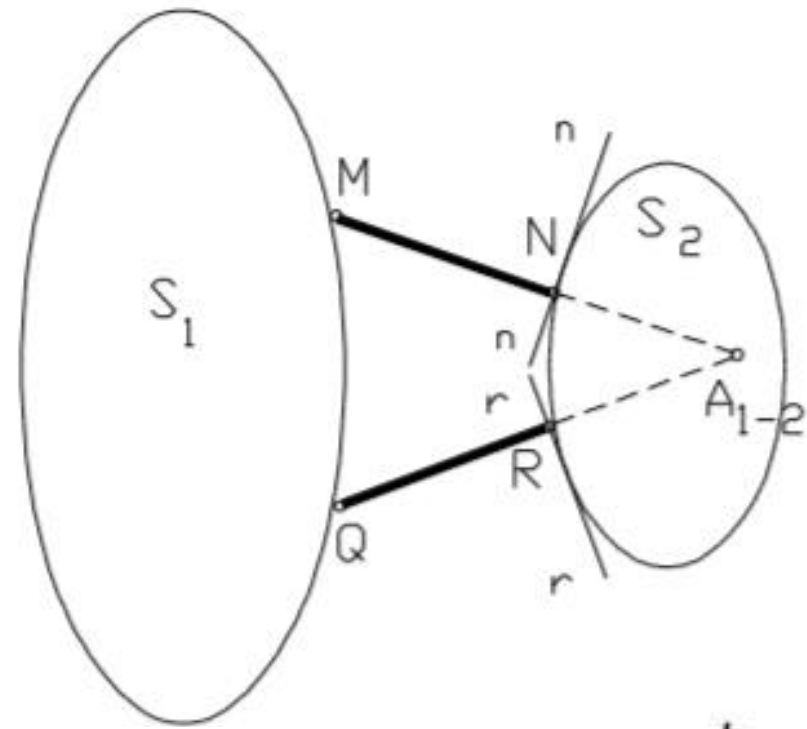
Al sacar C permite girar chapa S_2 en O_2 .
Y además chapa S_3 podría girar en O_3 al desplazarse horizontalmente en D .



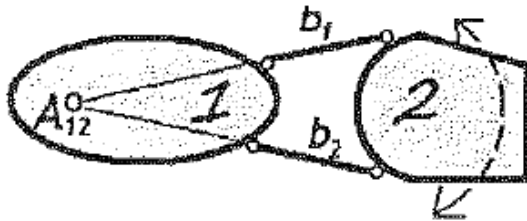
Al sacar D puede girar chapa S_3 en O_3

Vinculación entre dos chapas a través de bielas.

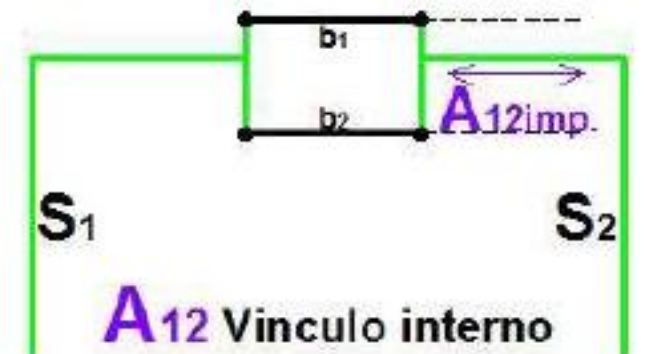
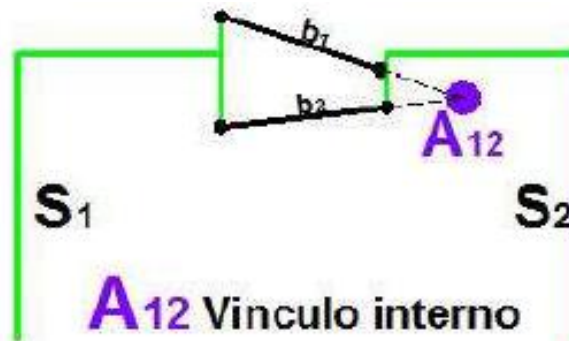
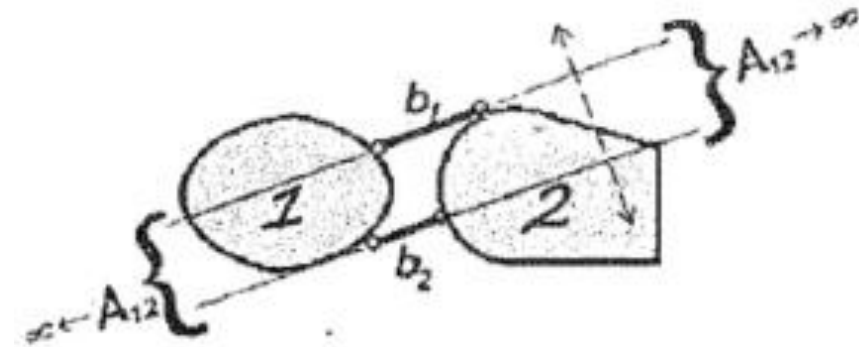
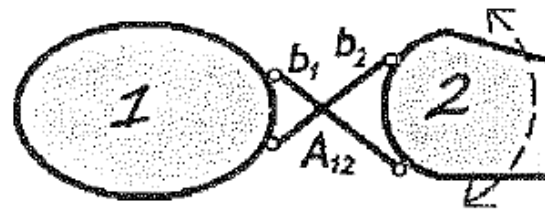
La articulación relativa entre S_1 y S_2 es ficticia en el punto A_{1-2} donde se cruza la prolongación de las bielas



