







### Gestión de los Recursos Humanos en proyectos

Jorge Gadze (jgadze@cvpro.com.ar)







### **Temario**

- Describir el área de conocimientos de Recursos Humanos.
- Procesos de la gestión de los Recursos Humanos.
- Estructuras organizacionales de los proyectos.
- Desarrollo de los equipos de proyecto.
- Liderazgo y Motivación.
- Conflictos en proyectos.
- Pensamiento grupal
- Conclusiones
- Bibliografía







### Modelo de Gestión efectiva de Recursos Humanos









### Integración – Estrategia y Cultura

- Medios para lograr viabilidad y efectividad de la organización.
- La estrategia brinda lógica formal a los objetivos de la compañía y orienta a las personas en pos de los mismos.
- La cultura expresa dichos objetivos en valores y creencias que guían actividades mediante supuestos y hábitos compartidos.







### Estrategia

- Brinda claridad y foco a la acción colectiva y a los procesos de toma de decisiones.
- Se basa en planes y conjuntos de alternativas disponibles que movilizan a las personas en pos de los objetivos.
- Incluye elementos adaptativos que permiten responder eficazmente a los cambios y nuevos desafíos que se plantean.
- El liderazgo es componente clave de la estrategia.







### Cultura

- La cultura, en cambio, es algo más abstracto, pues muchos de sus elementos están anclados en comportamientos, creencias y normas no escritas, pero muy arraigadas en las personas.
- La cultura y el liderazgo están intrínsecamente unidos.
- No debería haber plan estratégico, con su correspondiente ejecución, que no tengan en cuenta la cultura del contexto.
- "La cultura se come a la estrategia durante el desayuno" (P. Drucker).

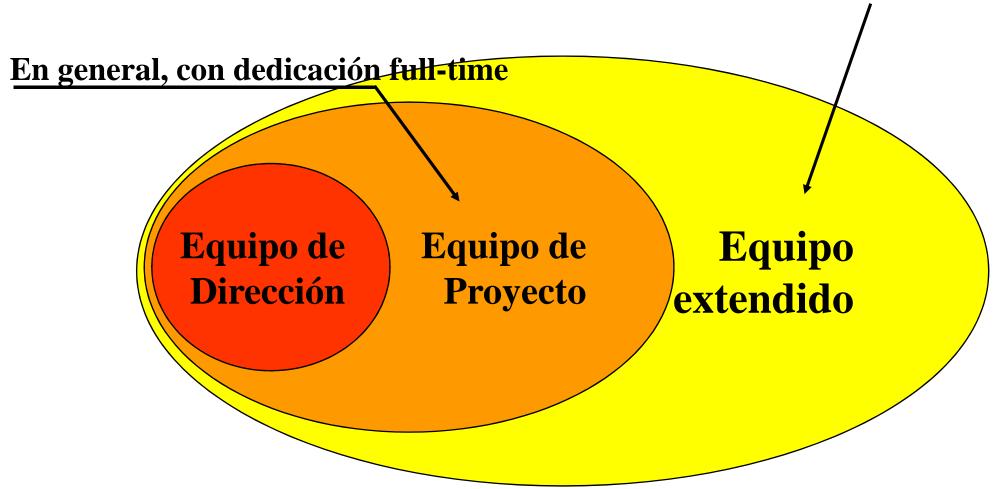






### ¿Cómo se constituye el Equipo de Proyecto?

En general, con dedicación part-time









### Planificación de Recursos Humanos

- Se utiliza para identificar y establecer los recursos humanos y sus correspondientes competencias, requeridos para el proyecto.
- Documenta roles, responsabilidades y organigramas del proyecto.
- Desarrolla el plan de asignación del personal al proyecto, con indicación de las fechas de alta y baja del proyecto.
- Incluye además los requisitos de entrenamiento y capacitación.
- Establece estrategias para desarrollo del equipo (team building), incentivos y planes de reconocimientos y recompensas.







### Matriz de Asignación de Responsabilidades

- Herramienta que relaciona la estructura de la organización del proyecto con la EDT del mismo, de modo que cada elemento del alcance o actividad del proyecto tenga una persona responsable asignada.
- En grandes proyectos, la matriz RAM se puede desagregar en varios niveles.

 La forma matricial permite mostrar todas las actividades que debe llevar a cabo una persona, así como todas las personas asignadas a cada actividad.







### Matriz RAM – Ejemplo I

Cerente de 1	Officina de F.	Micmaro del	Degartame	Sponsor de la catto	de	
Abastecimiento de Materia Prima						
Preparar Facturas de materiales.			•			
Contactos con Vendedores.			•			
Visitas de vendedores.		0	•			<u>LEYENDAS</u>
Preparación de Ordenes de Compra.		0				
Autorización de Gastos.	•					<ul><li>Responsabilidad de la Gerencia Genera</li><li>Responsabilidad del Especialista</li></ul>
Colocación de Ordenes de Compra.				•		<ul><li>⚠ Debe ser consultado.</li></ul>
Inspección de Materia Prima				0		▲ Puede ser consultado.
Pruebas de control de calidad.						☐ Debe ser notificado.
Actualización del Archivo del Inventario.		$\triangle$		0		Debe aprobar.
Preparación del Reporte de Inventario.				•		
Materiales de Rechazo.			•			







### Matriz RAM – Ejemplo II

Tarea (PdeT)	Descri <u>p</u> ción	Respons <u>a</u> ble	Aprob <u>a</u> ción	Sopo <u>r</u> te	Informe	Consulta

- R = Responsable Dueño de las tareas, inicia la acción; se asegura que la acción se realiza; desarrolla tarea o le delega a otros; involucra apropiadamente a otros miembros del equipo.
- A = Aprueba Aprueba o veta la acción recomendada; asegura que los miembros del equipo son propiamente informados; asegura que los recursos están disponibles para la implementación
- S = Da Soporte Provee soporte y recursos; comparte experiencia y conocimiento; desafíos/ preguntas.
- I = Informado Escucha para asegurar el entendimiento; usa información; mantiene retroalimentación abierta; pregunta y expresa opiniones
- C = Consultado Comparte conocimiento y experiencia; pregunta; ofrece opiniones y sugerencias.







