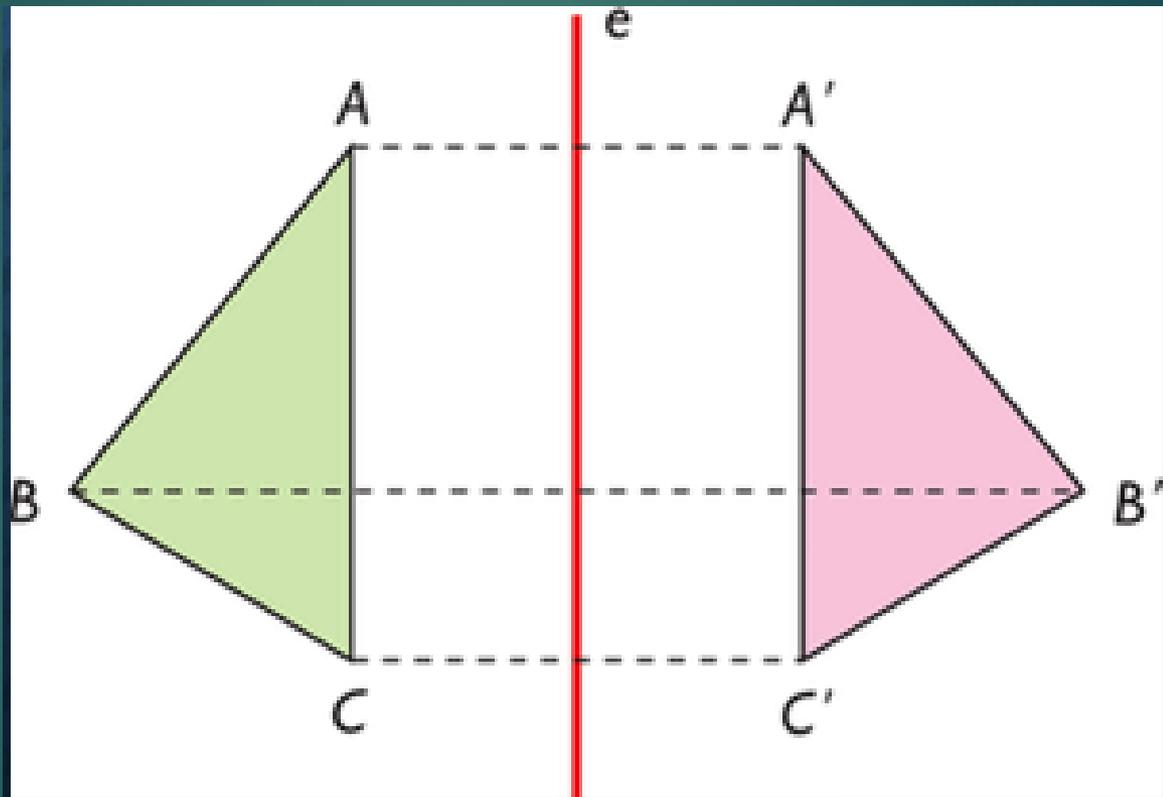


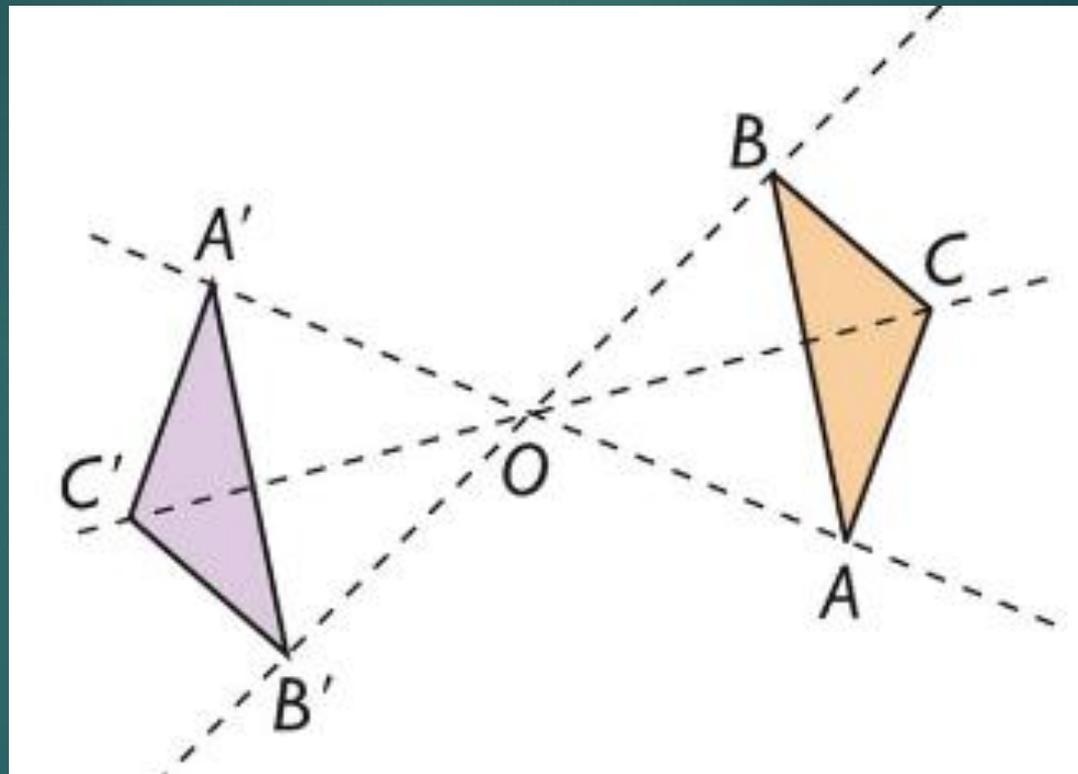


UNIDAD 5 y 6:
TRANSFORMACIONES LINEALES
Y
MATRIZ ASOCIADA

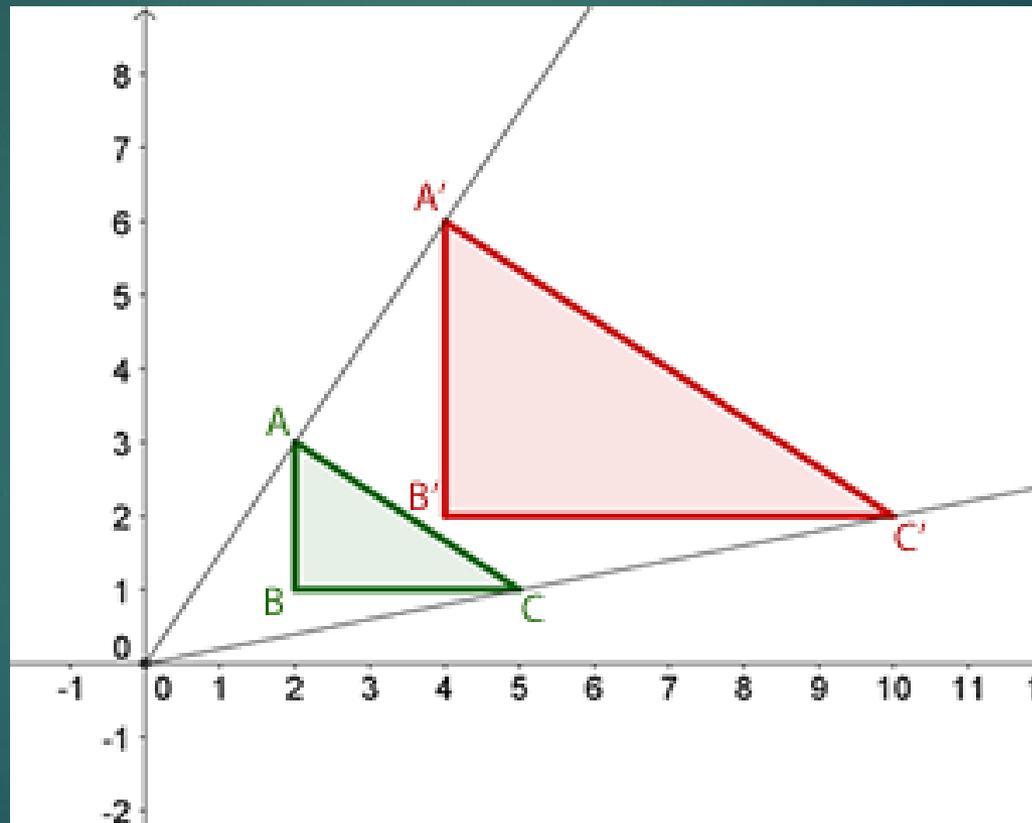
Simetría axial



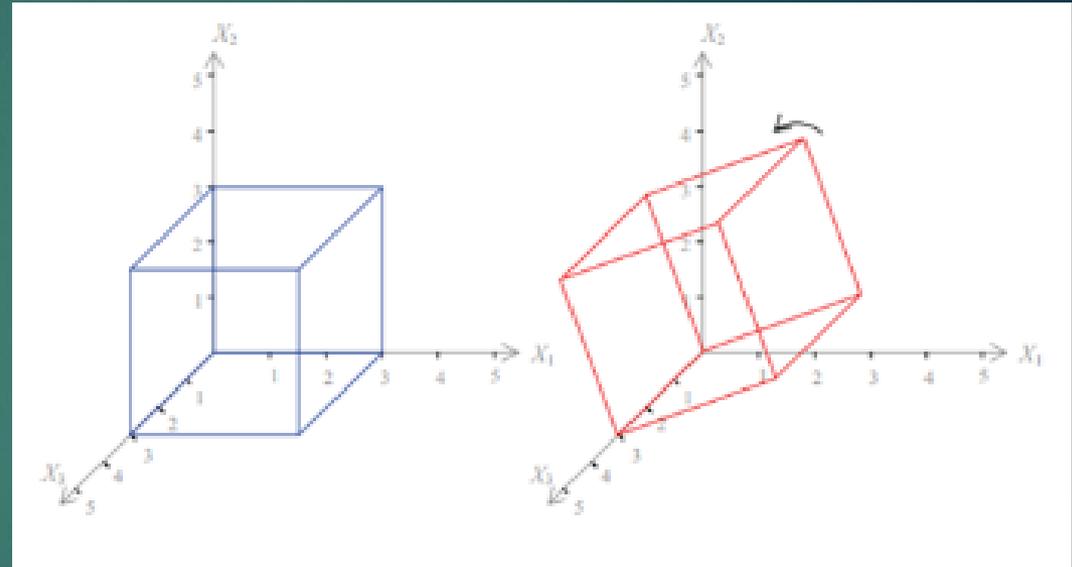
Simetría radial



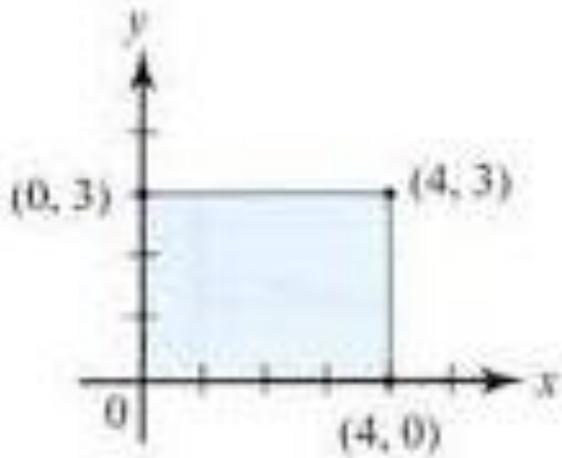
Homotecias



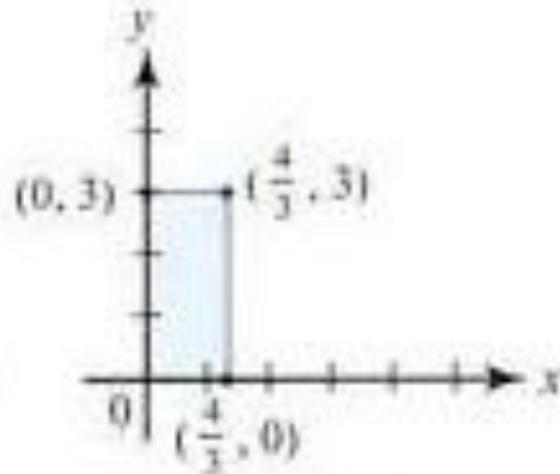
Rotaciones



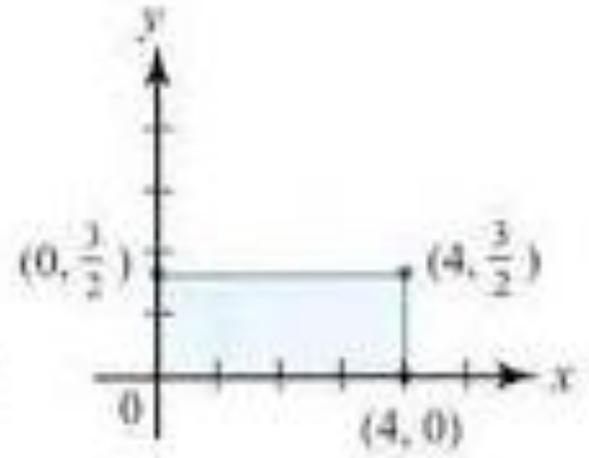
Contracciones



a)

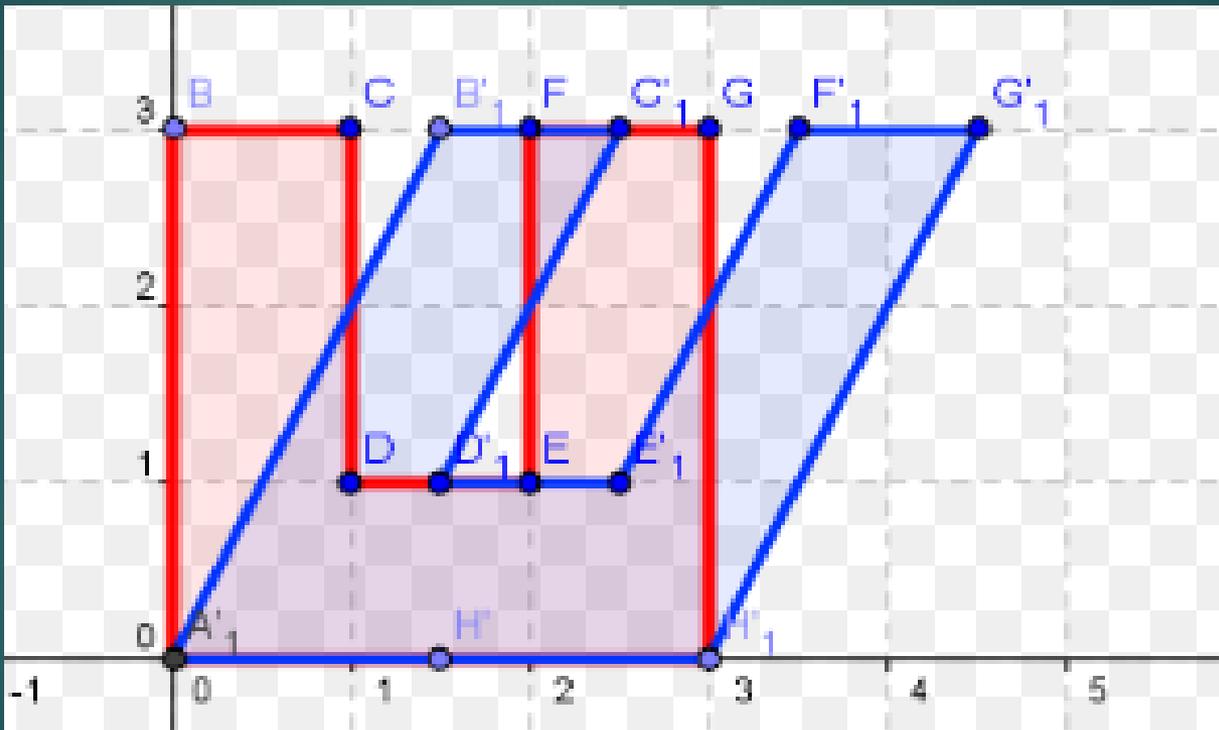


b)



c)

Cizalladura



Las Transformaciones lineales presentes en la vida real









Homotecia o Escalamiento



Proyección sobre un plano

https://youtu.be/YJfS4_m_0Z8?t=117

Las rectas siguen
siendo rectas

El Origen se
mantiene fijo



Definición:

Sean V y W espacios vectoriales definidos sobre el mismo cuerpo. La función T , definida de V en W , es una transformación lineal TL si satisface las siguientes condiciones:

$$\begin{aligned} T(u+v) &= T(u) + T(v), & \text{para todo } u \text{ y } v \text{ de } V; \\ T(k \cdot u) &= k \cdot T(u), & \text{para todo } u \text{ de } V \text{ y } k \text{ real.} \end{aligned}$$

$$T(\alpha u + \beta v) = \alpha T(u) + \beta T(v) \quad \begin{array}{l} \text{para todo } u \text{ y } v \text{ de } V \text{ y} \\ \text{para todo } \alpha \text{ y } \beta \text{ reales} \end{array}$$