Articulación real

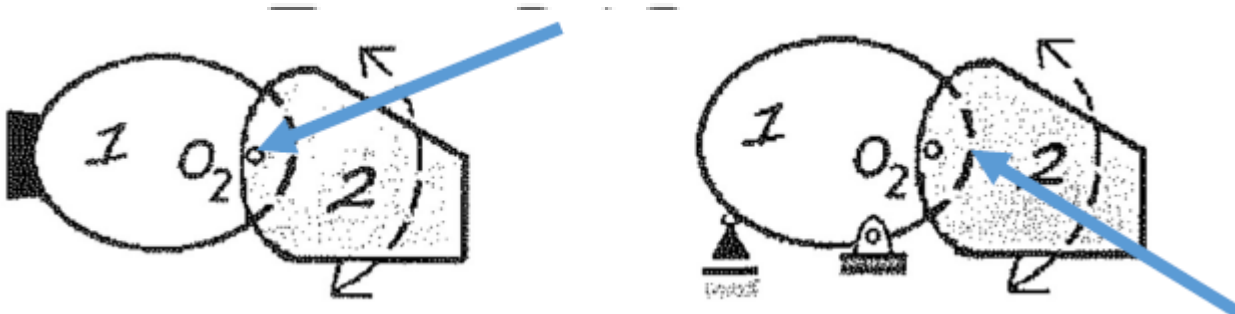
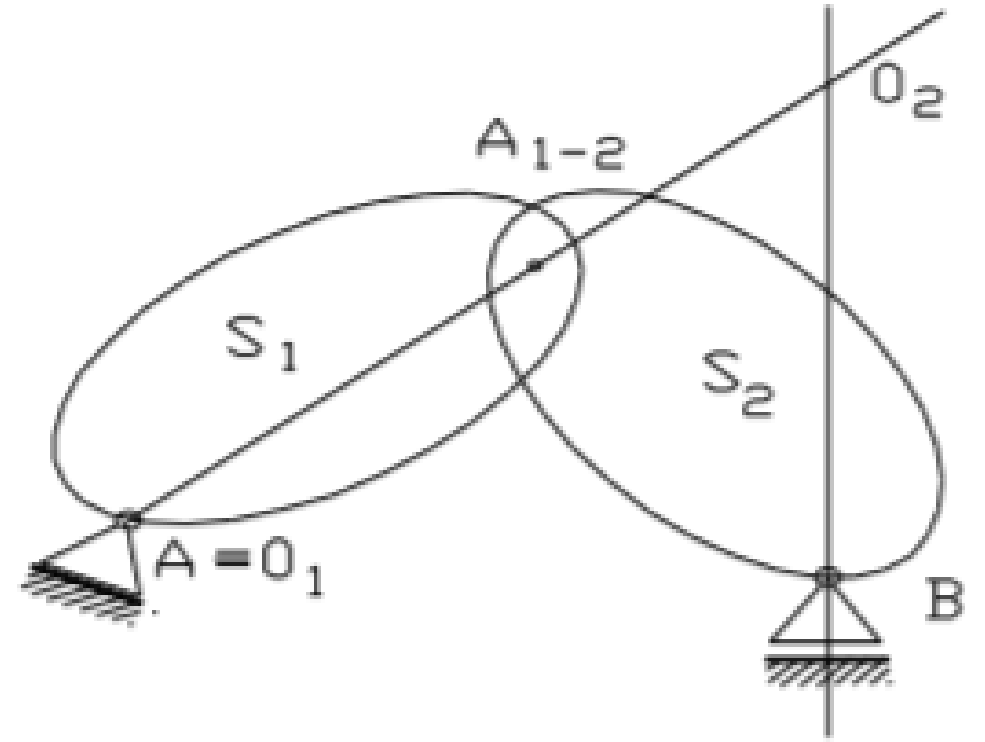
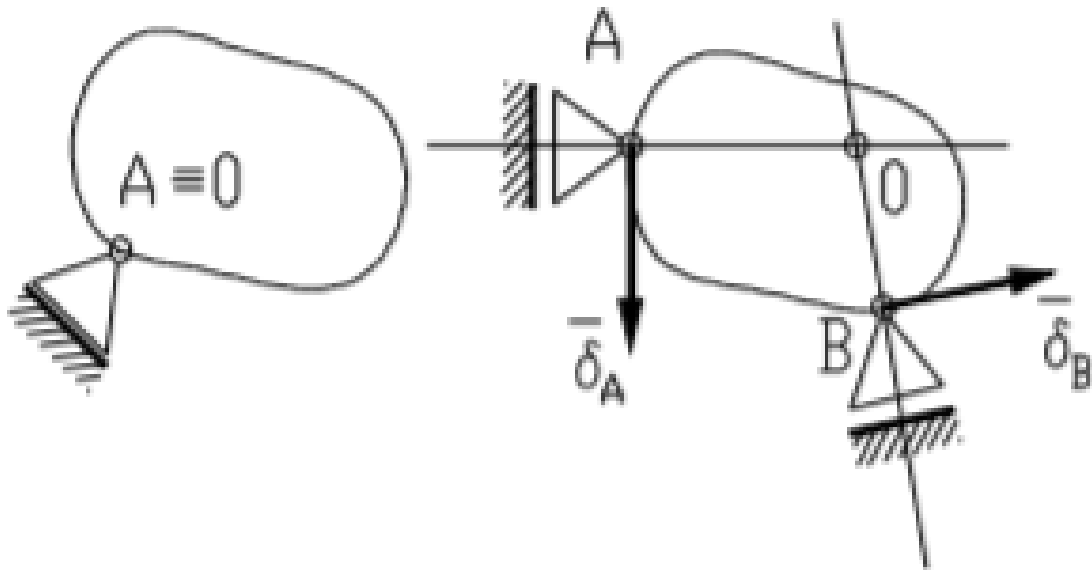