### Matriz RAM – Ejemplo III

Persona:	Α	В	С	D	E	F
FASE:						
Requerim.	F	V	R	Р	Р	
Funcional	F		R	Р		Р
Diseño	F		V	R	0	
Desarrollo		V	F	R		Р
Pruebas			F	Р	0	R

P = Participante / R = Responsable / V = Revisión Requerida

O = Opinión Requerida / F = Firma requerida







### Creación de Conexiones

- La interacción informal con los demás en una organización es una forma constructiva de comprender los factores políticos e interpersonales que tendrán un impacto sobre la efectividad de las diversas opciones de gestión de personal.
- Las actividades de creación de conexiones de recursos humanos incluyen correspondencia proactiva, almuerzos de negocios, conversaciones informales, conferencias especializadas, simposios, etcétera.
- Puede ser muy útil al inicio del proyecto.







### Teorías de la Organización

- Proporciona información acerca de las formas en que se comportan las personas, los equipos y las unidades de la organización.
- Aplicando principios comprobados se reduce la cantidad de tiempo necesaria para crear la Planificación de los RRHH y mejora la probabilidad de que la planificación sea efectiva.
- Es importante reconocer que las diversas estructuras organizacionales producen diferentes respuestas por parte de los integrantes del proyecto, así como también influyen sobre su desempeño de distinta manera.







### **Autoridad y Poder**

- <u>Autoridad</u>: el derecho de utilizar los recursos del proyecto, tomar decisiones y firmar los acuerdos y aprobaciones.
  - Formal (de arriba hacia abajo).
- <u>Poder</u> (surge de la forma de establecer las relaciones interpersonales con los integrantes del equipo de proyecto):
  - de Recompensa
  - de Castigo
  - de Experto
  - de Referencia







### Estructuras Organizacionales en proyectos

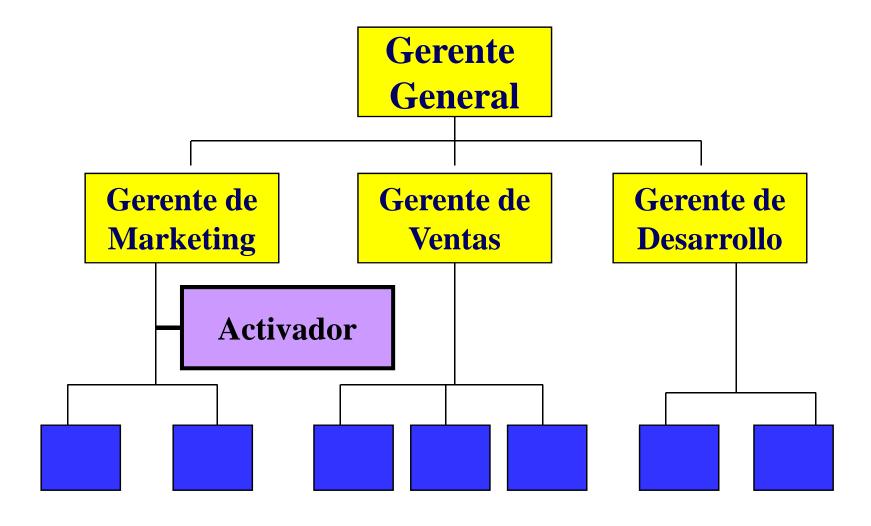
- La asignación de recursos al proyecto depende en gran medida de la estructura de la organización que desarrolla el proyecto.
- Existe una amplia variedad de estructuras organizativas en proyectos, desde la funcional a la proyectizada, pasando por la matricial.
- Cada uno de estos tipos de estructuras organizativas tiene ventajas y desventajas y no hay ninguno que sea el ideal, sino que existe el tipo que mejor se adapta a la organización y a sus proyectos.