TRANSFORMACIÓN NULA

$$T: V \rightarrow W$$

$$T(v) = 0$$

Un ejemplo de operador lineal nulo definido en \mathbb{R}^2 es

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ tal que } T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

b. *Operador lineal identidad*

Es de la forma

$$\begin{aligned} Id: V &\rightarrow V \text{ tal que} \\ T(v) &= v \end{aligned}$$

Ejemplo 1:

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ tal que} \\ T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) &= \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Ejemplo 2:

$$\begin{aligned} Id: \mathbb{R}^{2 \times 2} &\rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2} \text{ tal que} \\ T\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) &= \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Transformación lineal

$T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ tal que

$$T(\mathbf{v}) = A \cdot \mathbf{v}$$

$$T \begin{pmatrix} \mathbf{v}_1 \\ \mathbf{v}_2 \\ \dots \\ \mathbf{v}_n \end{pmatrix} = A_{m \times n} \cdot \begin{pmatrix} \mathbf{v}_1 \\ \mathbf{v}_2 \\ \dots \\ \mathbf{v}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \dots \\ w_m \end{pmatrix}, \text{ siendo } A \text{ una matriz fija}$$

Importante: Toda matriz $m \times n$ determina una aplicación lineal de \mathbb{R}^n en \mathbb{R}^m y recíprocamente.

Ejemplo de transformación lineal matricial

Sea $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ la función definida por $T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$. Pruebe que T es

transformación lineal.

Propiedades de las transformaciones lineales

1) Sea $T : V \rightarrow W$. Si T es una TL entonces $T(0) = 0$.

2) Sea T una transformación lineal de V en W y v un vector de V entonces $T(-v) = -T(v)$.

3) Sea T una transformación lineal de V en W , u y v vectores de V entonces $T(u - v) = T(u) - T(v)$.

1) Sea $T : V \rightarrow W$. Si T es una TL entonces $T(0) = 0$.

Enuncie la afirmación recíproca de la propiedad 1.
Determine su valor de verdad.

Sea $T : V \rightarrow W$. Si $T(0) = 0$ entonces T es una TL .

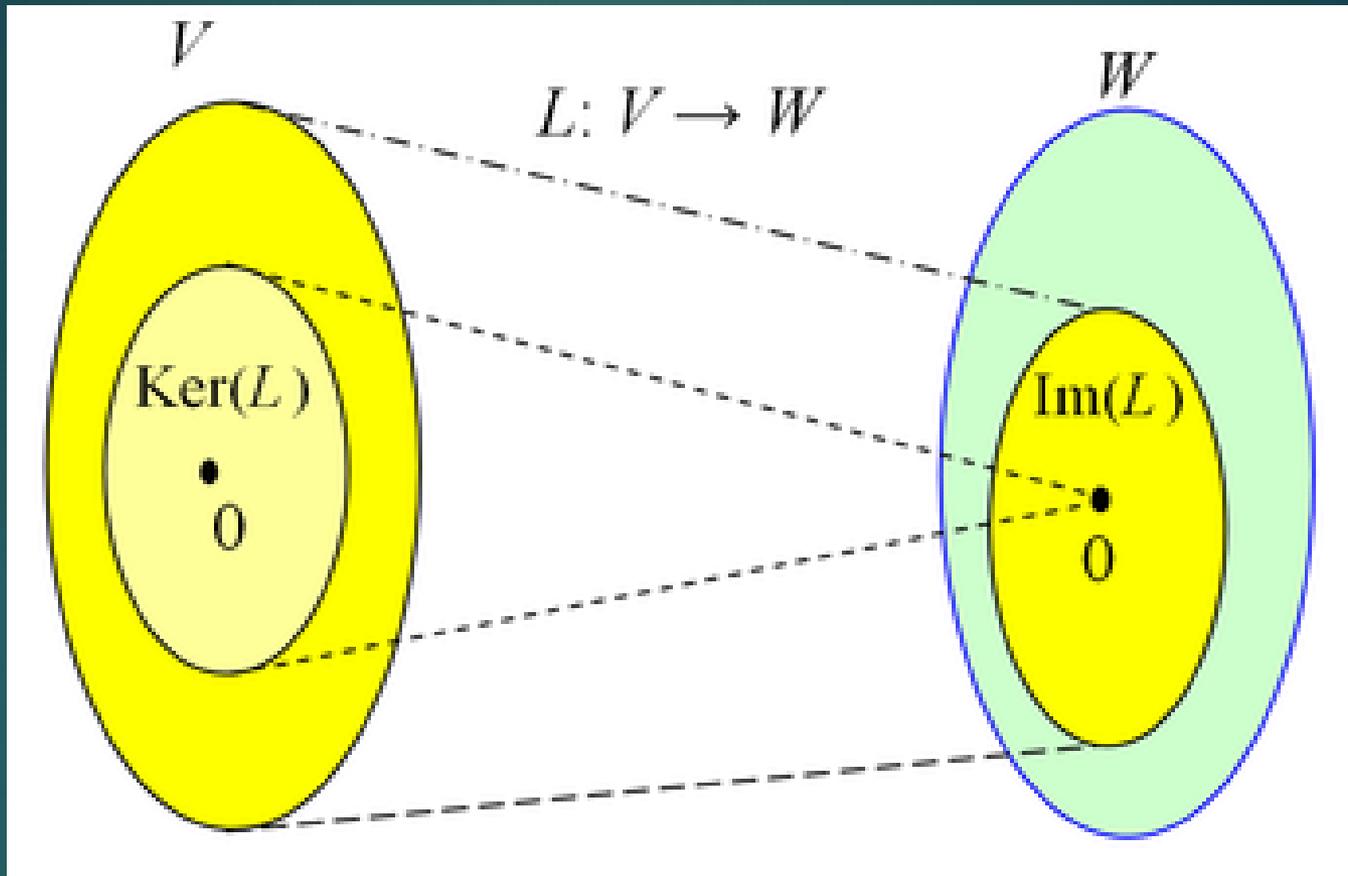
Enuncie la afirmación contrarrecíproca de la propiedad 1. Determine su valor de verdad.

Sea $T : V \rightarrow W$. Si $T(0) \neq 0$ entonces T NO es una TL .

Teorema

Sea T una transformación lineal definida de un espacio vectorial V en otro W . Sea $\{v_1, v_2, v_3, \dots, v_n\}$ una base de V y sea $\{w_1, w_2, w_3, \dots, w_k\}$ un subconjunto de vectores arbitrarios de W , donde los w_i no son necesariamente distintos. Entonces existe y es única la transformación T , tal que $T(v_1) = w_1, T(v_2) = w_2, T(v_3) = w_3, \dots, T(v_n) = w_k$.

