

# Curso Básico de ROS (Robot Operating System)

## Curso #1

Thibaud Hiltenbrand<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Pasante en robótica y mecatrónica  
SIGMA Clermont, Francia

28/10/2019



# Índice

- 1 **Introducción**
  - ¿Quién soy?
  - ¿Qué es ROS?
  - ¿Qué se puede hacer con ROS?
  - ¿Por qué ROS?
  
- 2 **Elementos básicos - Conceptos importantes**
  - Empezar con Linux/Ubuntu
  - Conceptos generales
  - Sistema de archivos de ROS
  - Comunidad de ROS

# Índice

## 1 Introducción

- ¿Quién soy?
- ¿Qué es ROS?
- ¿Qué se puede hacer con ROS?
- ¿Por qué ROS?

## 2 Elementos básicos - Conceptos importantes

- Empezar con Linux/Ubuntu
- Conceptos generales
- Sistema de archivos de ROS
- Comunidad de ROS

# Presentaciones

- Thibaud, 23 años (*\ti.bo\*)
- SIGMA Clermont (Clermont-Ferrand, Francia)
- MSc en Maquinas, Mecanismos y Sistemas + Robótica
- Parte de un año opcional al extranjero

# Presentaciones

- Thibaud, 23 años (`\ti.bo\`)
- SIGMA Clermont (Clermont-Ferrand, Francia)
- MSc en Maquinas, Mecanismos y Sistemas + Robótica
- Parte de un año opcional al extranjero



# Presentaciones

- Thibaud, 23 años (`\ti.bo\`)
- SIGMA Clermont (Clermont-Ferrand, Francia)
- MSc en Maquinas, Mecanismos y Sistemas + Robótica
- Parte de un año opcional al extranjero



# Presentaciones

- Thibaud, 23 años (`\ti.bo\`)
- SIGMA Clermont (Clermont-Ferrand, Francia)
- MSc en Maquinas, Mecanismos y Sistemas + Robótica
- Parte de un año opcional al extranjero

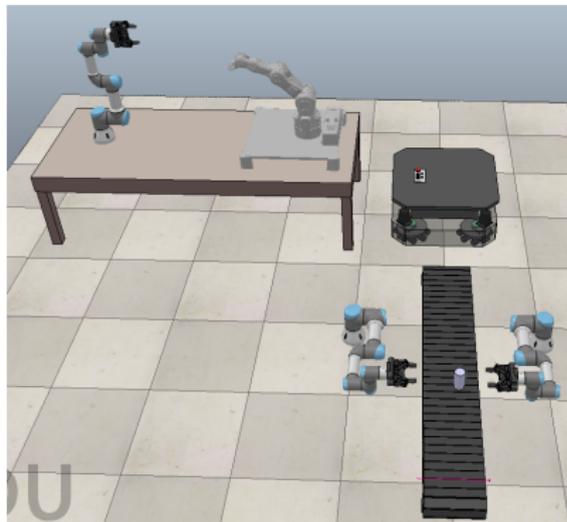
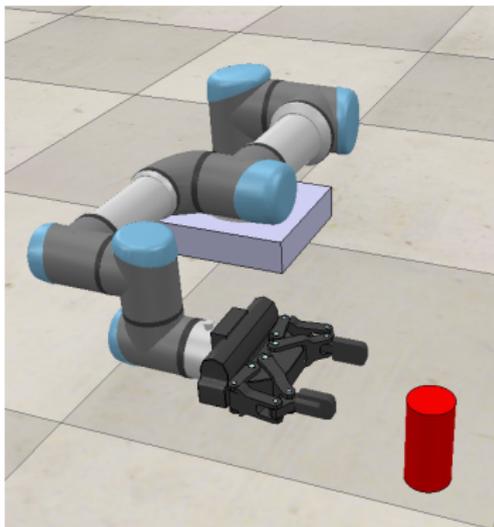


# Presentaciones

- Pasantía en el ROSETTA Lab (4 meses)
- Estrategias de colaboración robot-robot en simulación

## Presentaciones

- Pasantía en el ROSETTA Lab (4 meses)
- Estrategias de colaboración robot-robot en simulación



# Índice

## 1 Introducción

- ¿Quién soy?
- ¿Qué es ROS?
- ¿Qué se puede hacer con ROS?
- ¿Por qué ROS?

## 2 Elementos básicos - Conceptos importantes

- Empezar con Linux/Ubuntu
- Conceptos generales
- Sistema de archivos de ROS
- Comunidad de ROS

## Motivación - Definición

- **Progresos** de la robótica en los últimos años
  - Fiable
  - Económica
  - Aplicaciones múltiples
- Retos significativos para el **desarrollo** y la **integración**
- **ROS (Robot Operating System)**

### Definición

ROS es un **conjunto de bibliotecas de software y herramientas** que ayudan a crear aplicaciones de robots. Desde drivers a algoritmos actuales, y con potentes herramientas de desarrollo, ROS tiene lo que necesitas para tu próximo proyecto de robótica. Y todo es de **código abierto**.