Articulación ficticia

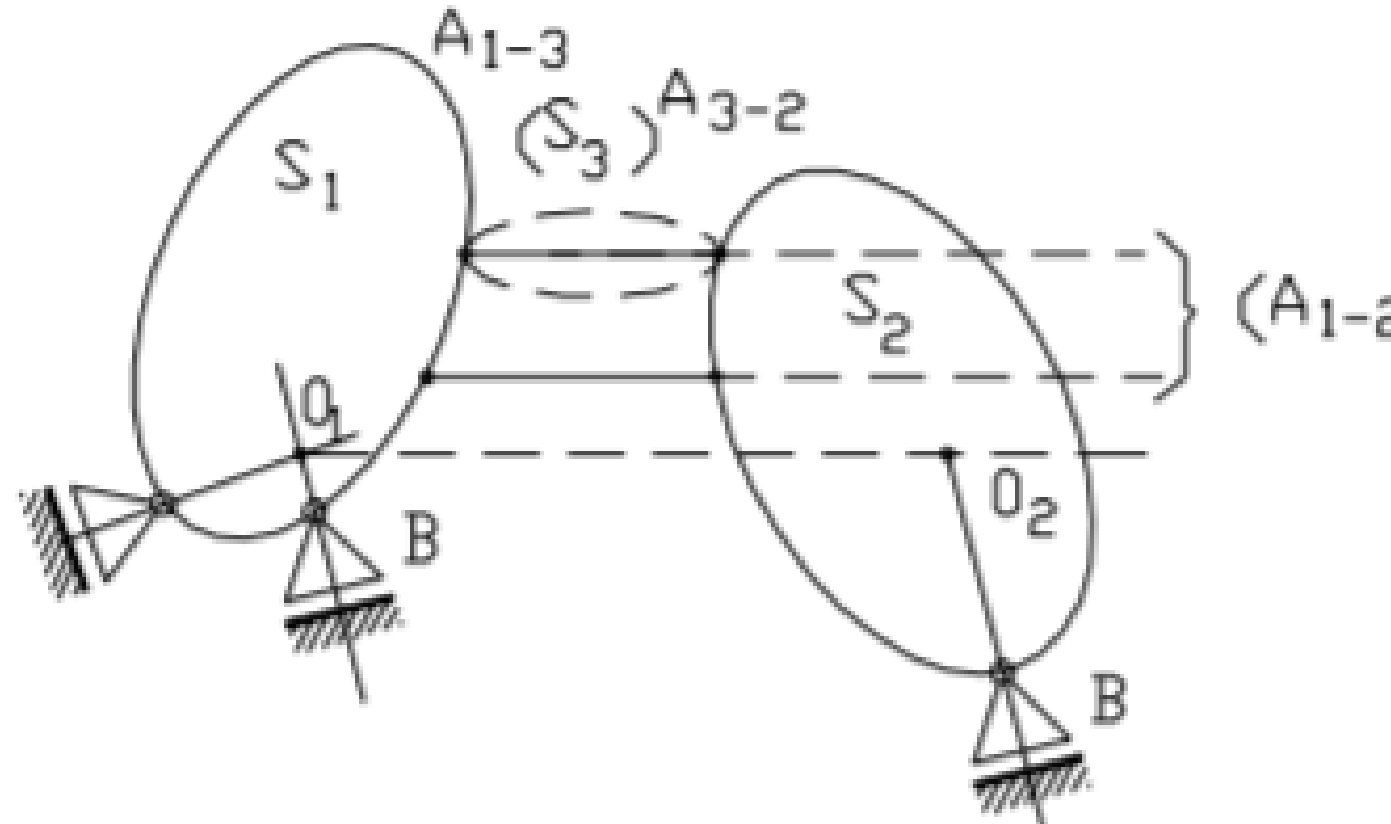
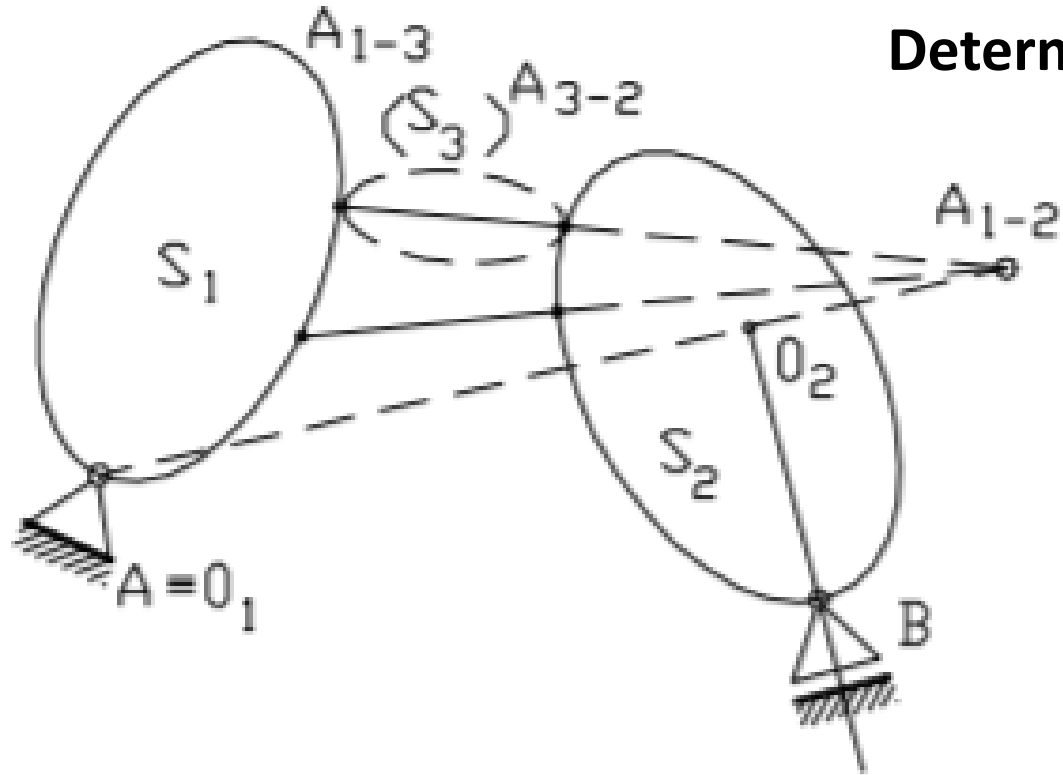