NÚCLEO o KER DE UNA TL



$$N(T) = \{v \in V / T(v) = 0\}$$

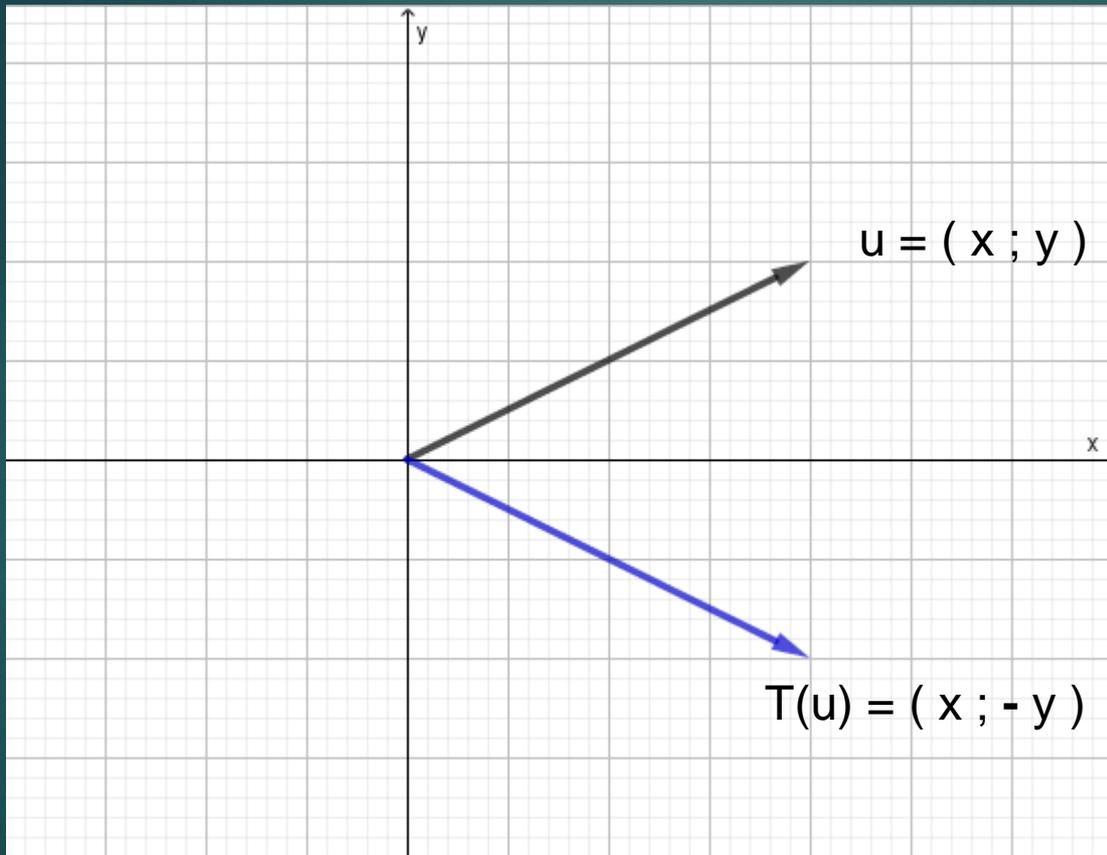
IMAGEN DE UNA TL

$$T: V \rightarrow W$$

$$\text{Im}(T) = \{ w \in W \mid \exists v \in V : T(v) = w \}$$

Matrices asociadas estándares especiales en \mathbb{R}^2

a) Reflexión o simetría respecto del eje de abscisas

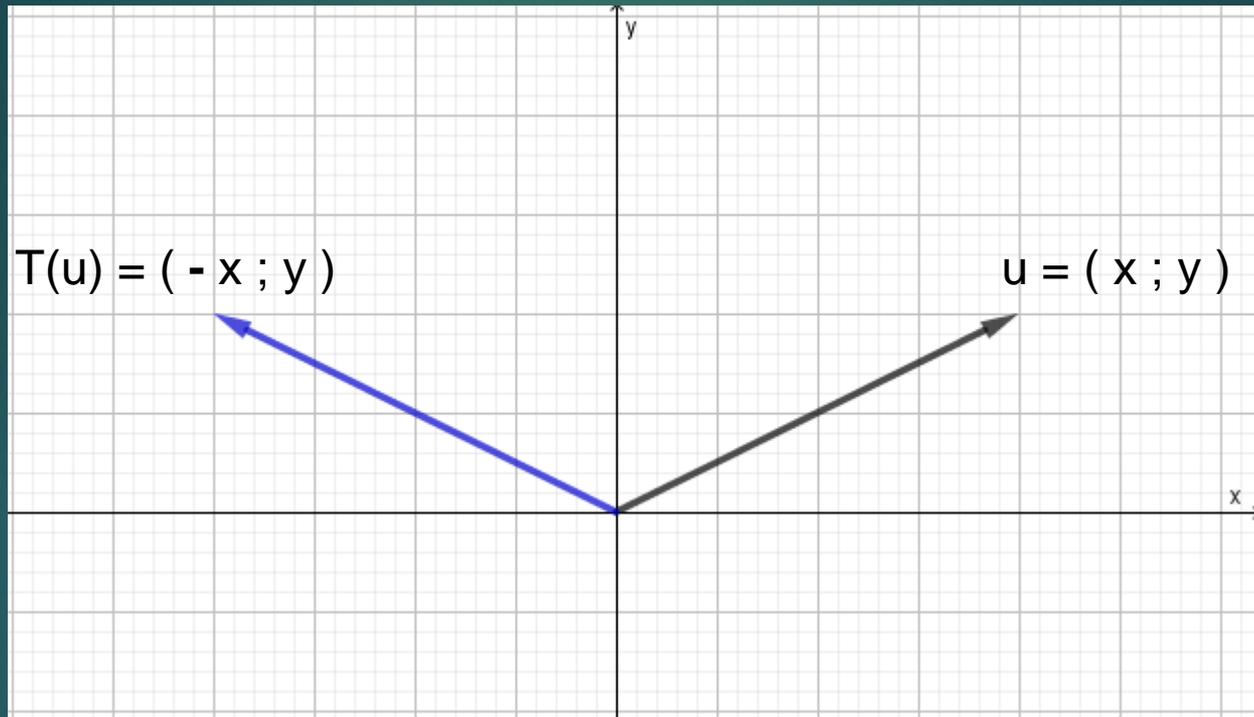


$$T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

b) Reflexión o simetría respecto del eje de ordenadas

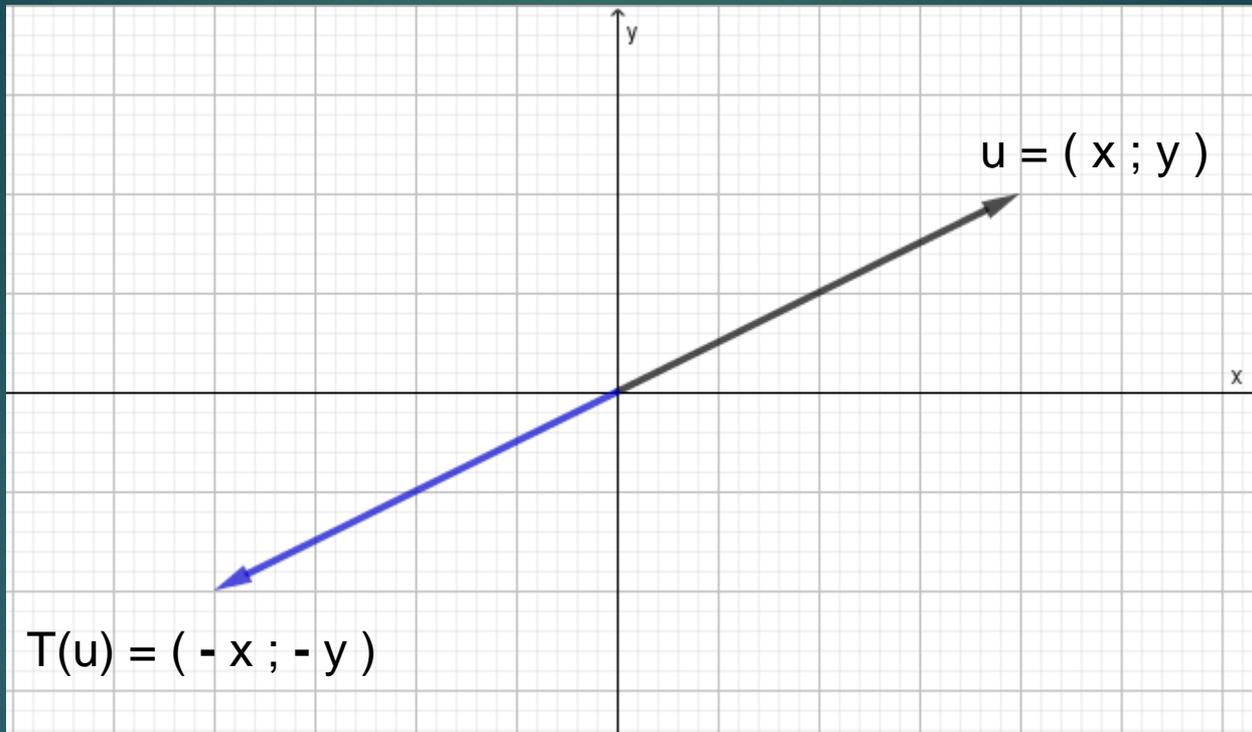


$$T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -x \\ y \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

