Comercialización

Actividad Desing Thinking



desingthinking.es

Comercialización

15 de mayo	22 de mayo	29 de mayo	5 de junio	12 de junio
10°	11°	12°	13°	14°
Grupo N°5	Grupo N°8 y 12	Grupo N°6 y 13	Grupo N°10 y 11	
Metodologías ágiles, Desing Sprint	Employer branding, experience	Marketing Industrial	Growth Hacking	Fin de curso
	E-commerce	Marketing internacional	Innovación comercial - Triz	

Todos los grupos para el 29 de mayo deben entregar sus presentaciones

Comercialización



https://www.youtube.com/watch?v=WrmiYhQkbGM





REVENUE MODELS



PUBLICIDAD

- Es simple y fácil
- Se necesita mucho tráfico: millones de usuarios
- Ompetencia con Google y Facebook
- Invisibilidad del banner
- Diarios, radios, redes sociales



AFILIACIÓN

- Ser intermediario, conseguir clientes para otros por una comisión
- Incluimos un link en nuestra web y si alguien hace click y compra cobramos una comisión
- Hace falta mucho tráfico
- Bajos costos de lanzamiento
- No hace falta stock de productos



SUSCRIPCIÓN

- Fee mensual bajo
- O Permanencia en el tiempo
- Netflix



TRANSACCIÓN

- Formas más directa para generar ingresos
- Usuarios pagan por un producto o servicio
- Amazon



FREEMIUM

- Los servicios básicos son free
- Los usuarios pagan por funcionalidades o servicios extras
- Hay que hacer mucho esfuerzo para transformar los usuarios a pagos
- Spotify



MARKETPLACE

- Plataforma que permite que compradores y vendedores realicen una transacción.
- Tenemos 2 clientes.
- Hay que hacer mucho esfuerzo para transformar los usuarios a pagos Spotify

iGRACIAS!