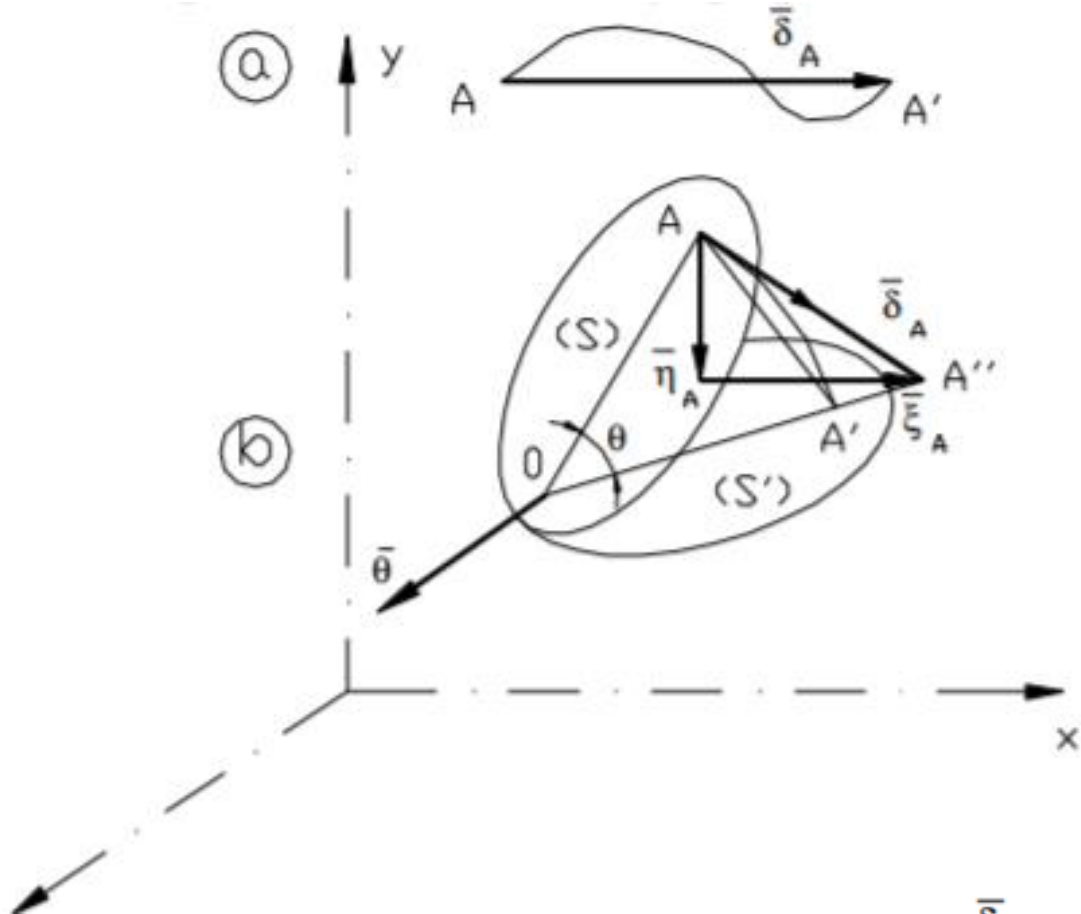
Determinación de Polos en Sistemas de 1 grado de libertad