## Motivación - Definición

- **Progresos** de la robótica en los últimos años
  - Fiable
  - Económica
  - Aplicaciones múltiples
- **Retos** significativos para el **desarrollo** y la **integración**
- ROS (Robot Operating System)

### Definición

ROS es un **conjunto de bibliotecas de software y herramientas** que ayudan a crear aplicaciones de robots. Desde drivers a algoritmos actuales, y con potentes herramientas de desarrollo, ROS tiene lo que necesitas para tu próximo proyecto de robótica. Y todo es de **código abierto**.

## Motivación - Definición

- **Progresos** de la robótica en los últimos años
  - Fiable
  - Económica
  - Aplicaciones múltiples
- **Retos** significativos para el **desarrollo** y la **integración**
- **ROS (Robot Operating System)**

### Definición

ROS es un **conjunto de bibliotecas de software y herramientas** que ayudan a crear aplicaciones de robots. Desde drivers a algoritmos actuales, y con potentes herramientas de desarrollo, ROS tiene lo que necesitas para tu próximo proyecto de robótica. Y todo es de **código abierto**.

# ROS en una sola frase

## La ecuación de ROS

⋮ ROS



# Índice

## 1 Introducción

- ¿Quién soy?
- ¿Qué es ROS?
- ¿Qué se puede hacer con ROS?
- ¿Por qué ROS?

## 2 Elementos básicos - Conceptos importantes

- Empezar con Linux/Ubuntu
- Conceptos generales
- Sistema de archivos de ROS
- Comunidad de ROS

## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)



## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)



## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)







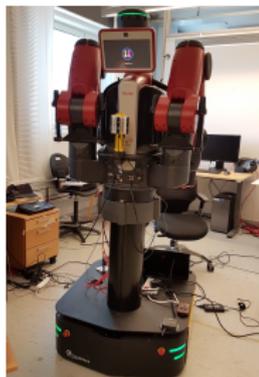
## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)



## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)



## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)



## Algunos proyectos utilizando ROS

- PR2: el principio de ROS (2009)
- iRobot Rumba (2011)
- SoftbanksRobotics Nao (2011)
- RethinkRobotics Baxter (2012)
- ClearpathRobotics Ridgeback (2015)
- Franka Emika Panda (2018)







# ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

# ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

# ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS puede ayudarte en...

- **Computación distribuida**
  - Varios ordenadores
  - Dividir el software del robot
  - Cooperación entre robots
  - Interfaz con los usuarios
- **Reutilización de software**
  - Algoritmos para tareas comunes
  - Paquetes estándar de ROS
  - Interfaz de paso de mensajes de ROS
- **Pruebas funcionales**
  - Simulación bajo nivel / desarrollo alto nivel
  - Repetición y pruebas con datos reales
  - Similitud entre simulación y sistema real

## ROS no es...

- ROS no es un lenguaje de programación.
- ROS no es (sólo) una biblioteca.
- ROS no es un entorno de desarrollo (IDE).



## ROS no es...

- ROS no es un lenguaje de programación.
- ROS no es (sólo) una biblioteca.
- ROS no es un entorno de desarrollo (IDE).



## ROS no es...

- ROS no es un lenguaje de programación.
- ROS no es (sólo) una biblioteca.
- ROS no es un entorno de desarrollo (IDE).







# Índice

- 1 **Introducción**
  - ¿Quién soy?
  - ¿Qué es ROS?
  - ¿Qué se puede hacer con ROS?
  - ¿Por qué ROS?
  
- 2 **Elementos básicos - Conceptos importantes**
  - **Empezar con Linux/Ubuntu**
  - Conceptos generales
  - Sistema de archivos de ROS
  - Comunidad de ROS

# Entorno de desarrollo

- ROS Kinetic // Ubuntu 16.04 (Windows)
  - Sistema operativo de código abierto
  - Basado en Linux
- Herramientas esenciales:
  - Terminal
  - Editor de texto (**VSCode**, Gedit, Eclipse, etc.)

## Entorno de desarrollo

- ROS Kinetic // Ubuntu 16.04 (Windows)
  - Sistema operativo de código abierto
  - Basado en Linux
- Herramientas esenciales:
  - Terminal
  - Editor de texto (**VSCode**, Gedit, Eclipse, etc.)

# Comandos básicos - Presentación

## Comandos básicos de Linux y ROS

| Comando (Ubuntu)                              | Comando (ROS)                             | Descripción / Uso   |
|---|---|---|
| <code>ls</code>                               | <code>rosls</code>                        | Enumera archivos y carpetas                                   |
| <code>cd &lt;carpeta&gt;</code>               | <code>roscd &lt;carpeta&gt;</code>        | Cambia el directorio de trabajo a <carpeta>                   |
| <code>mkdir &lt;carpeta&gt;</code>            |   | Crea un directorio  |
| <code>sudo</code>                             |   | Ejecuta el comando como usuario root (admin)                  |
| <code>sudo apt install &lt;paquete&gt;</code> |   | Instala un paquete  |
| <code>&lt;Tab&gt;</code>                      | <code>&lt;Tab&gt;</code>                  | Tab-completion  |
|   | <code>rospack find &lt;package&gt;</code> | Obtener información sobre los paquetes (acá, ruta al paquete) |