c) Reflexión o simetría respecto del origen de coordenadas

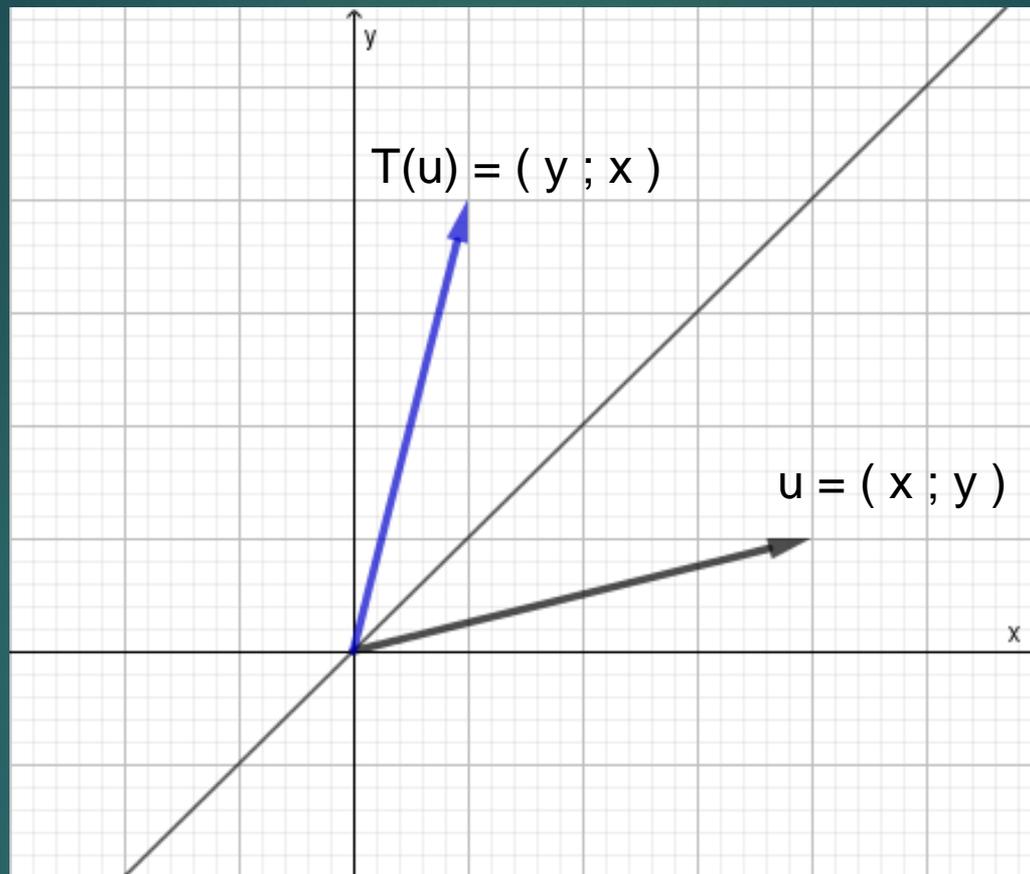


$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

d) Reflexión o simetría respecto de la recta identidad

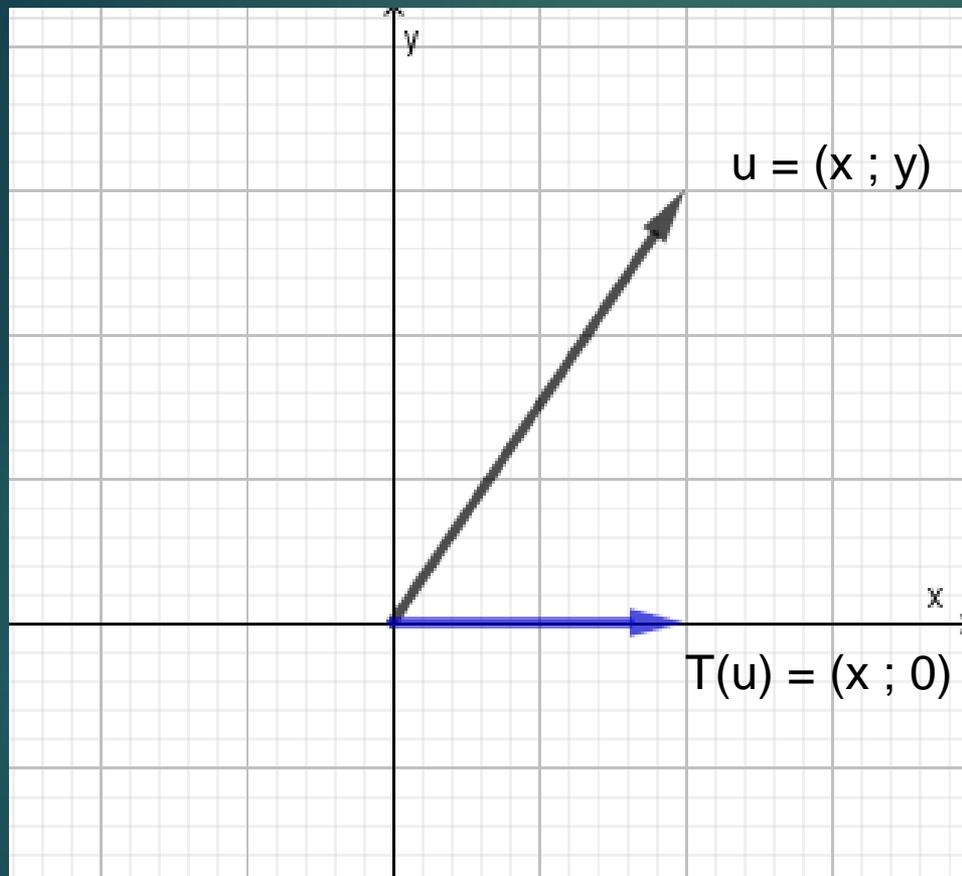


$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

e) Proyección sobre el eje x

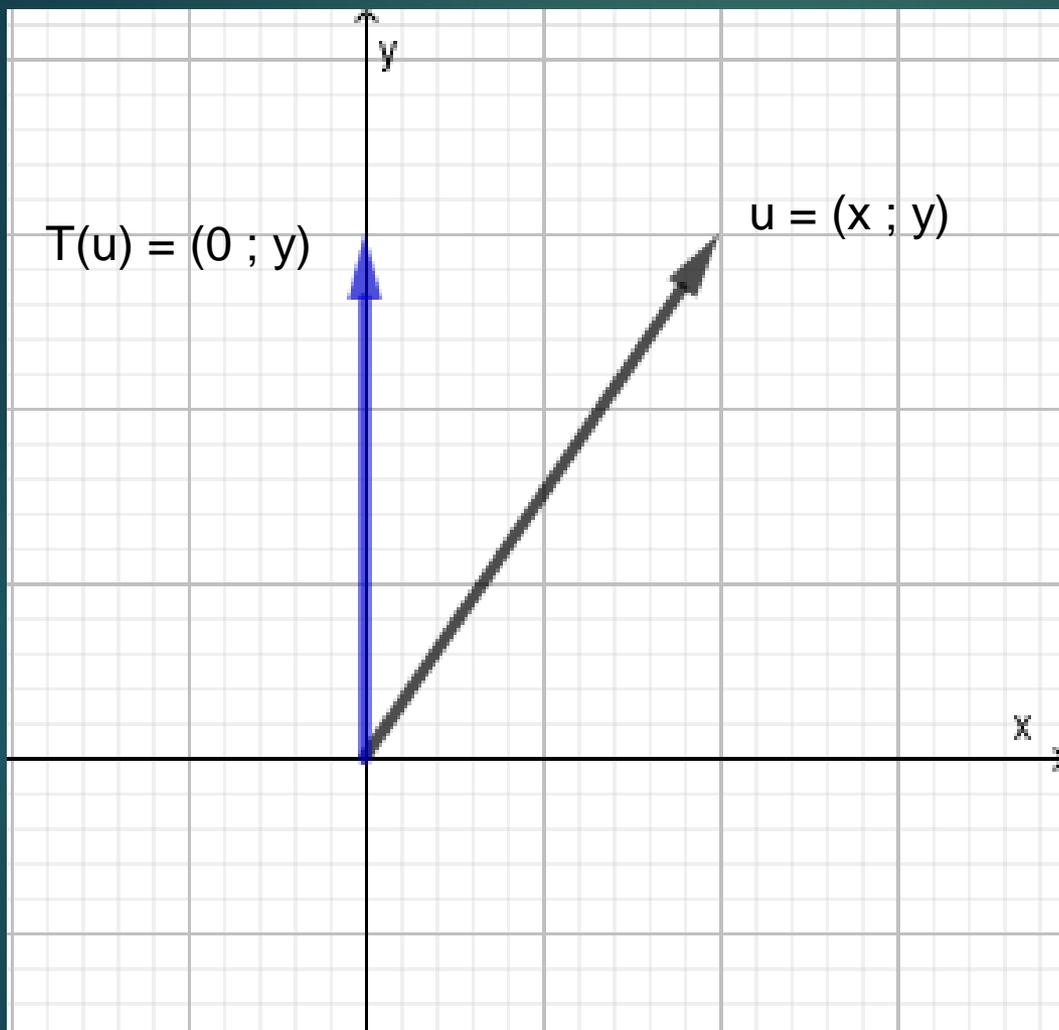


$$T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

f) Proyección sobre el eje y

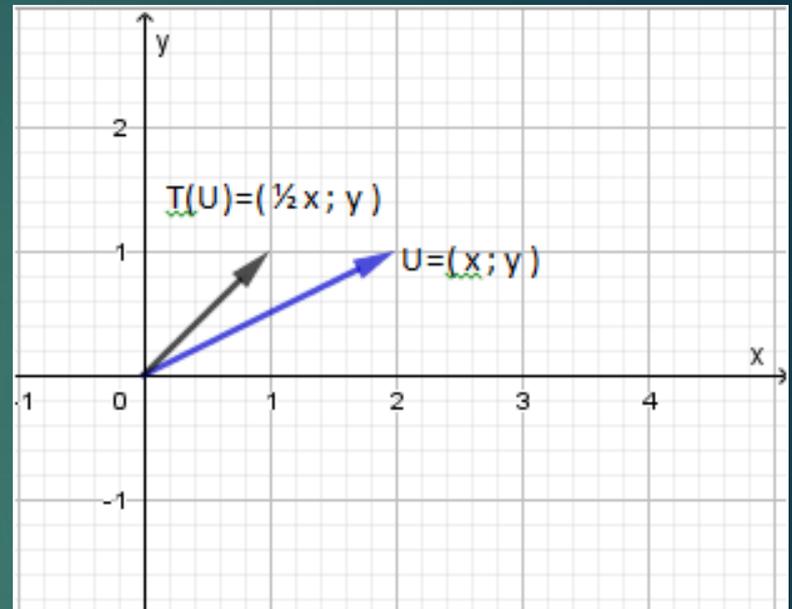
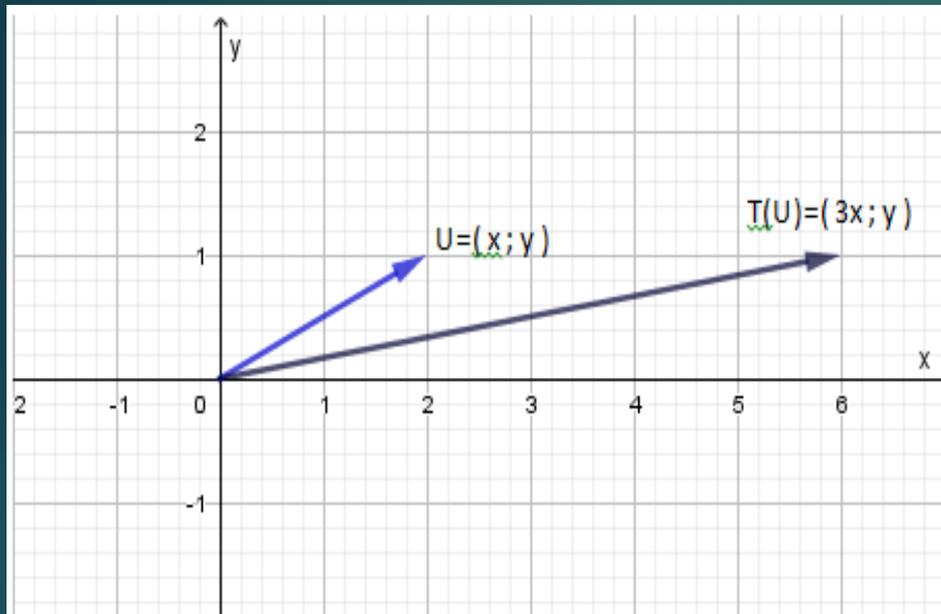


$$T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ y \end{bmatrix}$$

