

3.1. VARIABLE ALEATORIA

3.1.01	Función de probabilidad de masa	<i>Si X es variable aleatoria discreta</i> $f(x)=P(X = x)$ si x pertenece al rango de X $f(x) = 0$ si x no pertenece al rango de X
3.1.02	Probabilidad de un intervalo de X	<i>Si X es variable aleatoria discreta</i> $P(a \leq X \leq b) = \sum_{i=a}^b f(i)$ siendo $a \leq b$ <i>Si X es variable aleatoria continua</i> $P(a \leq X \leq b) = P(a < X \leq b) = P(a \leq X < b) =$ $= P(a < X < b) = \int_a^b f(x)dx$ (siendo $a < b$)
3.1.03	Función de distribución acumulada	$F(x) = \begin{cases} P(X \leq x) = \sum_{t \leq x} f(t) & \text{si } X \text{ es discreta} \\ P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t)dt & \text{si } X \text{ es continua} \end{cases}$
3.1.04	Valor esperado de una variable X	$E(X) = \mu_x = \begin{cases} \sum_{x \in X(\Omega)} x.f(x) & \text{si } X \text{ es discreta} \\ \int_{-\infty}^{+\infty} x.f(x)dx & \text{si } X \text{ es continua} \end{cases}$
3.1.05	Valor esperado de una función de X	$E[h(X)] = \mu_{h(X)} = \begin{cases} \sum_{x \in X(\Omega)} h(x).f(x) & \text{si } X \text{ es discreta} \\ \int_{-\infty}^{+\infty} h(x).f(x)dx & \text{si } X \text{ es continua} \end{cases}$
3.1.06	Propiedades de la esperanza	<ul style="list-style-type: none"> • a y b son reales y X es una variable aleatoria $E(a) = a$ $E(aX + b) = a E(X) + b$ • X e Y variables aleatorias $E(aX \pm bY) = a E(X) \pm b E(Y)$ $E(X . Y) = E(X).E(Y)$ si X e Y son independientes
3.1.07	Varianza de una variable X	$V(X) = \sigma_x^2 = \begin{cases} \sum_{x \in X(\Omega)} (X - \mu)^2.f(x) & \text{si } X \text{ es discreta} \\ \int_{-\infty}^{+\infty} (x - \mu)^2.f(x)dx & \text{si } X \text{ es continua} \end{cases}$

3.1.08	Propiedades de la varianza	<ul style="list-style-type: none">• <i>a y b son reales y X es una variable aleatoria</i> $V(a) = 0$ $V(aX + b) = a^2 V(X)$ $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$• <i>X e Y variables aleatorias</i> $V(aX \pm bY) = a^2 V(X) + b^2 V(Y) \pm 2.a.b.cov(X,Y)$ <i>La covarianza</i> $cov(X,Y) = E(X.Y) - E(X).E(Y)$, si <i>X e Y son independientes, cov(X,Y)=0</i>
--------	-----------------------------------	--