### **Estructura Funcional: Activador**

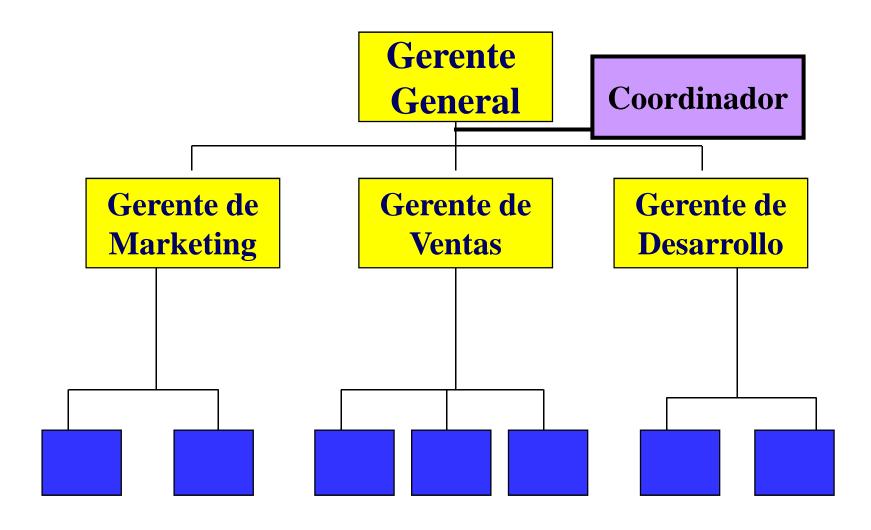








### **Estructura Funcional: Coordinador**

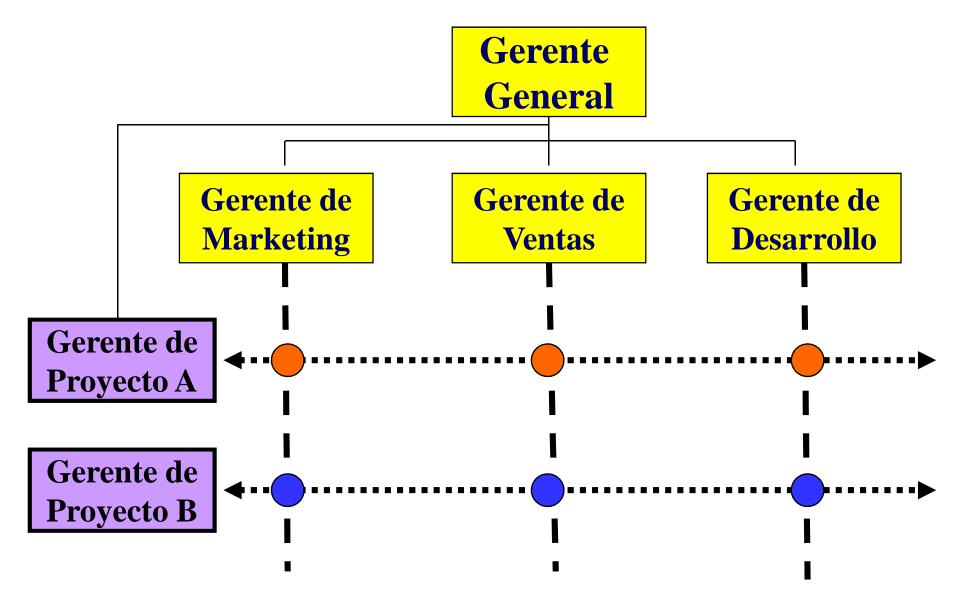








### Estructura Matricial Débil

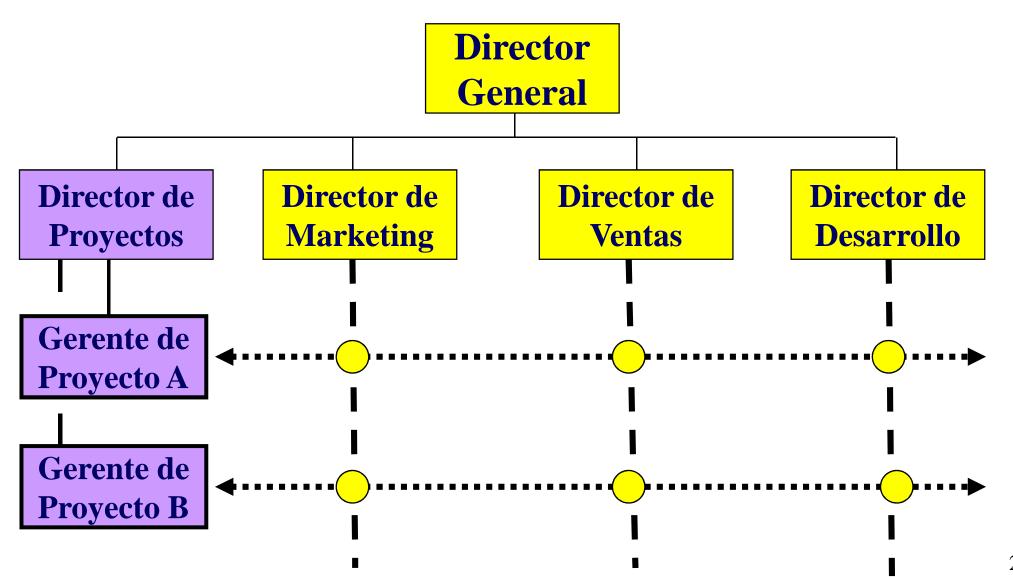








### **Estructura Matricial Fuerte**

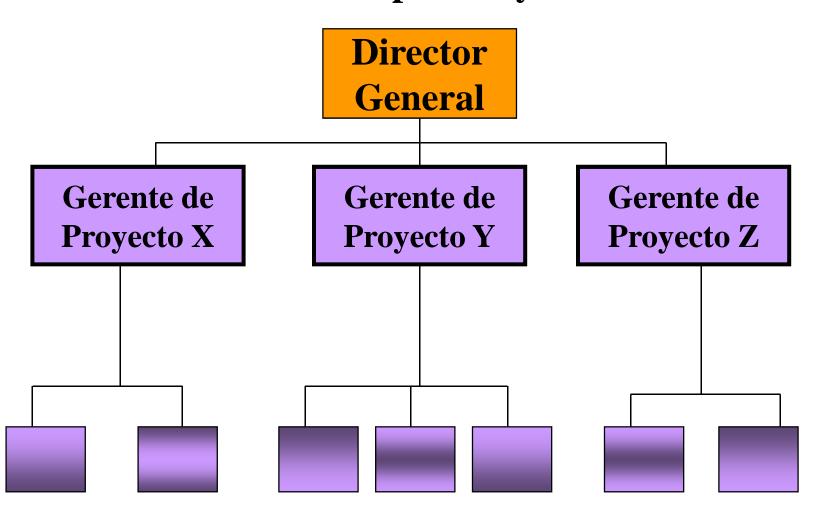








### **Estructura por Proyecto**

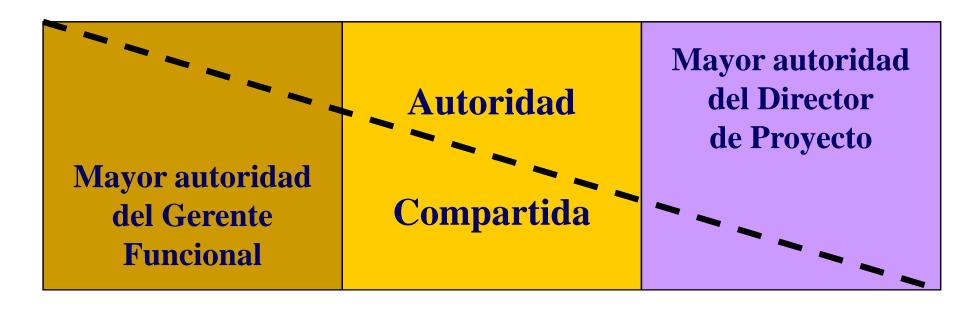








### Autoridad del DP y de Gerentes Funcionales



**Funcional** 

**Matricial** 

Proyectizada







### Influencias Organizacionales en proyectos

Caracte-	Funcional		Matricial		Proyecti-
rísticas Proyecto	Turicional	M. Débil	M. Balanc.	M. Fuerte	zada
Autoridad D. Proyecto	Poca o ninguna	Limitada	Baja a Moderada	Moderada a Alta	Alta a casi total
Disponibil. s/ Recursos	Poca o ninguna	Limitada	Baja a Moderada	Moderada a Alta	Alta a casi total
Control s/ Presup.	Gerente Funcional	Gerente Funcional	Mixto	Director Proyecto	Director Proyecto
Rol Dir. Proyecto	Part-time	Part-time	Full-time	Full-time	Full-time
Equipo de Proyecto	Part-time	Part-time	Part-time	Full-time	Full-time







### Influencias Organizacionales en proyectos

		Matı	ricial	
	Funcional	Débil	Fuerte	Proyectizada
FORTALEZAS	Promueve alto grado de especialización y profesionalismo.	Coordinación y administración de proyectos asignados a líder de proyectos. Mantiene desarroll. de especialización y profesionalismo.	Ventajas en integración y velocidad para organizar proyectos. Retiene especializ. de la organización funcional.	Recursos son asignados en forma óptima dentro del equipo. Trade-off técnicos y de mercado se pueden evaluar rápidamente.
DEBILIDADES	Coordinación entre áreas puede ser lenta y burocrática	Requiere más direct administradores que no matricial.	•	Dificultades para mantener capacid. funcionales.
DESAFIOS	Integración de las diferentes áreas.	Evaluación simultánea del desempeño en áreas y en proyectos.		Mantener especialización funcional. Compartir info. entre proyectos.







