1- NIVELACION DE SUPERFICIES:

■ 1-1 GENERALIDADES:

Para proyectar un plano
y calcular los movimientos de suelos,
se debe conocer como es el terreno natural.



RELEVAMIENTO PLANI-ALTIMETRICO

Ing. Civil Daniel Videla

■ 1-2 OPERACIONES:

- Limpieza del terreno → basura, plantas
- Mediciones sobre la superficie a nivelar.
 - a) Cuadrícula en el Terreno→ Tamaño del Terreno Accidentes Naturales
 - b) Niveles → Cotas de todos los puntos.
 - c) Determinación Coordenadas Baricentro.

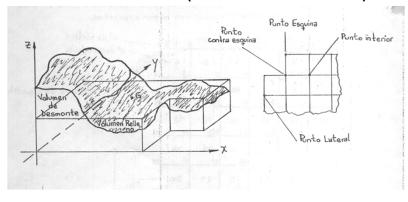
Baricentro: Punto en el espacio que tiene la propiedad de que cualquier plano que pase por él, determinará:

Vol. Terraplén = Vol. Relleno El movimiento sea mínimo.

Aplicando Varignon:

XG =
$$\Sigma$$
(xi * Ai) / Σ Ai
YG = Σ (yi * Ai) / Σ Ai

Cota (ZG): se determina como el promedio de las cotas de sus vértices. ZG = (HE + 2HL + 3HC + 4HI) / 4 NC



- PROYECTO DEL NUEVO PLANO:

a) Tener fijas 2 pendientes:

$$Cp = ZG + \Delta x * px + \Delta y * py$$

b) Plano de menor Movimiento de Suelos:

Pendientes Naturales.

Pasa por el baricentro.

c) Determinar las pendientes promedios en X e Y.

 $ixprom = \Sigma ixi / nx$

iyprom = Σ iyi / ny

$$Zip = ZG + (xi-xg) \cdot ixprom + (yi-yg) \cdot iyprom$$

Si (Zit – Zip) > 0
$$\rightarrow$$
 Hay desmonte (volumen)

Si (Zit – Zip)
$$< 0 \rightarrow$$
 Hay terraplén (volumen)

- CALCULO DEL MOVIMIENTO DE SUELO:

- a) Croquis promedios de cotas reales de vértices.
 Promedios cotas de Proyecto de vértices.
 Diferencias entre ambas cotas.
- b) Volumen total de Desmonte: $Vtd = \Sigma (Zit Zip) . Ai donde (Zit Zip) > 0$

Tiene que ser: Vdesmonte = Vterraplen

