



Estructuras de Pared

CONSIGNA

Item 1: Dibujar un teselado 2D a partir de poligonos reguales, siguiendo un patrón de repetición regular, semiregular o semiregular. Definir una superficie teselada, tanto en sentido horizontal como vertical, expandiendo el teselado resultante dentro del espacio de un formato A3.

Definir un módulo/figura para alojar dentro de la tesela y repetirlo siguiendo un patrón de ubicación, ordenamiento y transformación dentro del teselado. El módulo puede ocupar total o parcialmente la tesela.

Item 2: Transferir el teselado 2D así definido a una expresión modular 3D para crear una estructura de pared, donde las teselas pasen a ser celdas espaciales ocupadas por módulos en parte o en la totalidad de la estructura de pared.

Item 3 : A continuación aplicar a la estructura de pared cambios formales que modifiquen su desarrollo en profundidad, como su apariencia externa buscando conferirle un diseño original. Para ello definir:

3.1 Si tendrá un desarrollo rectilíneo en dirección longitudinal, en cuyo caso deberá contar con dos capas de teselaciones y su materialidad tendrá que permitir la perfecta vinculación entre ambas capas.

3.2 Si tendrá un desarrollo cambiante en sentido longitudinal, no rectilíneo, en cuyo caso deberá atenderse la profundidad de la estructura de pared para asegurar su sustentabilidad.

La maqueta final debe sustentarse en ambos casos por sí misma y no exeder en sus dimensiones (alto y ancho) El espacio de un formato A3 IRAM

ENTREGA

6 de noviembre