### Interfases entre DP y Gerentes Funcionales

<b>Gerente de Proyecto</b>	<b>Gerente Funcional</b>
¿Qué debe hacerse?	¿Cómo hacerlo?
¿Cuándo debe hacerse?	¿Dónde debe hacerse?
¿Por qué debe hacerse?	¿Quién lo va a hacer?
¿Cuánto tiempo y recursos están disponibles?	¿Cómo integrar el input funcional al proyecto?
¿Qué grado de éxito ha alcanzado el proyecto?	







### ¿Cómo armar un Equipo de Proyecto?

Factores primordiales que aseguran el éxito del Proyecto. En orden de importancia son:

- Elegir a la gente correcta
- 2. Elegir a la gente correcta
- 3. Elegir a la gente correcta
- 4. Definir una organización adecuada
- Utilizar los sistemas correctos.







### Roles y Funciones del DP

### Roles:

- Integrador
- Comunicador
- Líder de grupo
- Decision maker
- Creador de clima

### **Funciones:**

- Planificar, organizar y controlar (tareas, plazos, recursos).
- Analizar tendencias (plazos, costos).
- Manejar interfases.







### ¿Qué se necesita para ser un DP efectivo?

- Flexible
- Toma la iniciativa
- Comunicador
- Integrador
- Organizado
- Tomador de decisiones
- Solucionador de problemas
- Capaz de ver la gran perspectiva







### Desarrollar el Equipo de Proyecto (i)

- ➤ Es un factor crítico de éxito del proyecto y es responsabilidad principal del Director de Proyecto (DP).
- Los DP deben crear un ámbito adecuado al desarrollo del equipo, motivar a sus miembros asignándoles desafíos y oportunidades, brindar apoyo y retroalimentación periódicos, reconociendo y recompensando el buen desempeño.
- ➤ Un Equipo del Proyecto de alto desempeño sólo se puede lograr en un contexto de efectiva comunicación, de confianza entre los integrantes, de resolución eficaz de los conflictos, promoviendo la colaboración entre los integrantes en la solución de problemas y en el proceso de toma de decisiones.







### Actividades de Desarrollo Equipo Proyecto

- ✓ Pueden variar en formas y tipos, pero su objetivo es siempre ayudar a los integrantes del equipo a trabajar en forma conjunta.
- ✓ Son muy importantes y eficaces cuando los miembros del equipo trabajan en lugares distintos y remotos.
- ✓ Las comunicaciones informales son una ayuda importante en la creación de confianza y establecimiento de buenas relaciones laborales.
- ✓ Los problemas que debe afrontar el equipo deben ser tratados por el mismo equipo y como un tema más de su agenda.







### Etapas del Desarrollo Equipo Proyecto

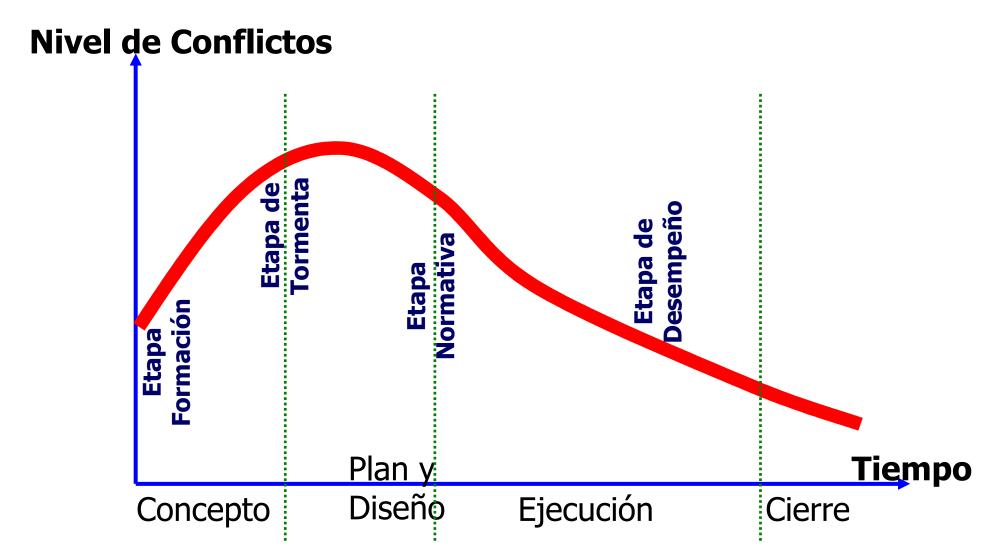
- <u>Formación</u>: se encuentran los integrantes del equipo, se enteran del proyecto, roles y responsabilidades; falta de apertura y comunicación entre los miembros del equipo;
- <u>Tormenta</u>: empiezan a asumir roles/responsabilidades y a tomar decisiones, lo que
   Ileva a enfrentamientos y discusiones;
- Normativa: crece la confianza entre los integrantes, trabajan coordinadamente, definen habitos y conductas compartidas;
- <u>Desempeño</u>: alcanzan altos grados de desempeño y trabajan como una unidad bien organizada, alta interdependencia;
- <u>Desmembramiento</u>: completan trabajos y se van del proyecto.







### Conflictos durante el Desarrollo Equipo Proyecto









### Liderazgo y Motivación en Proyectos

¿Cómo lograr que un individuo o un grupo trabajen de modo de

conseguir los objetivos de la organización, así como sus objetivos

personales?







