

TIPS dibujo en urbanismo

- El dibujo debe ser técnico. Puede ser expresivo pero ante todo debe ser riguroso y técnico. Sin embargo, la representación debe ser intencional, es decir, el dibujo no es neutro: destaca unas cosas, simula elementos, interpreta la realidad.
- Organizar la información de forma sencilla y ordenada. No usar muchas escalas diferentes. Tratar que el norte esté siempre igual en todas las láminas. Mantener los logos y símbolos proporcionados, no demasiado grandes. No usar un exceso de diferentes tipografías y tamaños de letra
- Eliminar información innecesaria para disminuir el “ruido visual”. No llenar espacio vacío con tramas o accesorios que no aportan.
- No olvidar toda la información complementaria: Norte, leyendas, cotas, etc.
- Usar poco texto, todo lo que se puede decir de manera gráfica se dibuja.
- Utilizar el blanco y negro y grises de base. Usar los colores de forma estratégica y en paletas de pocos colores.
- Si se dibuja a mano, elegir una técnica que se domine y que sea compatible con el soporte (papel normal, vegetal, cartulina).
- Pensar la composición de la lámina antes de empezarla e ir ajustando.