$$T \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

g) Dilatación o contracción en la dirección del eje x

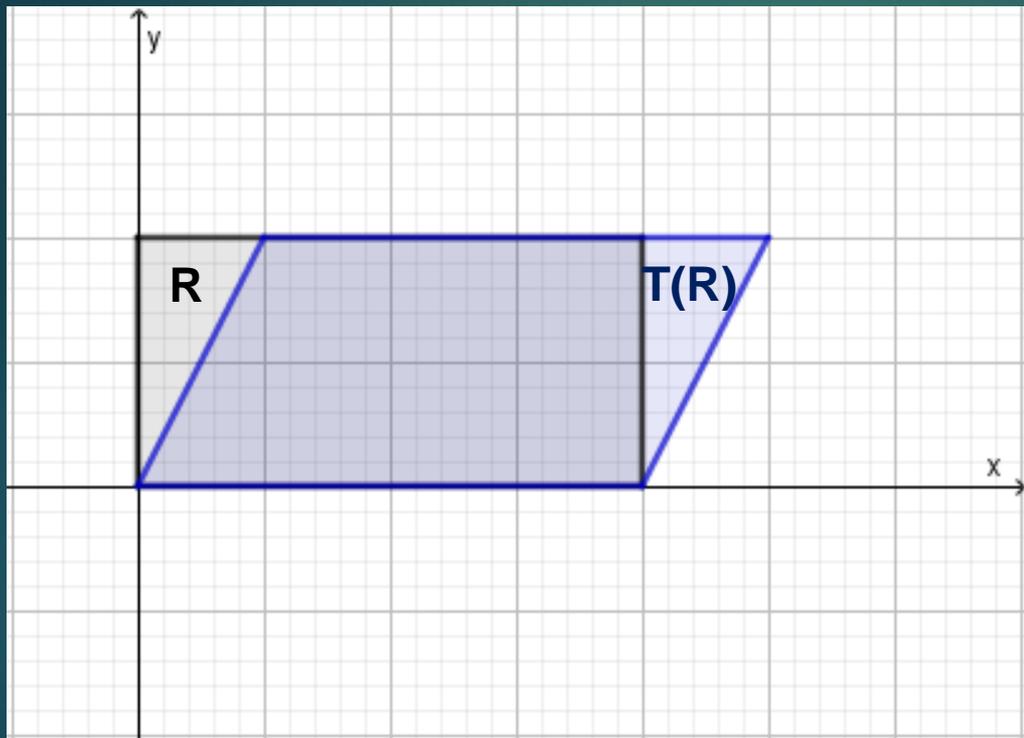


$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad k \in \mathbb{R}^+ \text{ y } k \neq 1$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} kx \\ y \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

i) Corte o cizalladura horizontal

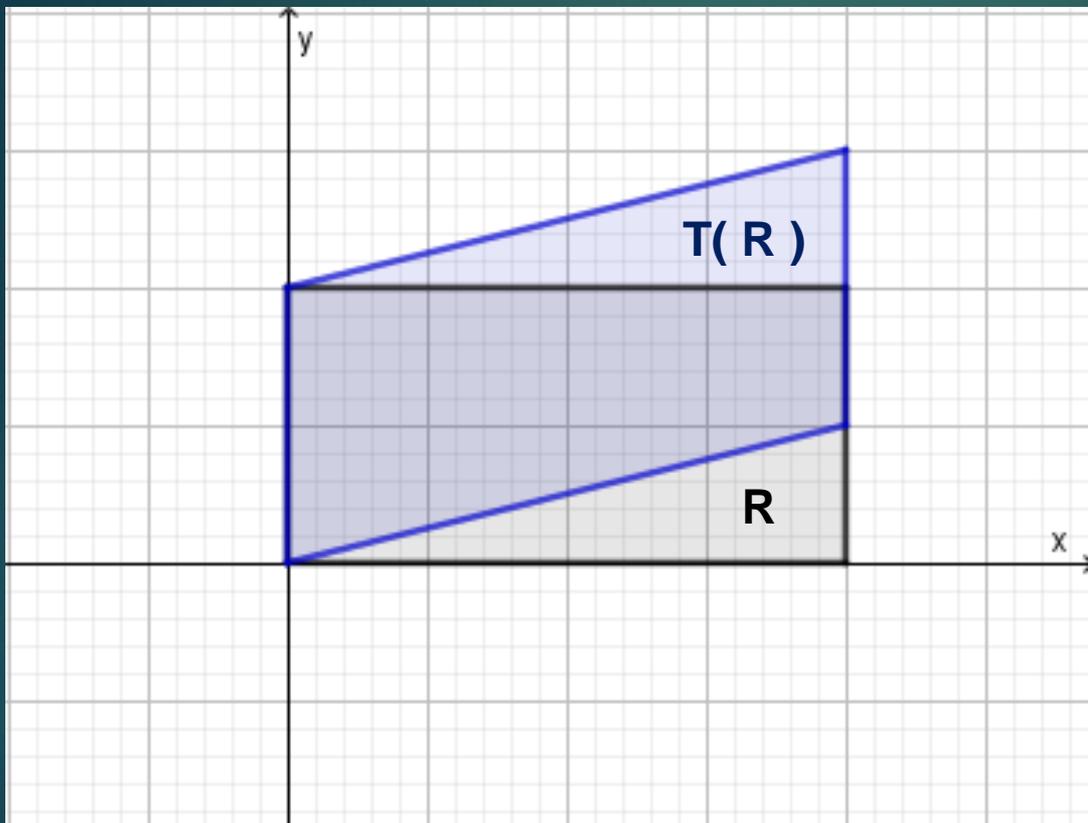


$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad k \in \mathbb{R} \text{ y } k \neq 0$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x+ky \\ y \end{pmatrix},$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