## Problemas técnicos versus desafíos adaptativos



	Problemas técnicos		Desafíos adaptativos
•	<ul> <li>Fácil de identificar</li> </ul>	٠	Difícil de identificar
•	<ul> <li>Soluciones rápidas</li> </ul>	•	Cambios en valores, creencias,
	<ul> <li>Solucionado por una autoridad o</li> </ul>		funciones, enfoques y sistema.
	experto	*	Las personas que tienen el
•	<ul> <li>Requiere poco cambio</li> </ul>		problema son parte de la solución.
	organizacional	*	Requiere cambios sistémicos.
•	<ul> <li>Las personas son receptivas a las</li> </ul>	٠	Hay resistencias al cambio, incluso
	soluciones técnicas requeridas		a reconocerlo.
•	<ul> <li>Las soluciones pueden ser</li> </ul>	•8	Las soluciones no son rápidas,
	implementadas rápidamente.	_	requieren experimentar y descubrir.

Fuente: Heifitz (2009) Practice of adaptive leadership







## FACULTAD DE INGENIERÍA

Jete

### ide.



Inspira La visión



opiniones antes de hablar Escucha



Para resolver

Ordena

problemas

El proceso

Repite

de escuchar

Opina antes

Habla

La visión en

la pared

Para resolver problemas Pregunta



Desafía El proceso



Promueve La acción



Delega Dando poder de libertad



con el ejemplo Modela



Alimenta El espíritu del equipo



La acción Dirige





Bajo receta

Delega





Culpables y

Busca

porqués



Su propio Alimenta









# Hábitos del liderazgo servidor

Escucha activa	El líder tiene un compromiso profundo de escuchar su voz interna y también atentamente a los otros.
Empatía	Ya que las personas necesitan ser aceptadas y reconocidas como espíritus especiales y únicos.
Preocupación	Por el bienestar de sus colaboradores, ayudándoles a superar sus problemas.
Autoconocimiento	Conciencia del entorno y del impacto que el líder tiene en él.
Persuasión	Para convencer a los colaboradores en los cambios necesarios
Se tiene clara visión	Del futuro de la organización y de las metas necesarias.
Es previsor	Relaciona los hechos del presente y del pasado para comprender el futuro.
Ética de la responsabilidad	Por la organización y a las personas que trabajan en ella.
Comprometido	Con el desarrollo de los profesionales.
Con sentimiento de comunidad	Que permita a sus integrantes identificarse con unos valores y sentirse conectados entre ellos .







#### ¿Por qué trabajan las personas?

Las personas trabajan p/satisfacer necesidades, pero...

- ¿cuáles son esas necesidades?
- ¿cómo pasar del campo teórico al práctico?
- ¿sabemos lo suficiente sobre las necesidades humanas según lo dicta el sentido común?
- ¿es suficiente distribuir valor económico generado por la empresa para inducir a la gente a trabajar?







#### Modelo Mecanicista

#### En resumen, presupone:

- **Motivación:** cuánto hay que darle a una persona para que se decida a hacer el trabajo que se le pide.
- Cuáles son sus incentivos y su cuantía.
- A los efectos prácticos, el dinero es el motivador universal.















#### Modelos Psico-sociológicos

Se contempla a la empresa como un *organismo social*, donde los individuos trabajan para conseguir:

- incentivos que les ofrece la empresa, y
- satisfacer otras necesidades por la interacción con otras personas
- Lograr que una persona esté motivada depende de factores mucho más complejos que administrar incentivos.
- Se debe *profundizar motivos* que llevan a la persona a trabajar y necesidades que busca satisfacer a través del trabajo.







#### Modelos Psico-sociológicos

	Maslow	Herzberg	McGregor (X / Y)	
Alimento, descanso, agua, protección, etc.	Fisiológicas			
Protección contra privaciones y peligros	De Seguridad	Jerarquía Inferior ( <i>Factores de Higiene</i> )	Factores Extrínsecos	
Dar/recibir afecto, aceptación por los otros, etc.	Sociales			
Confianza, cono- cimiento, compe- tencia profesional	Autoestima	Jerarquía Superior	Factoria Tatula cono	
Desarrollo de las potencialidades de la persona	Autorealización	(Factores Motivadores)	Factores Intrínsecos	







#### Jerarquía necesidades humanas (Maslow)



Creatividad, Visión Global, Espontaneidad,
 Sin prejuicios, Aceptación de Hechos, Gestión de Problemas, Liderazgo, etc.

Necesidad de Reconocimiento Auto-reconocimiento, Confianza,
 Respeto, Prestigio Logros, Éxito, etc.

Necesidad de Afiliación o Pertenencia  Amistad, Afecto, Pareja, Raíces, Relaciones Sociales, Pertenencia a algún colectivo.

Necesidades de Seguridad  Seguridad Física, Empleo, Familiar, Recursos, Protección, Moral, etc.

Necesidades Básicas y Fisiológicas  Necesidades básicas: Respirar, Alimento, Descanso, Salud...

18







#### Teoría de Comportamiento de Mc Gregor

#### ■ Teoría X (Mc Gregor)

- Al trabajador promedio le disgusta el trabajo y lo evita cuando es posible.
- Para conseguir un esfuerzo adecuado, el supervisor debe amenazar con castigos y ejercer una vigilancia cuidadosa de los trabajos.
- El trabajador promedio evita aumentar sus resposabilidades y busca ser dirigido.
- El gerente que acepta la Teoria "X", normalmente ejerce un tipo autoritario de control sobre sus trabajadores y permite poca participación de ellos en la toma de decisiones.







#### Teoría de Comportamiento de Mc Gregor

#### ■ Teoría "Y" (Mc Gregor)

- El trabajador promedio quiere estar activo y encuentra satisfactorio el esfuerzo físico y mental del trabajo
- Grandes resultados se obtendrán con participación voluntaria, que tenderá a producir auto-dirección hacia las metas, sin la necesidad de cohersión y control.
- El trabajador promedio busca oportunidades para su mejora personal y auto-respeto
- El gerente que acepta la teoría "Y" normalmente propicia una relación de participación entre la gerencia y los empleados.