Determinación de Polos en Sistemas de 1 grado de libertad



Desplazamiento de la chapa rígida en el plano XY respecto del polo O



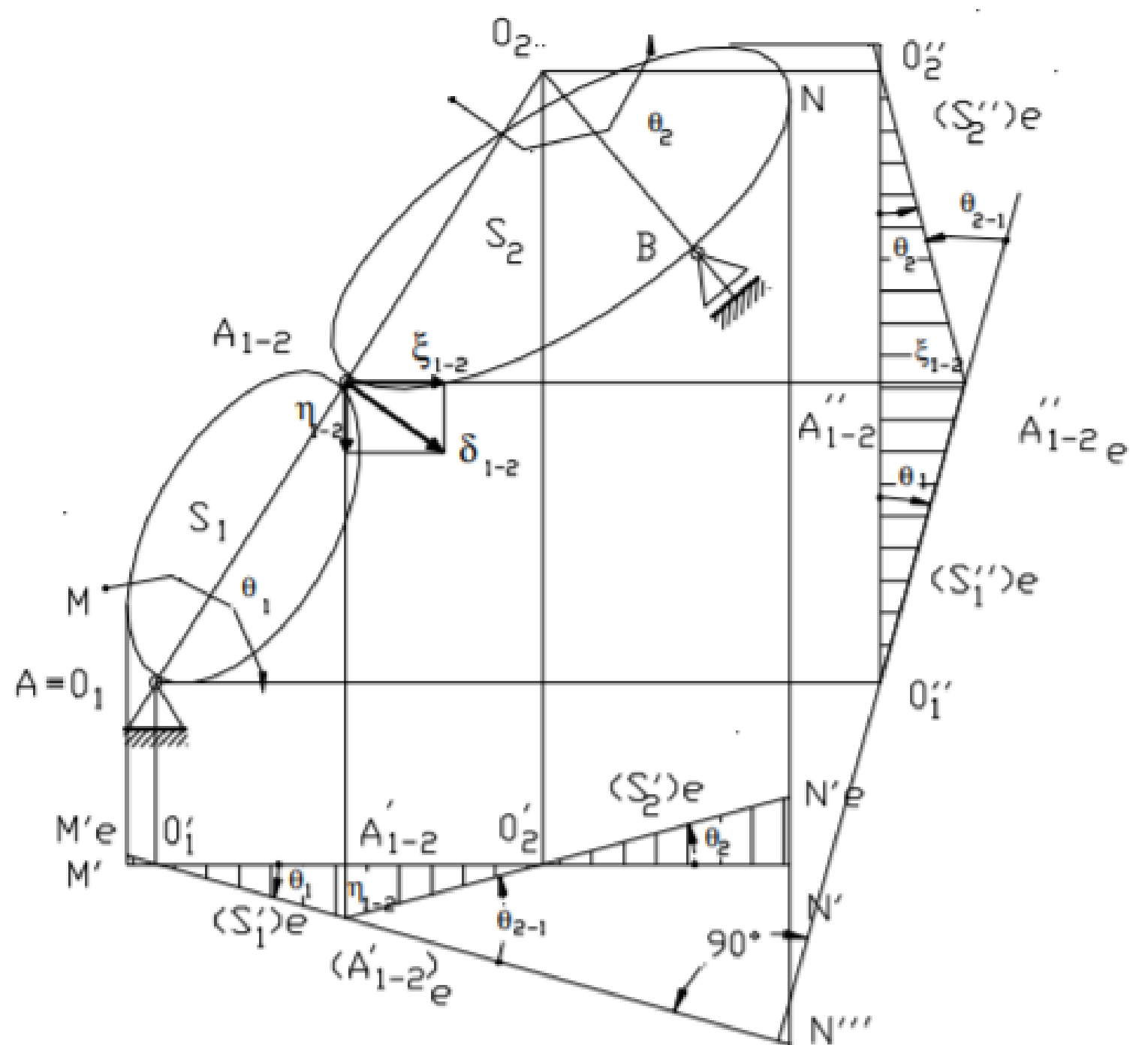
$$\delta_A = AA'' = OA \cdot \tan \theta = OA \cdot \theta = AO \cdot \theta$$

$$\bar{\delta}_A = \overline{AO} \wedge \bar{\theta} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ x_0 - x_A & y_0 - y_A & 0 \\ 0 & 0 & -\theta \end{vmatrix}$$

$$\bar{\delta}_A = -(y_0 - y_A) \cdot \theta \bar{i} + (x_0 - x_A) \cdot \theta \bar{j} \quad \text{con:}$$

$$\begin{cases} \xi_A = -(y_0 - y_A) \cdot \theta = (y_A - y_0) \cdot \theta \\ \eta_A = (x_0 - x_A) \cdot \theta = -(x_A - x_0) \cdot \theta \end{cases}$$

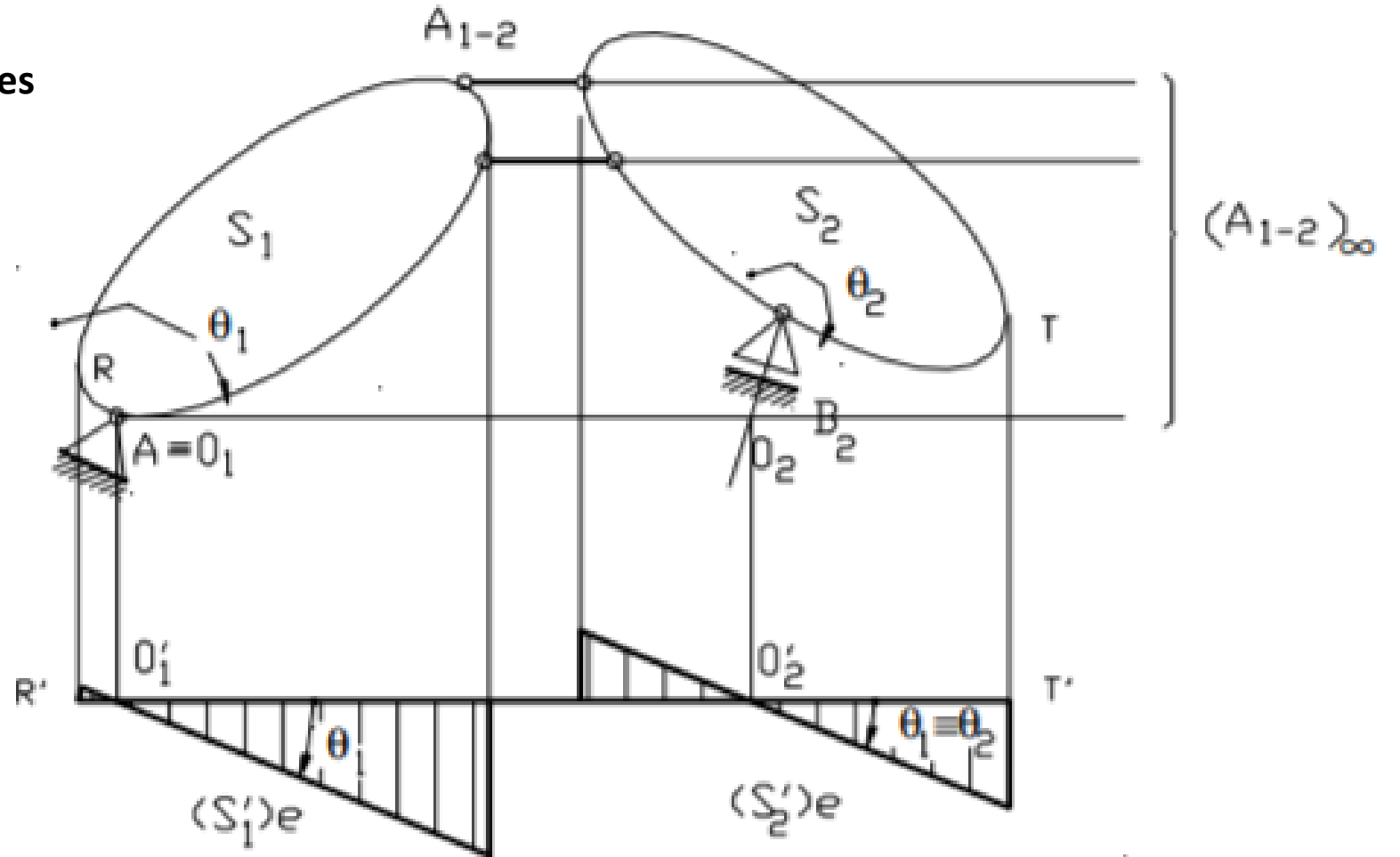
Diagramas de Desplazamientos Virtuales en Cadena Cinemática con 1 grado de libertad