# Índice

## 1 Introducción

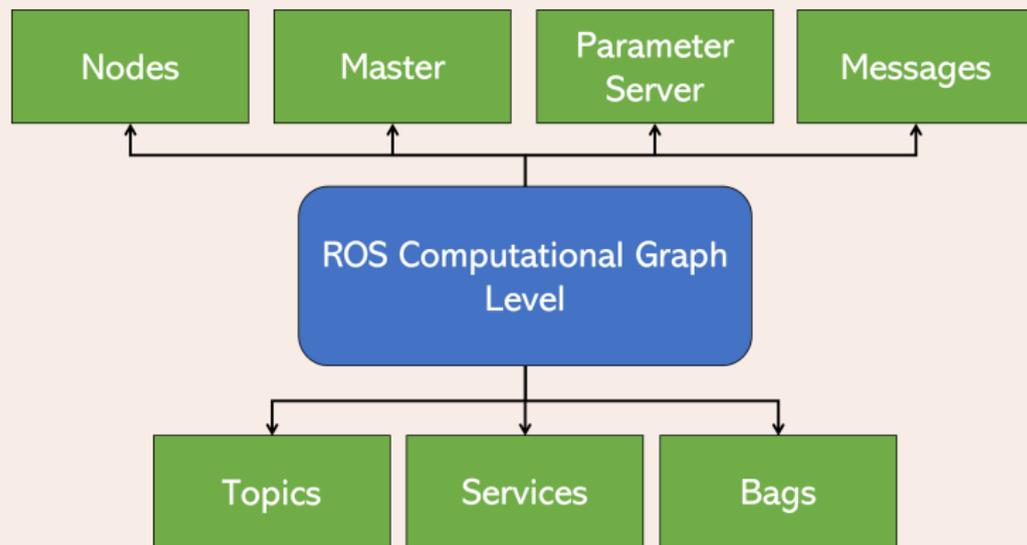
- ¿Quién soy?
- ¿Qué es ROS?
- ¿Qué se puede hacer con ROS?
- ¿Por qué ROS?

## 2 Elementos básicos - Conceptos importantes

- Empezar con Linux/Ubuntu
- **Conceptos generales**
- Sistema de archivos de ROS
- Comunidad de ROS

# Arquitectura de ROS - Vista general

## Concepto de *Graphs* en ROS

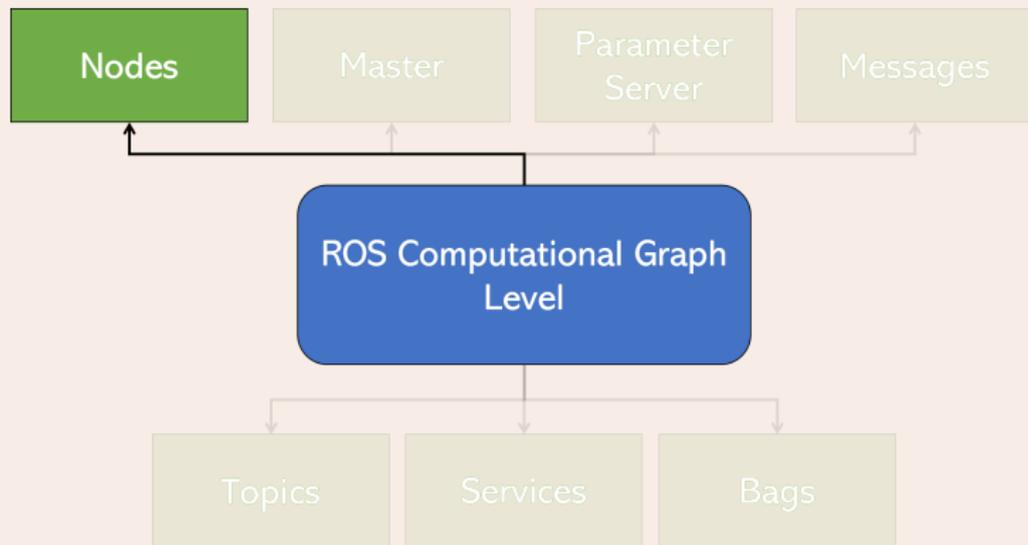


# Planteo del problema en general

- Quiero...
  - comunicar entre **varios sensores y robots**
  - en un **entorno heterogéneo**
  - sin conocer las **particulares de comunicación** entre cada elemento

# Arquitectura de ROS - Nodes

## Arquitectura de *Graphs* en ROS (1/7)



# Arquitectura de ROS - *Nodes*

## Definición

Entidad esencial de ROS, un *node* es un **programa ejecutable** con un solo propósito. Interactúan entre sí para formar un **sistema robótico**.

## Ejemplos

Controlo de un **telémetro láser**, de los **motores** de rueda del robot, **localización**, **planificación** de rutas, **vista gráfica** del sistema, etc.

# Arquitectura de ROS - *Nodes*

## Definición

Entidad esencial de ROS, un *node* es un **programa ejecutable** con un solo propósito. Interactúan entre sí para formar un **sistema robótico**.

## Ejemplos

Controlo de un **telémetro láser**, de los **motores** de rueda del robot, **localización**, **planificación** de rutas, **vista gráfica** del sistema, etc.