j) Corte o cizalladura vertical

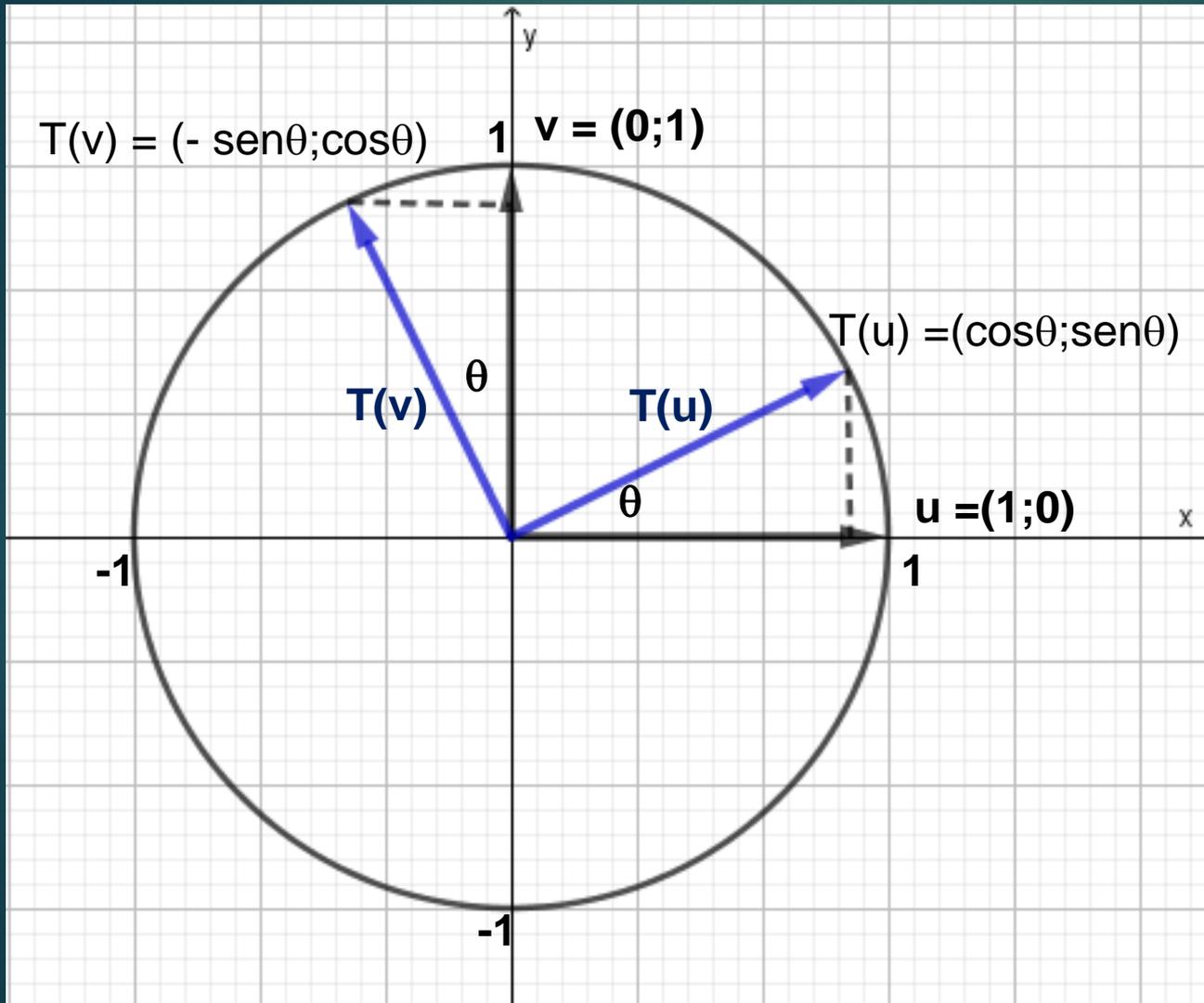


$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad k \in \mathbb{R} \text{ y } k \neq 0$$

$$T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x \\ y+kx \end{pmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

k) Rotación de ángulo θ en sentido positivo



$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x \cos \theta - y \text{sen} \theta \\ x \text{sen} \theta + y \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\text{sen} \theta \\ \text{sen} \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Ejemplo: Dada $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ tal que $T\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 12x+10y \\ -15x-13y \end{pmatrix}$, halle:

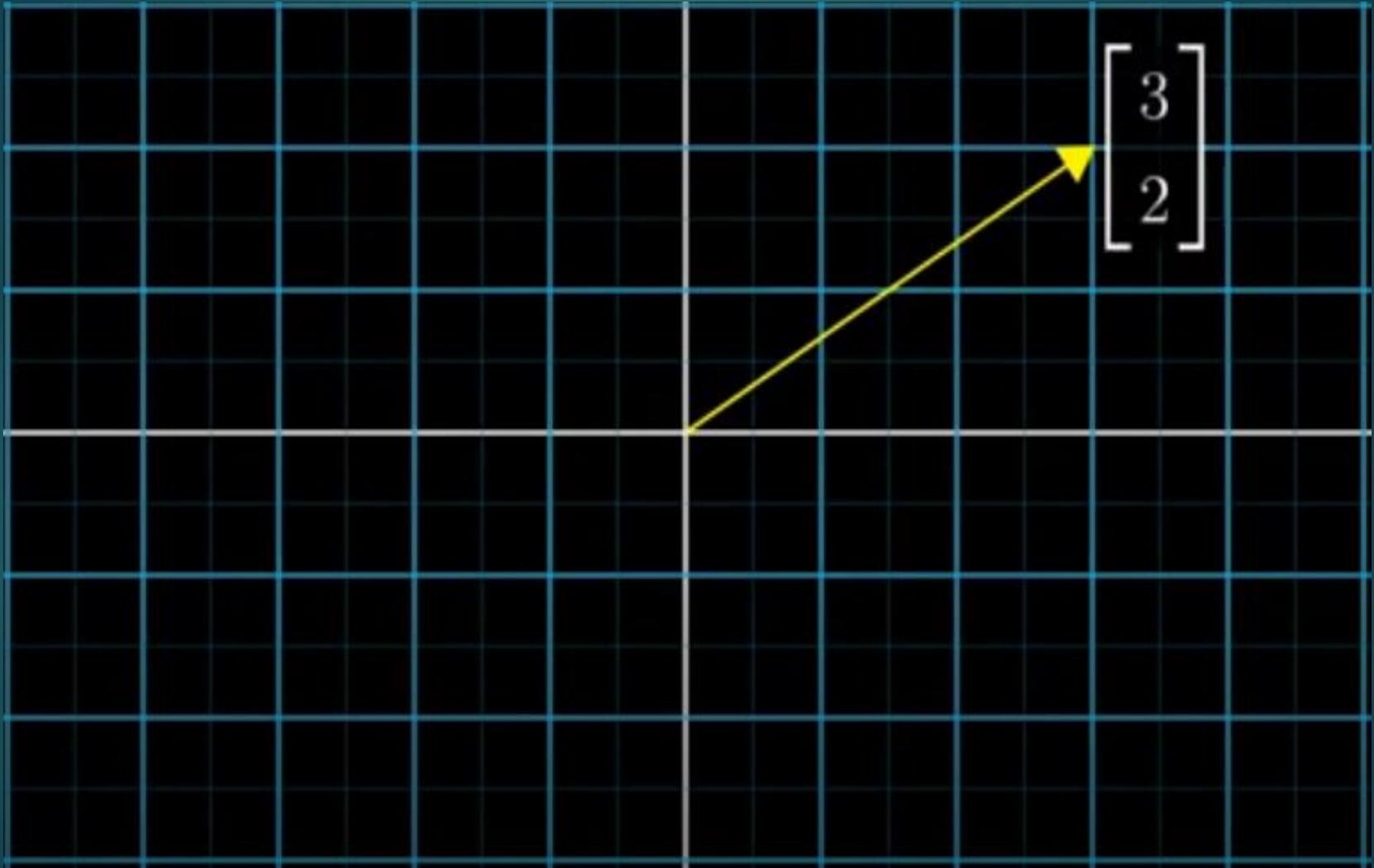
a) la matriz A asociada a la transformación dada, respecto de las bases canónicas en el dominio y en el codominio.