The diagram illustrates a three-link mechanism and its velocity diagram. The mechanism consists of three links: Link 1 (fixed frame), Link 2, and Link 3. Link 1 has a revolute joint at point A and a revolute joint at point B. Link 2 has a revolute joint at point B and a revolute joint at point C. Link 3 has a revolute joint at point C and a revolute joint at point A. The mechanism is shown in a 3D perspective view. The velocity diagram is shown below the mechanism, with points labeled M' , M'_e , O'_1 , O'_3 , A'_{1-3} , A'_{2-3} , A'_{1-2} , T' , and O'_2 . The velocity diagram is a vector polygon where the lengths of the vectors represent the magnitudes of the velocities, and the angles represent the directions. The velocity diagram is labeled with $(S'_1)e$, $(S'_3)e$, $(A'_{1-3})e$, $(S'_2)e$, $(A'_{1-2})e$, and $(A'_{2-3})e$. The angles θ_1 , θ_3 , and θ_{2-1} are indicated in the velocity diagram.

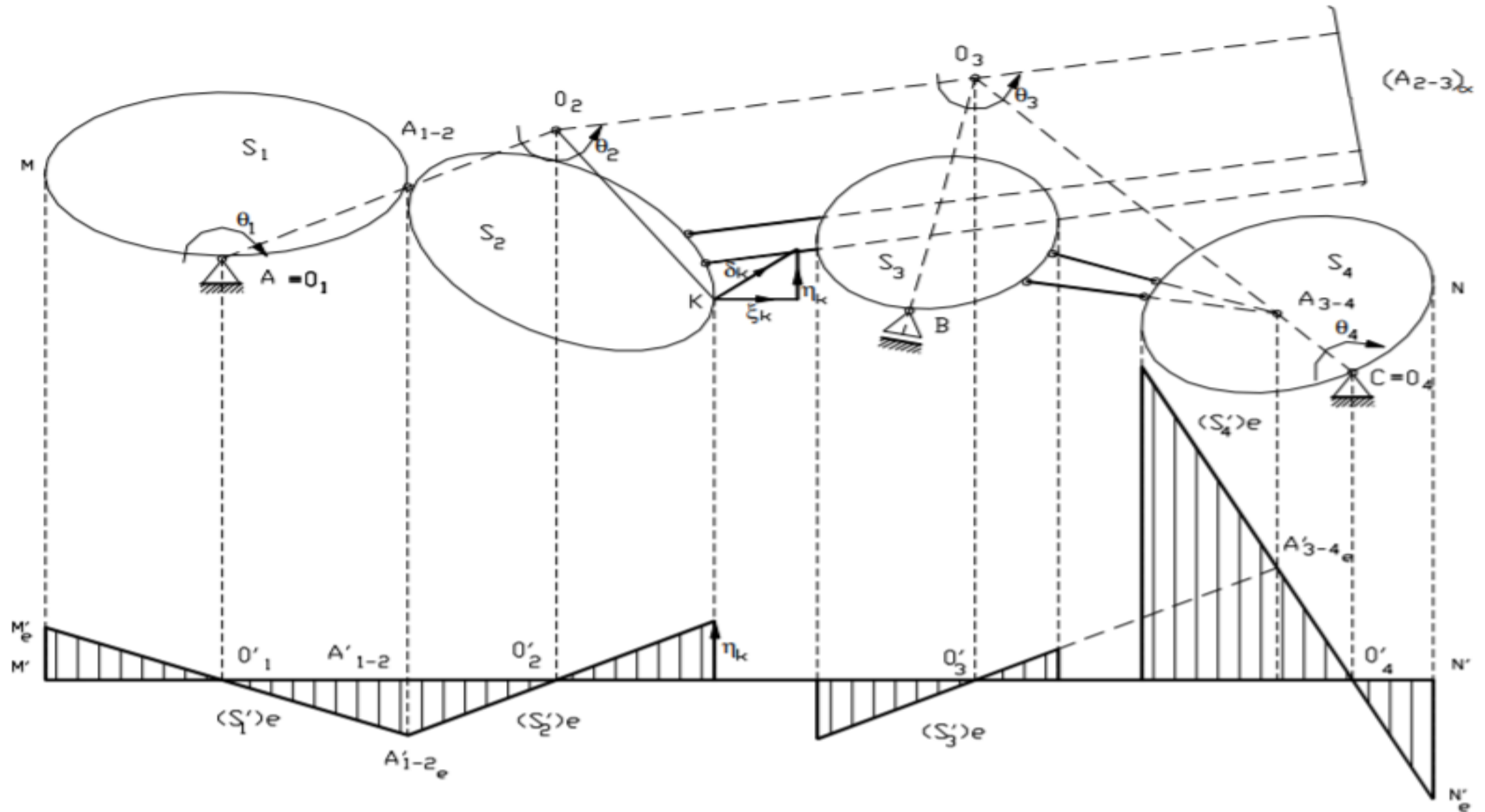