# Arquitectura de ROS - roscore

`roscore = Master + rosout + parameter server`

## Master

- Nombre del servicio por ROS
- Ayuda a los nodos a encontrarse entre sí

## rosout

- Salida de consola

## Parameter server

- Diccionario para almacenar y recuperar parámetros



# Arquitectura de ROS - *Nodes*

- Compilado, ejecutado y gestionado **individualmente**
- Se escriben utilizando una **biblioteca cliente ROS**
  - `roscpp` (biblioteca C++)
  - `rospy` (biblioteca Python)

# Arquitectura de ROS - *Nodes*

- Compilado, ejecutado y gestionado **individualmente**
- Se escriben utilizando una **biblioteca cliente ROS**
  - `roscpp` (biblioteca C++)
  - `rospy` (biblioteca Python)

# Arquitectura de ROS - Comunicación entre *Nodes*

- Dos posibilidades:

Topic

Publicación o suscripción a  
un *Topic*

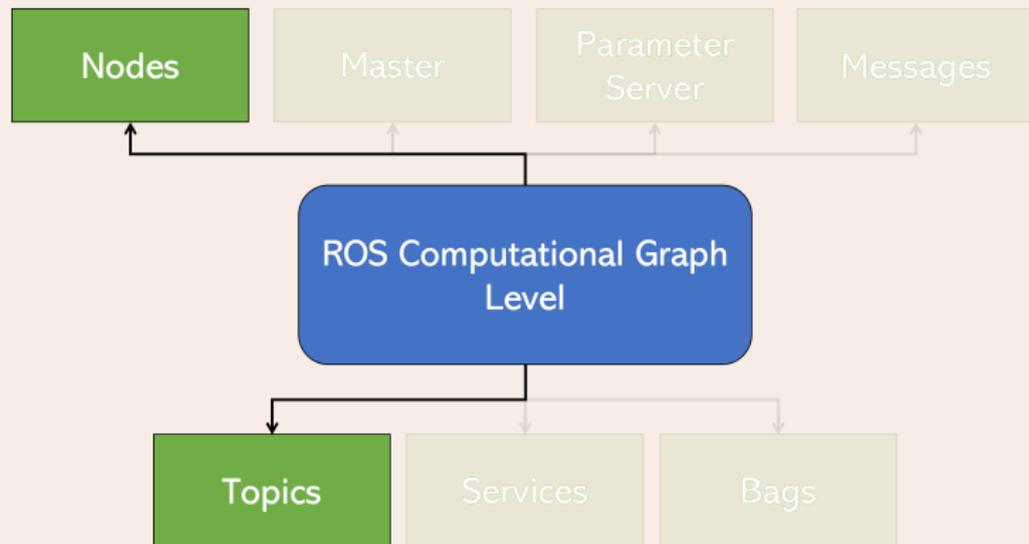
Service / Action

Proporcionar o utilizar un  
*Service* o *Action*



# Arquitectura de ROS - *Topics*

## Arquitectura de *Graphs* en ROS (2/7)



# Arquitectura de ROS - *Topics*

## Definición

Flujo de mensajes con un **nombre** y un **tipo definido**.

## Ejemplo

Envío de los datos de un **telémetro laser** a un *Topic* llamado **'scan'**, con un mensaje del tipo **'LaserScan'**

# Arquitectura de ROS - *Topics*

## Definición

Flujo de mensajes con un **nombre** y un **tipo definido**.

## Ejemplo

Envío de los datos de un **telémetro laser** a un **Topic** llamado **'scan'**, con un mensaje del tipo **'LaserScan'**

# Arquitectura de ROS - *Topics*

## Modelo *Publish/Subscribe*: 1-to-1 broadcasting



Figura: Comunicación *Topic-Message*

# Arquitectura de ROS - *Topics*

## Modelo *Publish/Subscribe*: 1-to-N broadcasting

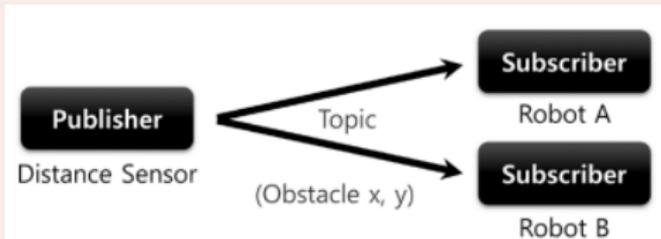
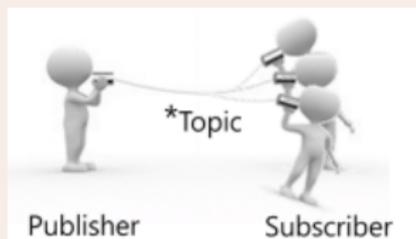
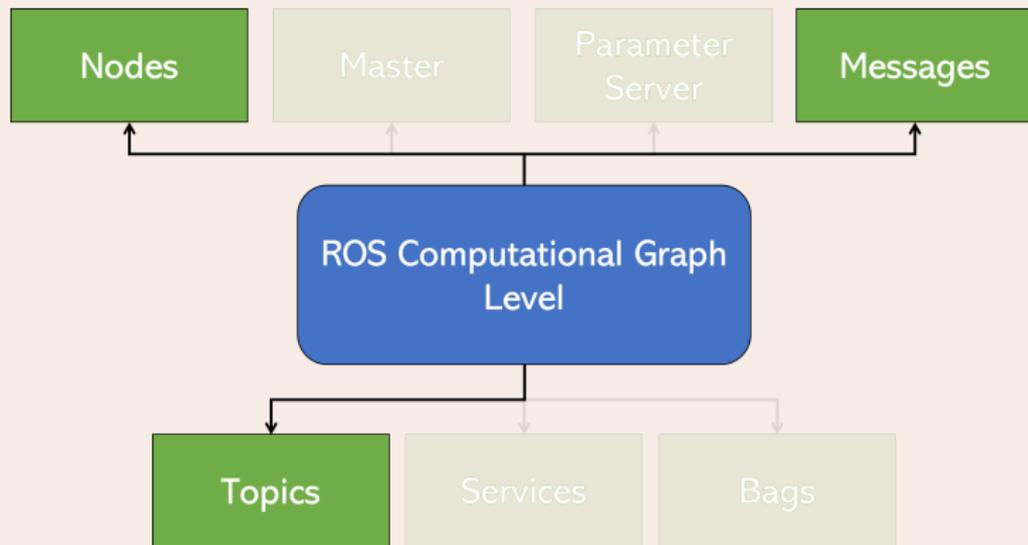