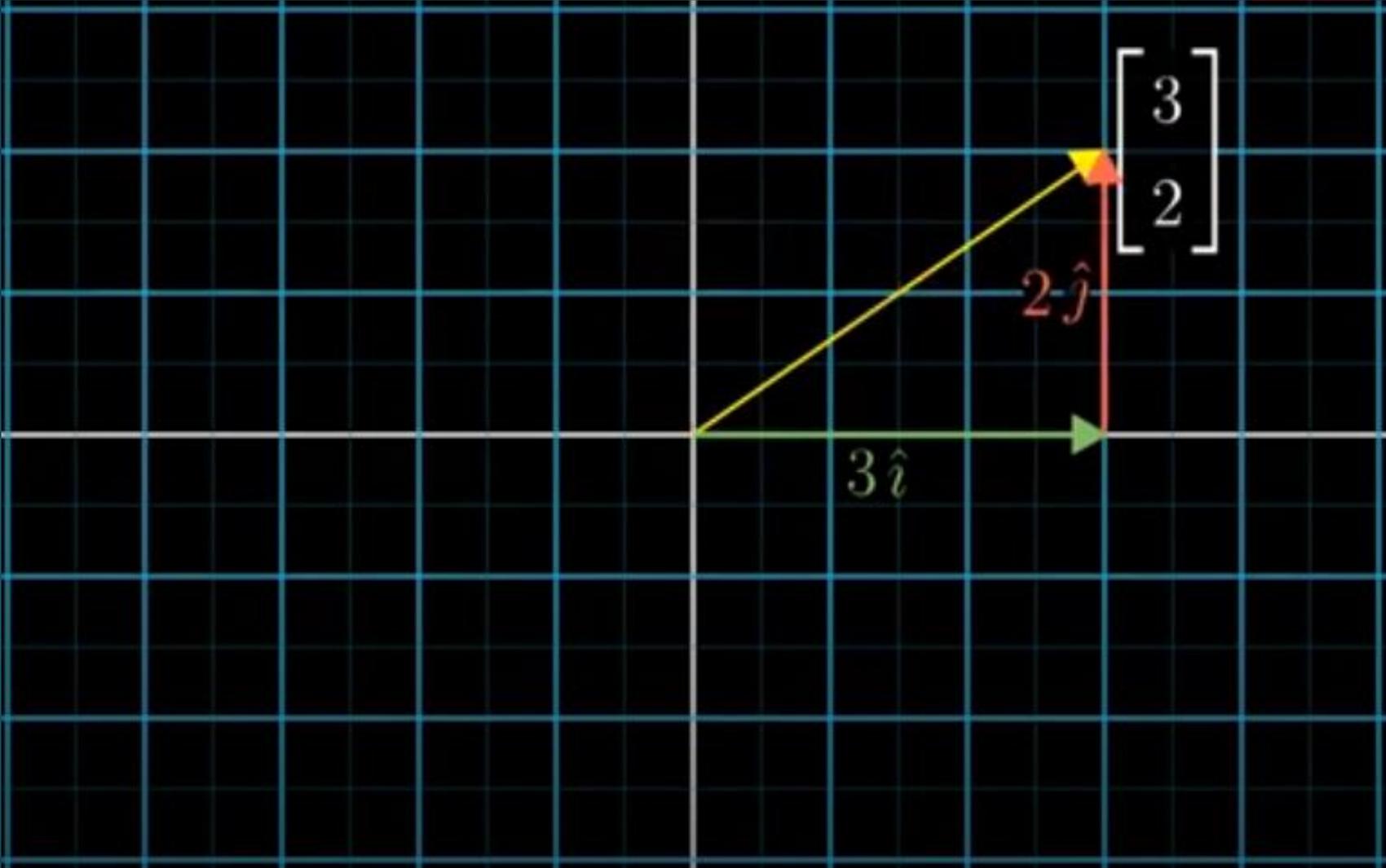
b) la matriz M asociada a la misma transformación, en

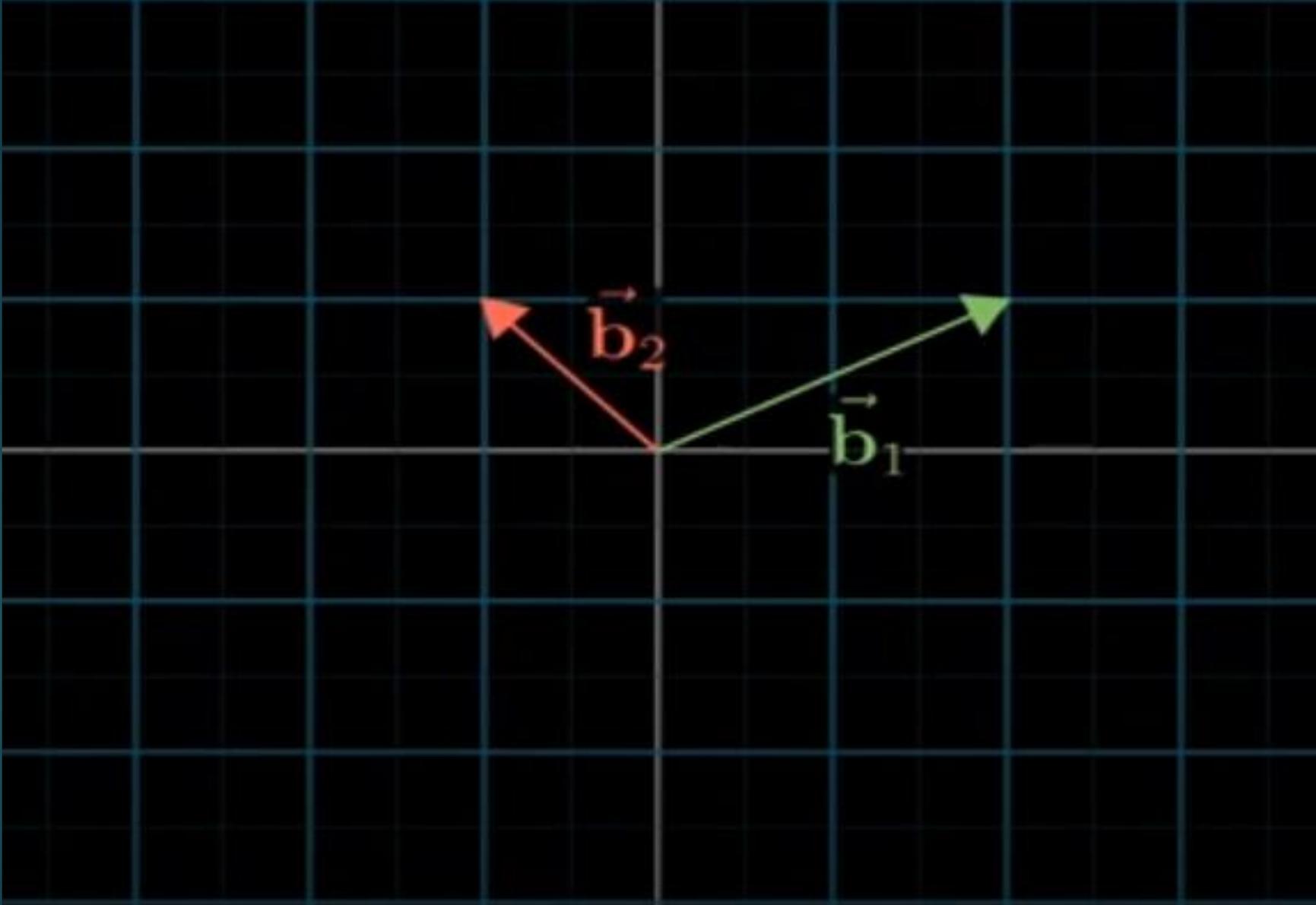
este caso, respecto de la base $B' = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix} \right\}$ en el

dominio y en el codominio.

Coordenadas de un vector







$$\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

 \vec{b}_2

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

 \vec{b}_1 