Diagramas de Desplazamientos Virtuales en Cadena Cinemática con 1 grado de libertad



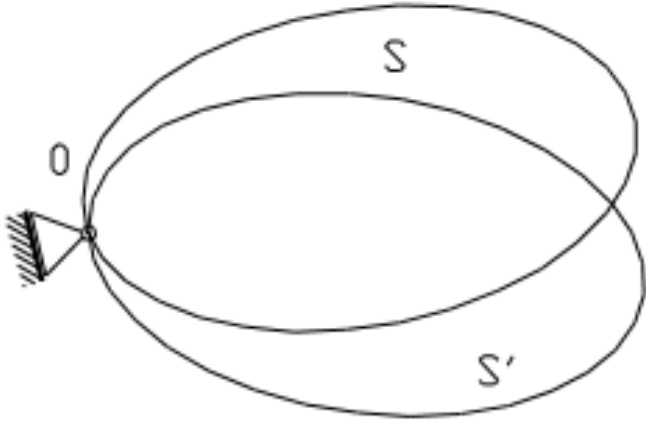


Diagramas de Desplazamientos Virtuales en Cadena Cinemática con 1 grado de libertad

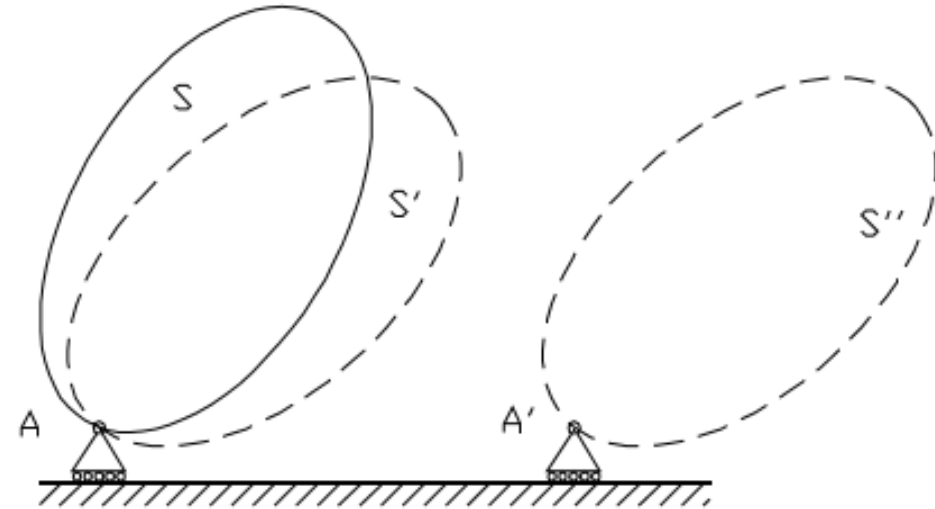


Desplazamiento virtual

Se trata de desplazamientos “infinitésimos” que son compatibles con las condiciones de vínculo que faltan restringir

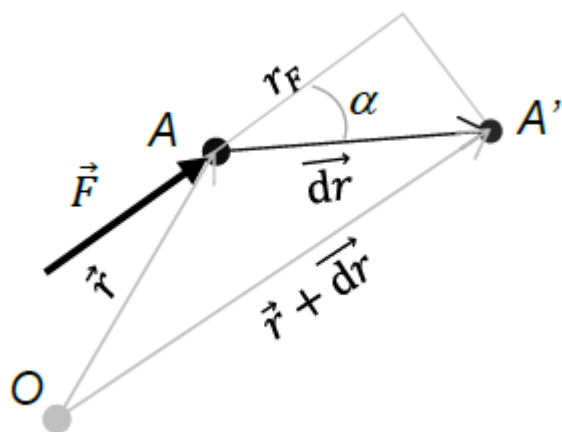


En este caso la chapa gira alrededor del polo O.



En este otro se ha puesto en evidencia el giro en polo “A” y el desplazamiento permitido en sentido horizontal.

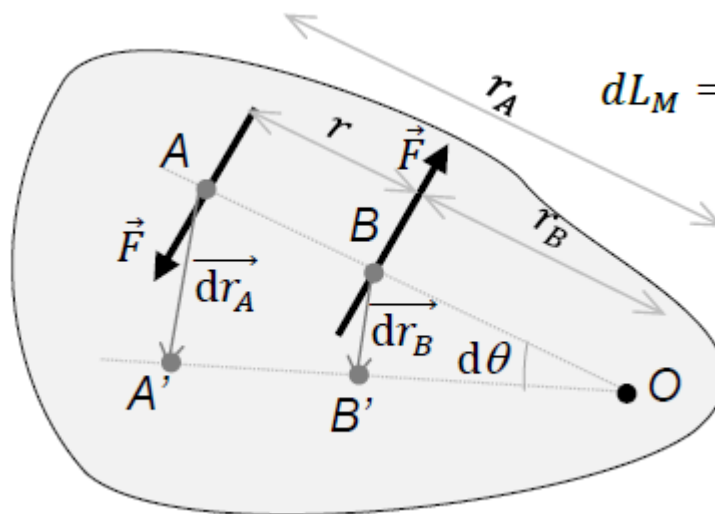
Trabajo de una fuerza



$$dL_F = \vec{F} \cdot \vec{dr}$$

$$dL_F = |\vec{F}| |\vec{dr}| \cdot \cos(\alpha) = \mathbf{F} \cdot r_F$$

Trabajo de un momento



$$dL_M = \mathbf{M} \cdot d\theta$$

$$dr_A = r_A \cdot \text{sen}(d\theta) \quad ; \quad dr_B = r_B \cdot \text{sen}(d\theta)$$