Figura: Comunicación *Topic-Message*



# Arquitectura de ROS - Messages

## Concepto de *Graphs* en ROS (3/7)

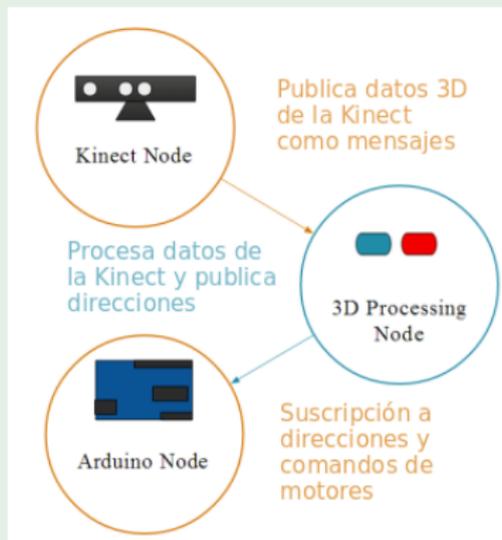






# Arquitectura de ROS - Messages

## Ejemplo

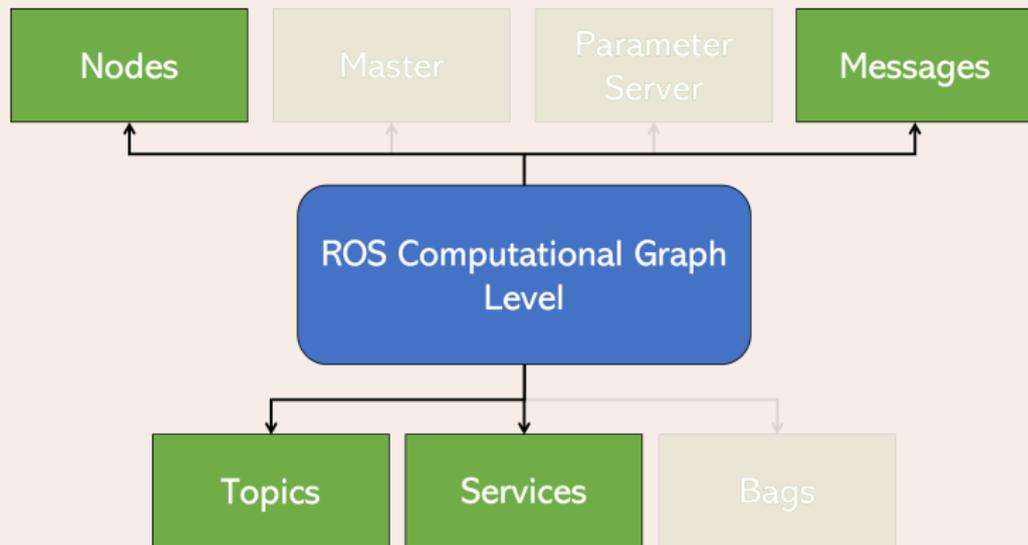


**Figura:** Ejemplo de tratamiento de datos de una cámara Kinect



# Arquitectura de ROS - *Services*

## Concepto de *Graphs* en ROS (4/7)



# Arquitectura de ROS - *Services*

## Definición

**Transacciones síncronas** entre *Nodes*: pedir algo (*request*) y esperar la respuesta (*response*).

## Ejemplo

**Acciones discretas**: encender un sensor, tomar una fotografía de alta resolución con una cámara, etc.

# Arquitectura de ROS - *Services*

## Definición

**Transacciones síncronas** entre *Nodes*: pedir algo (*request*) y esperar la respuesta (*response*).

## Ejemplo

**Acciones discretas**: encender un sensor, tomar una fotografía de alta resolución con una cámara, etc.

## Arquitectura de ROS - *Services*

### Modelo Service/Client: 1-to-1 request-response

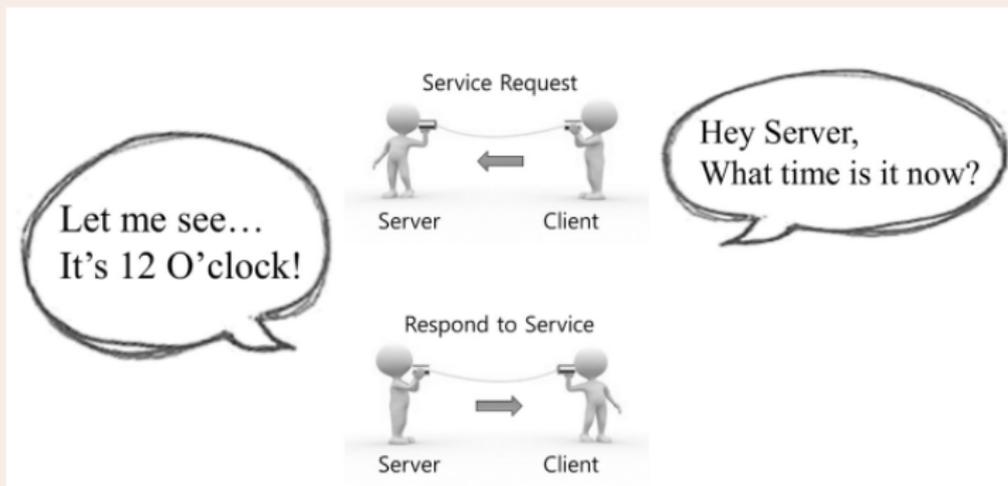


Figura: Comunicación Service-Message

