



UNCUYO
UNIVERSIDAD
NACIONAL DE CUYO



**FACULTAD
DE INGENIERÍA**

Ingeniería del Software I

UNIDAD N°4

TRABAJO PRÁCTICO N°2

MÉTRICAS

ESTIMACIONES CASOS DE USO

ESTIMACIONES ÁGILES

Profesor:

- Lic. Leandro Spadaro.

TRABAJO PRÁCTICO

Fecha de Entrega:

El trabajo práctico deberá ser entregados como plazo máximo el domingo 26 de octubre.

MÉTRICAS.

Luego de leer la bibliografía de Pressman respecto de métricas, responder las siguientes preguntas.

- 1) Describir las 4P (Personal, Producto, Proceso, Proyecto) para la administración efectiva de software.
- 2) ¿Qué son las métricas de proyecto? ¿Para qué sirven las métricas y qué permiten?
- 3) Diferencia entre Métrica, medida e indicador.

ESTIMACIONES

- 1) ¿Cuáles son los 5 parámetros involucrados en la estimación de proyecto de software?
- 2) ¿Qué es la planificación? ¿Explique la importancia de la planificación en los proyectos de software?
- 3) Mencione las 7 razones por las que fallan los proyectos de software.
- 4) Realizar un cuadro comparativo de los métodos de estimación COCOMO II, Puntos de Función, Puntos por Caso de Uso, Planning Poker y Puntos de Historias de Usuario. Describir su objetivo principal, forma de uso, ventajas y desventajas.

ESTIMACIÓN COCOMO II

- 1) Visualizar el siguiente video y desarrollar el ejercicio propuesto en el mismo.

<https://www.youtube.com/watch?v=Q1JFHri9KdA>

ESTIMACIONES PUNTO DE FUNCIÓN

- 2) Visualizar el siguiente video y desarrollar el ejercicio propuesto en el mismo.

<https://www.youtube.com/watch?v=NBZ1ogNwqA>

ESTIMACIONES CASOS DE USO

- 1) Visualizar el siguiente video y desarrollar el ejercicio propuesto en el mismo.

<https://www.youtube.com/watch?v=NaCnxYJ56nI&t=1231s>

ESTIMACIONES ÁGILES.

- A) Visualizar los siguientes videos y realizar los cursos de certificación sobre estimación de agilidad que se detalla a continuación. La certificación debe ser realizada de forma individual por los integrantes de los grupos.

1. Actividad Estimación en Ágil.

<https://academia.kleer.la/p/estimaciones-agiles>

2. Estimación por Planning Pocker.

<https://www.youtube.com/watch?v=ey6Pm46WXkY>

3. Estimación por Punto de Historia de Usuario.

<https://www.youtube.com/watch?v=O-D22kLYi2M>

- B) El equipo debe estimar las siguientes historias de usuario, utilizando Planning Poker. Se debe realizar una tabla de 3 Columnas donde se coloque “Integrante del Equipo”, “Estimación”, “Explicación de la estimación” y finalmente el promedio de la estimación.

1.

ID: H012	Registro de cliente		
Usuario / Rol	Cliente	Prioridad	Alta
		Puntos estimados	
Descripción	• COMO cliente, QUIERO registrar una cuenta, PARA tener acceso al sistema.		
Nro.	Escenario	Criterio de aceptación	
1	Registro de cliente	Para registrarse al sistema se debe llenar datos como: cédula, nombres, apellidos, dirección, teléfono, correo y contraseña". En el campo Cédula se debe colocar números y un máximo de 10 caracteres, no se permiten números negativos. En los campos de nombres y apellidos se debe ingresar solo letras. Se debe enviar por correo electrónico un token para verificar y activar la cuenta. En el campo correo electrónico y Número de identificación, deben ser únicos, si existe un registro con esos datos presenta mensaje, que el correo electrónico o número de identificación ya está registrado. Todos los campos del formulario deben ser de carácter obligatorio. La contraseña debe tener un mínimo de 8 caracteres, deberá incluir un número y un carácter especial (@, /, *, -, +, \$, %, &, #).	

2.

ID: H019	Registrar Artículos		
Usuario / Rol	Responsable	Prioridad	Alta
		Puntos estimados	
Descripción	• COMO responsable, QUIERO registrar un artículo, PARA poderlo vender en el sistema.		
Nro.	Escenario	Criterio de aceptación	
1	Registrar Artículos	Para registrar los artículos se debe llenar los campos que son de tipo obligatorio como (título, descripción, precio, subcategoría"). EL campo título acepta un mínimo de 5 caracteres y un máximo de 100 caracteres. El artículo debe contener por lo menos una subcategoría asociada. El artículo debe permitir subir material multimedia. En el campo precio, peso, altura, ancho, profundidad solo se debe ingresar números decimales positivos. Al guardar los cambios se presenta un mensaje "Artículo Registrado".	

3.

ID: H025	Subir Archivos		
Usuario / Rol	Responsable	Prioridad	Alta
		Puntos estimados	
Descripción	• COMO responsable, QUIERO subir imágenes, PARA que se pueda Visualizar los artículos que se van a vender		
Nro.	Escenario	Criterio de aceptación	
1	Subir Archivos	Se debe permitir subir imágenes en formato jpe, jeppg, png.	
		Se debe permitir subir hasta 5 imágenes.	
		El peso total de las imágenes no debe ser superior a 2MB.	