#### Teoría de Comportamiento de Herzberg

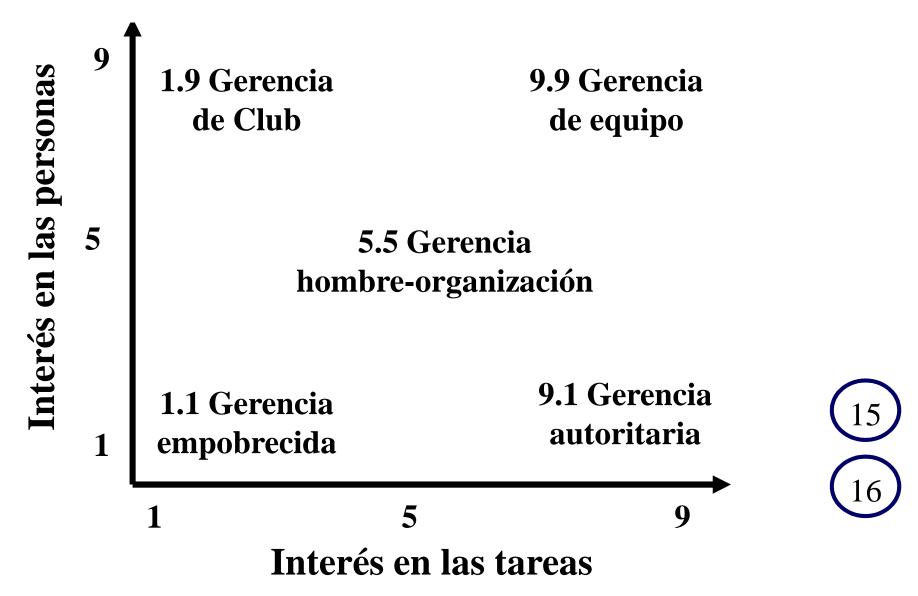
- Factores de Higiene: su ausencia destruye la motivación, pero en muchas circunstancias, mejorarlos no ayuda a aumentar la motivación. Es decir, no son suficientes para motivar. Ejemplos:
  - Condiciones laborales
  - Sueldos / Seguros
  - Relaciones laborales / Status
- Agentes de motivación: lo que motiva a las personas es el trabajo en sí, lo cual incluye:
  - Responsabilidades y desafíos asignados
  - Auto-desarrollo
  - Crecimiento profesional
  - Reconocimientos.







#### **Grilla Gerencial**









#### Modelo Antropológico – Humanista (ii)

- Establece que las personas actúan por 3 tipos de motivos:
  - ✓ <u>Extrínsecos:</u> incentivos resultantes de acciones realizadas por otra persona *distinta a la que ejecuta la tarea (palmadita).*
  - ✓ <u>Intrínsecos:</u> Resultado de la tarea para la persona que la realiza y que depende tan sólo *del hecho de realizarla (gusto de hacerla).*
  - ✓ <u>Trascendentes:</u> Resultados que la acción provoca en otras personas distintas de quien ejecuta la acción (ayuda a un amigo).







#### Seis (6) estilos de Liderazgo

- Resumen del libro "El liderazgo que da Resultados", escrito por Daniel Goleman (el autor de "La Inteligencia Emocional"), y publicado en Harvard Business Review.
- En él se hace referencia a un estudio realizado con una muestra aleatoria de 3.871 directivos seleccionados a partir de una base de datos con más de 20.000 directivos de todo el mundo
- En esta investigación identificaron <u>seis tipos de estilo de liderazgo</u> que, analizados de manera individual, parecen tener un impacto directo y real sobre el ambiente de trabajo y los resultados financieros
- Los diferentes perfiles definidos son los siguientes:

#### Los seis estilos del liderazgo (cont.)

	Coercitivo	Orientativo	Afiliativo	Participativo	Imitativo	Capacitador
Modus operandi	Exige obediencia inmediata	Motiva a las personas a trabajar por un objetivo	Crea armonía y fomenta las relaciones	Crea consenso a través de la participación	Fija estándares de excelencia exigentes	Desarrolla las personas para el futuro
El lema	Hagan lo que digo	Vengan conmigo	1º las personas	¿Qué piensan?	Hagan como yo	Inténtenlo
Competen- cia inteligencia emocional de base	Orientación al logro, iniciativa, autocontrol	Autoconfianz a, empatía.	Desarrollo relaciones, comunica-ciones	Colaboración, liderazgo, comunicación	Constancia, orientación al logro, iniciativa	Desarrollo de otros, empatía, conciencia emocional
Cuándo funciona mejor	En momentos de crisis, para remontar un negocio o con empleados problemáticos	Cuando los cambios requieren nueva visión o es necesaria una dirección clara	Situación de stress, cuando es necesario motivar al equipo o mejorar relaciones del equipo	Para fomentar el consenso o el compromiso o para conseguir que los empleados con talento aporten	Para obtener resultados rápidos de un equipo muy motivado y experimen- tado	Para ayudar a los empleados a mejorar su desempeño o desarrollar su potencial a largo plazo
Impacto sobre el clima	Negativo	Casi siempre positivo	Positivo	Positivo	Negativo	Positivo 49