# Arquitectura de ROS - *Action*

## Definición

Mismo método de transmisión de mensajes que el *topic*, añadiendo información sobre la realización de la tarea (*feedback*)

## Ejemplo

Comandar tareas complejas: cancelación del objetivo de navegación mientras la operación está en curso

# Arquitectura de ROS - *Action*

## Definición

Mismo método de transmisión de mensajes que el *topic*, añadiendo información sobre la realización de la tarea (*feedback*)

## Ejemplo

Comandar tareas complejas: cancelación del objetivo de navegación mientras la operación está en curso

# Arquitectura de ROS - Action

## Modelo Action/Client: 1-to-1 goal-feedback-result

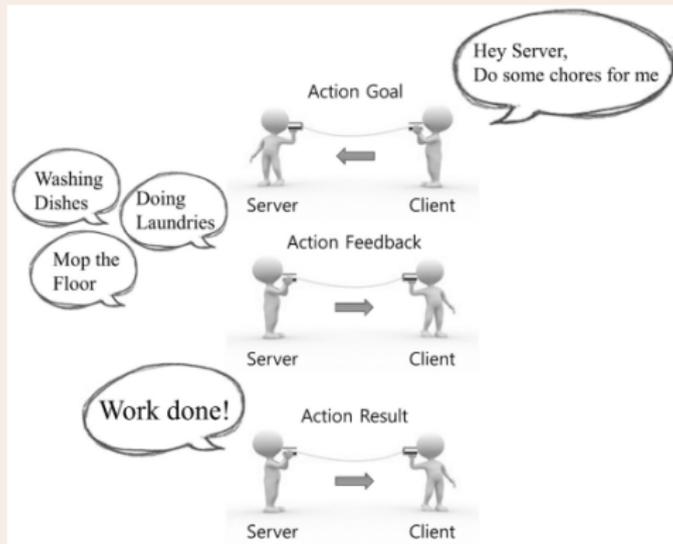
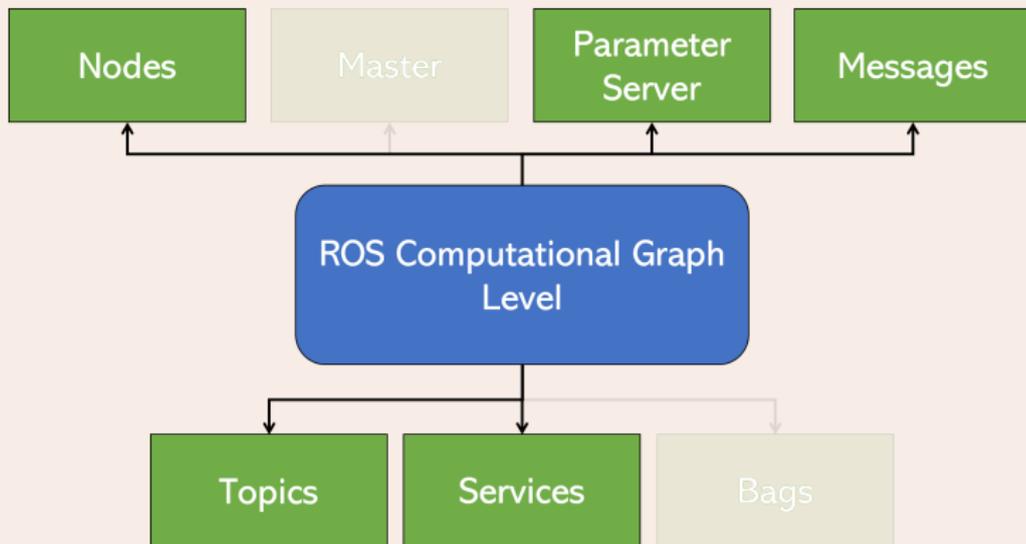


Figura: Comunicación Action-Message



## Arquitectura de ROS - *Parameters server*

### Concepto de *Graphs* en ROS (5/7)



## Arquitectura de ROS - *Parameters server*

### Definición

Diccionario compartido y multivariable al que se puede acceder a través de ROS (gracias al ROS Master)

### Ejemplo

Se utiliza mejor para datos estáticos y no binarios, como parámetros de configuración (longitud, masas, etc.)