$$dr_A \cong r_A \cdot d\theta \quad ; \quad dr_B \cong r_B \cdot d\theta$$

$$dL_A = \mathbf{F} \cdot dr_A \cdot \cos(d\theta) \quad ; \quad dL_B = -\mathbf{F} \cdot dr_B \cdot \cos(d\theta)$$

$$dL_A \cong \mathbf{F} \cdot dr_A \cong \mathbf{F} \cdot r_A \cdot d\theta$$

$$dL_B \cong -\mathbf{F} \cdot dr_B \cong -\mathbf{F} \cdot r_B \cdot d\theta$$

$$dL_M = dL_A + dL_B = \mathbf{F} \cdot r_A \cdot d\theta - \mathbf{F} \cdot r_B \cdot d\theta$$

$$dL_M = \mathbf{F} \cdot d\theta \cdot (r_A - r_B)$$

$$r = r_A - r_B$$

$$dL_M = \mathbf{F} \cdot d\theta \cdot r$$



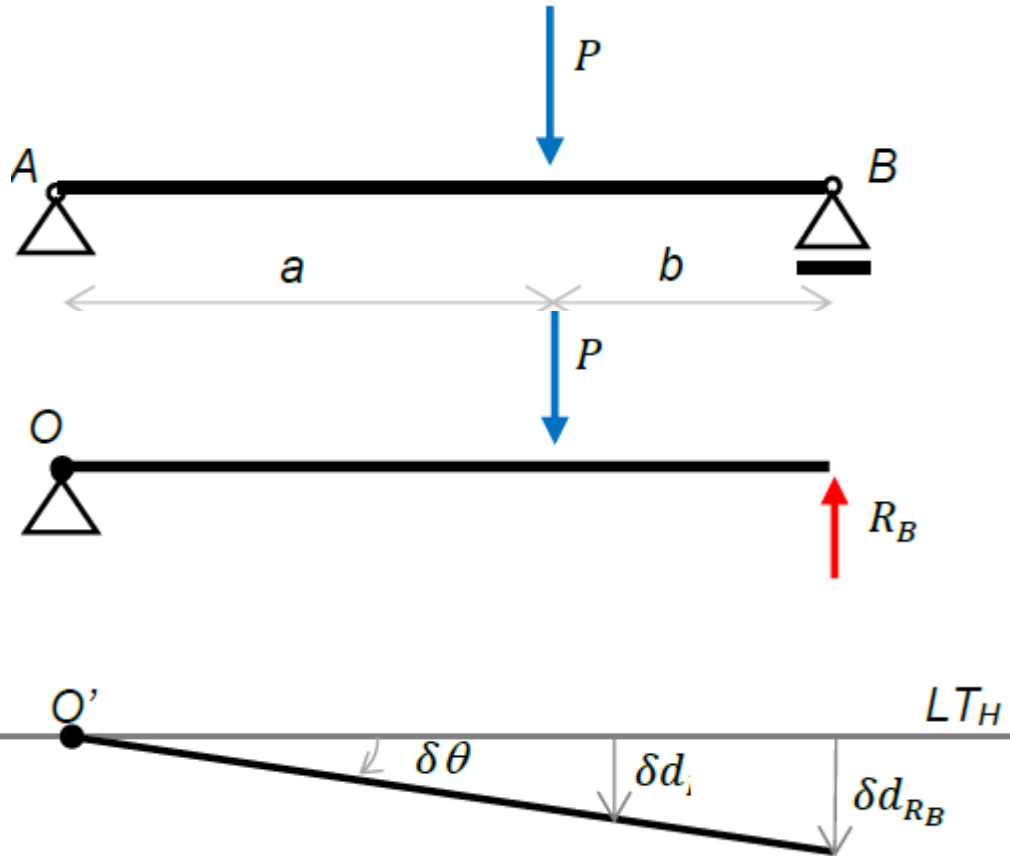
Principio de los Trabajos Virtuales.

El Principio de Trabajos Virtuales establece la igualdad entre trabajo de las cargas o acciones exteriores y el trabajo de las fuerzas internas en barras, aún cuando una de las variables es virtual.

Dado un sistema sometido a un sistema de fuerzas en equilibrio, llamado sistema estático o equilibrado, si se aplica una deformación virtual, el trabajo de las fuerzas exteriores debido a esa deformación virtual es igual al trabajo interno de deformación.

$$\int \delta L_i = \int \delta L_e$$

Aplicación del Principio de los Trabajos



$$\sum L = L_P + L_{R_B} = P \cdot \delta d_P + (-R_B \cdot \delta d_{R_B}) = 0$$

$$P \cdot \delta \theta \cdot a - R_B \cdot \delta \theta \cdot (a + b) = 0$$

$$\delta \theta \cdot (P \cdot a - R_B \cdot (a + b)) = 0$$

$$P \cdot a - R_B \cdot (a + b) = 0$$

$$R_B = \frac{P \cdot a}{(a + b)}$$