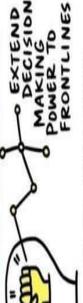
# DE INGENIERÍA

### and COMPASSIONATE MM( PURPOSE

COMMUNICATE FREQUENTLY, AUTHENTICALLY / 220 NEED TO DIGITAL **EMPATHETICALLY** GROUNDED IN LEADERS ADAPT TO Ø 8

## **参**P後 Posgrados ACULTAD DE INGENIERÍA

# DECENTRALIZATION **E MPOWERMENT**



BUILD RESILIENCE THROUGH AGILITY **ADAPTA BILITY**  CROSS - DISCIPLINARY SOLUTIONS TO CUSTOMER PROBLEMS

# The Cal

MARIAN TEMMEN

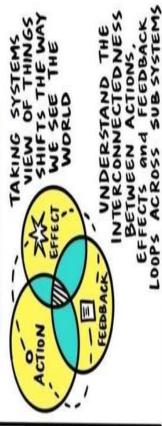


DISMANTLE "internal Kingdoms and ACROSS TEAMS

ENABLE FEARLESS EXPLORATION OF IDEAS COLLABORATION TURNS PROBLEMS INTO POSSIBILITIES

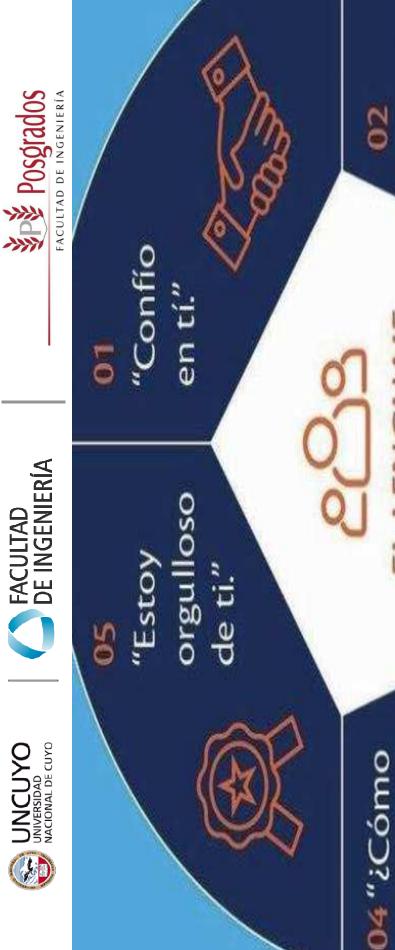
TURNS

## HINKING YSTEMS



SKETCHNOTE BY TANMAY VORA







"Gracias."





ayudarte?"

opand

piensas?" "¿Tú qué 03

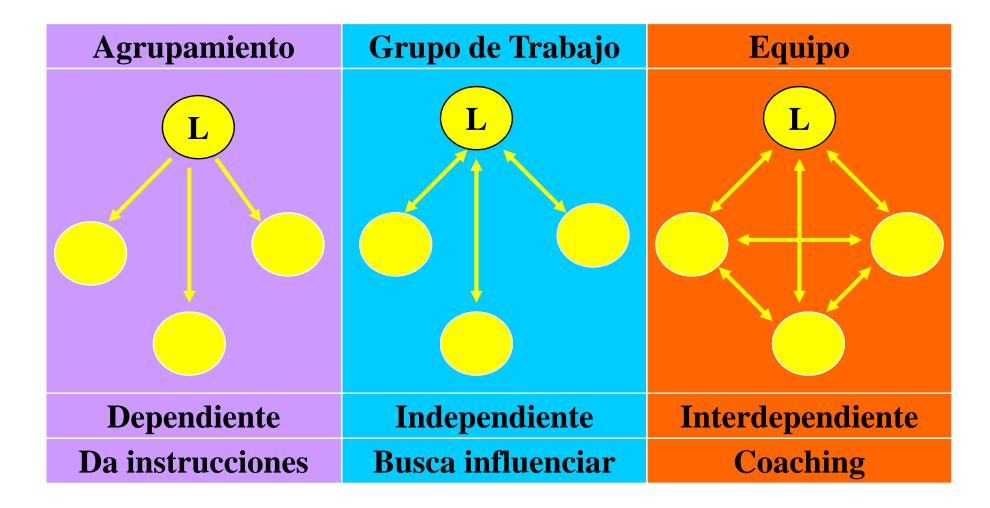








#### Grupo y Equipo

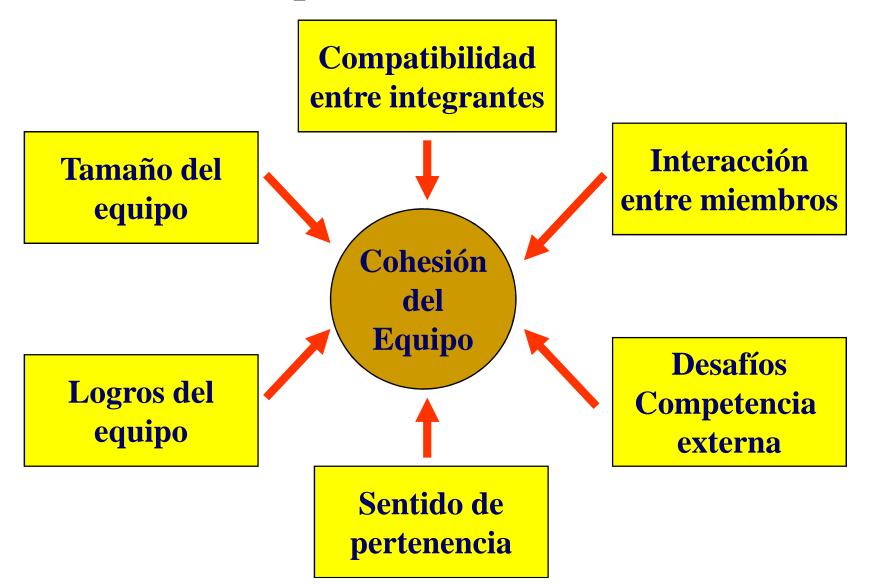








#### Factores que favorecen la cohesión









#### Claves de motivación

- Brindar confianza al delegar
- Comunicación abierta
- Tolerancia ante el error
- Involucrar a los participantes
- Valorar esfuerzos y reconocer el buen desempeño
- Alinear los objetivos del proyecto con los individuales
- Confíe en los integrantes del equipo y sea confiable para ellos
- Desarrolle un "empowerment" adecuado
- No prometa lo que no puede cumplir
- No guardarse información
- Dar a cada persona la atención que requiere.







#### Gestión de conflictos

- Los conflictos son inevitables en el ámbito de proyectos.
- Exitosa gestión de conflictos genera mayor productividad y relaciones laborales positivas.
- Diferentes opiniones manejadas adecuadamente: incrementan la creatividad y mejoran el proceso de toma de decisiones.
- Si el problema escapa a las posibilidades del equipo, es el Director de Proyecto quien debe procurar su resolución.
- Los conflictos, en general, se resuelven primero de manera informal y colaborativa. Si
  esto no se logra, se aplican procedimientos formales.







#### Visión del conflicto

#### **Tradicional:**

- Son causados por gente problemática;
- son siempre negativos;
- deben ser evitados;
- una vez producidos, deben eliminarse.

#### Moderna:

- inevitables entre seres humanos y propios de los equipos;
- resultado natural de los cambios;
- deben manejarse en forma transparente,
   con foco en el problema y no en las personas;
- exige búsqueda de alternativas;
- deben resolverse con foco en el presente, no en el pasado.