## Arquitectura de ROS - *Parameters server*

### Definición

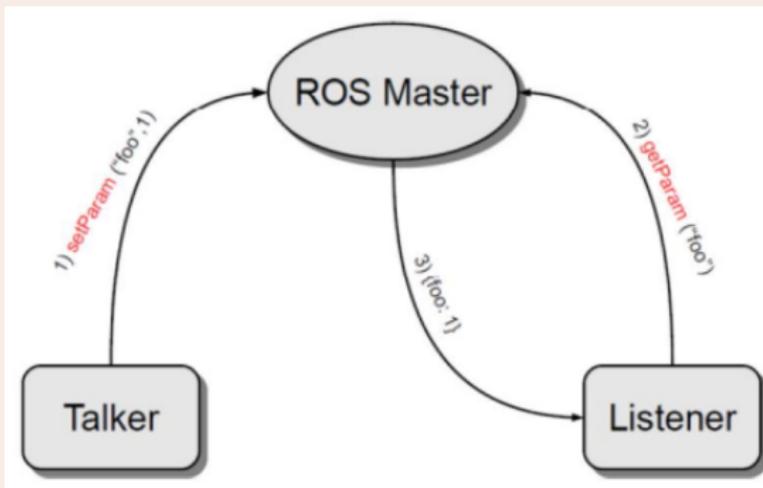
Diccionario compartido y multivariable al que se puede acceder a través de ROS (gracias al ROS Master)

### Ejemplo

Se utiliza mejor para datos estáticos y no binarios, como parámetros de configuración (longitud, masas, etc.)

# Arquitectura de ROS - *Parameters server*

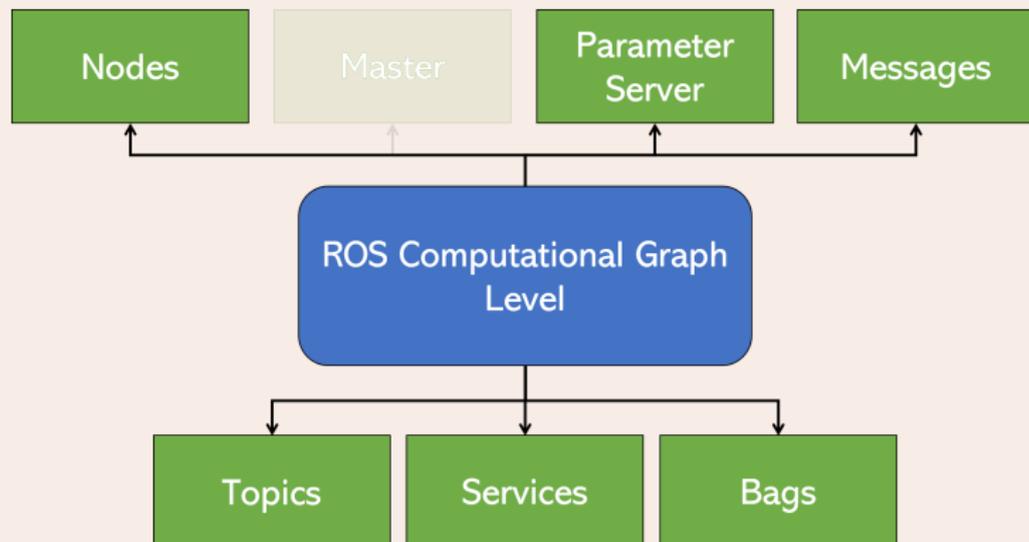
## Funcionamiento del ROS Param Server





# Arquitectura de ROS - Bags

## Concepto de *Graphs* en ROS (6/7)



# Arquitectura de ROS - *Bags*

## Definición

Formato para guardar y reproducir datos de mensajes de ROS.

## Ejemplo

Almacenar datos, como datos de sensores, para desarrollar y probar algoritmos.

# Arquitectura de ROS - Bags

## Definición

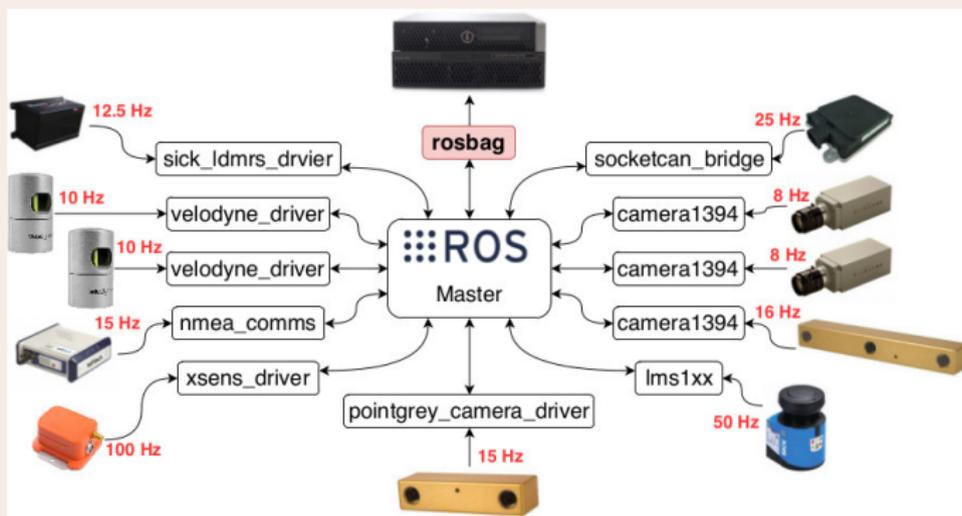
Formato para guardar y reproducir datos de mensajes de ROS.