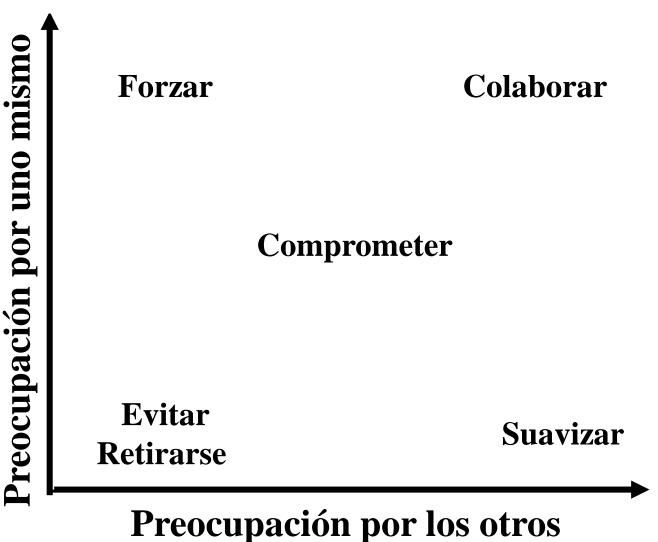
56







#### Estilos de resolución de conflictos









#### Conflictos a través de las fases

#### **Conceptual:**

- 1. Prioridades
- 2. Proced. Admns.
- 3. Plazos
- 4. RRHH
- 5. Costos
- 6. Técnicos
- 7. Personalidad

#### Planificación:

- 1. Prioridades
- 2. Plazos
- 3. Proced. Admns.
- 4. Técnicos
- 5. RRHH
- 6. Costos
- 7. Personalidad

#### Implementación:

- 1. Plazos
- 2. Técnicos
- 3. RRHH
- 4. Prioridades
- 5. Proced.
  - Admns.
- 6. Costos
- 7. Personalidad

#### Cierre:

- 1. Plazos
- 2. RRHH
- 3. Personalidad
- 4. Prioridades
- 5. Costos
- 6. Técnicos
- 7. Proced. Admns.







#### Características de los conflictos

- El conflicto es natural entre los seres humanos.
- Es una situación inarmónica de difícil salida.
- Las partes sostienen diferencias en ideas, opiniones, intereses, creencias, valores, percepciones, necesidades, deseos, presunciones básicas o visiones de la realidad, las cuales generan una lucha.
- Está acompañado de expresiones emocionales abiertas o encubiertas.
- No es bueno ni malo en sí mismo. Bien manejado puede ser productivo; mal manejado puede ser destructivo.







#### Mitos y creencias erróneos

- La armonía es normal y el conflicto es anormal.
- Hay lugares donde jamás se produce un conflicto.
- El conflicto siempre es negativo.
- Conflicto y desacuerdo son la misma cosa.
- Los conflictos son totalmente evitables.
- Si no se le presta atención a un conflicto, tiende a desaparecer.
- Con el tiempo, los conflictos se resuelven solos.







#### Claves para la negociación

- Negocie sobre los intereses, no sobre las posiciones.
- Despersonalice el conflicto, separe a la persona del problema.
- Separe la definición del problema de la búsqueda de soluciones.
- Genere soluciones alternativas.
- Reflexione sobre el conflicto y la negociación en que está involucrado; aprenda de sus aciertos y errores.
- Muestre una actitud de respeto y cuidado.
- Manténgase en el presente; no traiga asuntos del pasado.
- Haga de la escucha activa su mejor herramienta.







#### Pensamiento Grupal

Forma de pensamiento que adoptan las personas que participan de un grupo excluyente y cohesionado, cuando la búsqueda de coincidencias se vuelve tan dominante, que tiende a eliminar la evaluación realista de los cursos de acción alternativos.







#### Consecuencias del Pensamiento grupal

- 1. El grupo limita sus discusiones sólo a 1 o 2 alternativas.
- 2. No analizan otras alternativas posibles.
- 3. No siguen con la revisión de alternativas preferidas por la mayoría, pues aparecen riesgos no considerados al inicio.
- 4. No se evalúa si existe algún beneficio no considerado (por no ser evidente), en las alternativas desechadas.
- 5. No se consulta a expertos o especialistas.
- 6. Hay interés positivo en hechos y opiniones que respaldan sus opciones preferidas e ignoran los que no lo hacen.
- 7. No hay planes de contingencia, pues se consideran innecesarios.







#### ¿Cómo reducir el Pensamiento grupal?

- ❖ El líder asigna a algún miembro un rol crítico, estimulando el planteo de objeciones y la manifestación abierta de las dudas.
- ❖ El líder acepta la crítica a sus propios juicios (con lo que además muestra coherencia con lo que propone).
- ❖ Al asignar a un grupo de trabajo obtener una solución, no manifestar preferencias o expectativas por alguna alternativa en particular.
- ❖ Fomentar la realización de reuniones en las que se haga un análisis crítico de lo realizado en cada etapa.







#### **Conclusiones**

- ❖ Para tomar decisiones en contextos que plantean desafíos adaptativos, no quedarse con los síntomas, sino buscar causas en:
- Strategy (Estrategia)
- Structure (Estructura)
- Systems (Sistemas y procesos)
- Style (Estilos de Gerenciamiento)
- Staff (Personal)
- Skills (Capacidades, Competencias)
- Shared Values (Cultura)







#### **Conclusiones**

# Personas motivadas y Equipos de alto Desempeño O Company de la company

Seguridad Psicológica







#### Resumen del módulo RRHH

- Procesos de la Gestión de RRHH
- Estructuras Organizacionales
  - Funcional
  - Matricial
  - Proyectizada
- Matriz de Asignación de Responsabilidades
- Liderazgo
- Motivación
- Desarrollo del equipo
- Conflictos
- Pensamiento Grupal







#### Bibliografía empleada

- PMBOK, Sexta Edición (2017), capítulo 9. (Una Guía a los Fundamentos de la Dirección de Proyectos).
- Fundamentos de la Dirección de Proyectos; J. Gadze G. Lavalle; Ed. TEMAS; 2006.
- La administración de proyectos en un ámbito competitivo; J. Esterkin; Thompson; 2007.
- Principles of Project Management; John Adams; PMI.
- Organizing Projects for Success; Vijay K. Verma; PMI
- Human Resource skills for the PM; Vijay K. Verma; PMI
- Managing the project team; Vijay K. Verma; PMI
- PM: a systems approach for ...; H. Kerzner; 7a. Ed.; Wiley.
- Dirigiendo personas; R Figuereido, A Hatum; 2ª Ed.; TEMAS.
- El trabajo en equipo; J. Katzenbach; 2000; Granica.