## Ejemplo

Almacenar datos, como datos de sensores, para desarrollar y probar algoritmos.

# Arquitectura de ROS - Bags

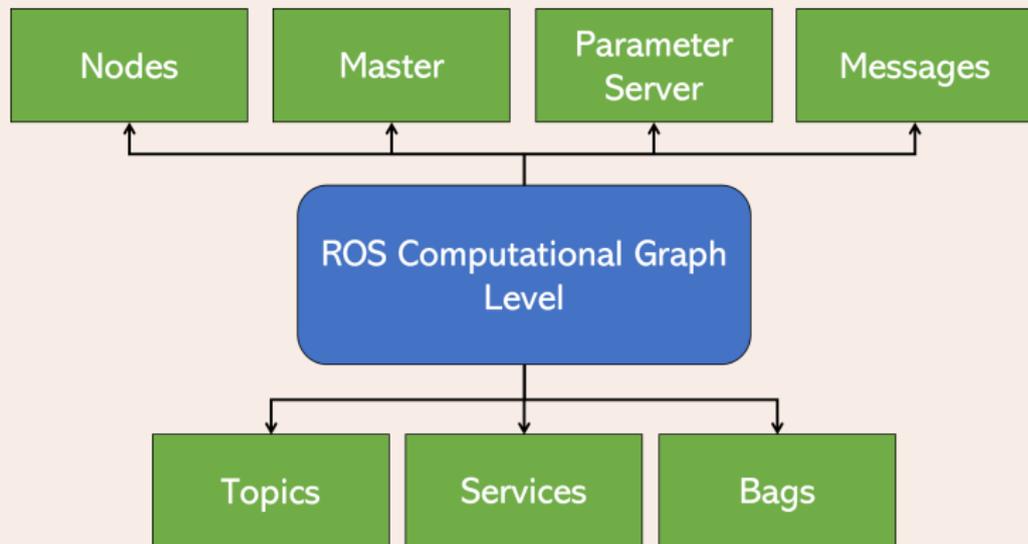
## Funcionamiento





# Arquitectura de ROS - Master

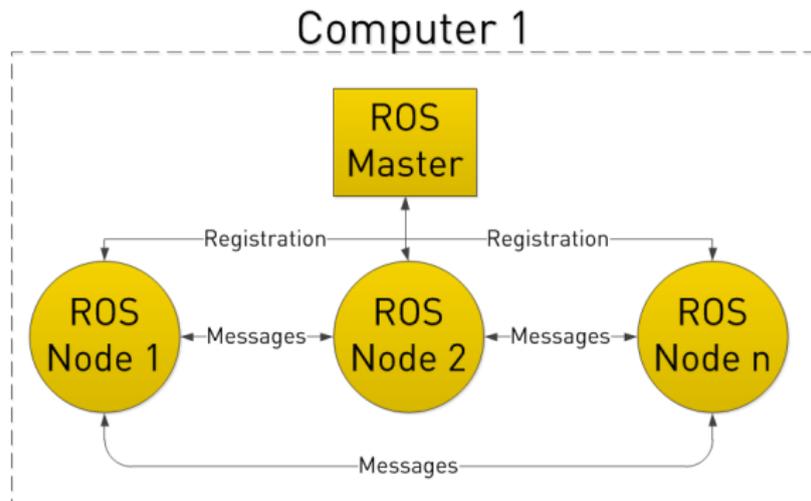
## Concepto de *Graphs* en ROS (7/7)



# Arquitectura de ROS - Master

## Definición

Brinda información de conexión a los nodos para que puedan transmitirse mensajes entre sí.



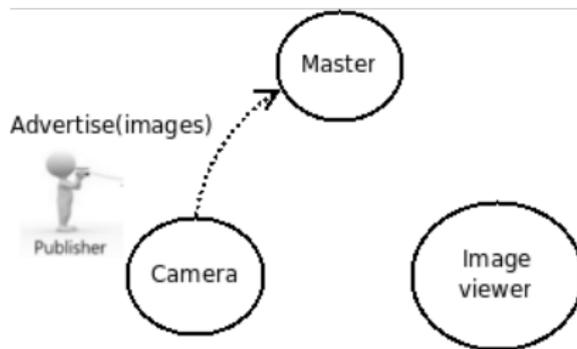
# Arquitectura de ROS - Master

## Ejemplo

Dos Nodes: Camera + Image\_viewer

### 1. Advertise

Camera notifica al Master que quiere publicar imágenes



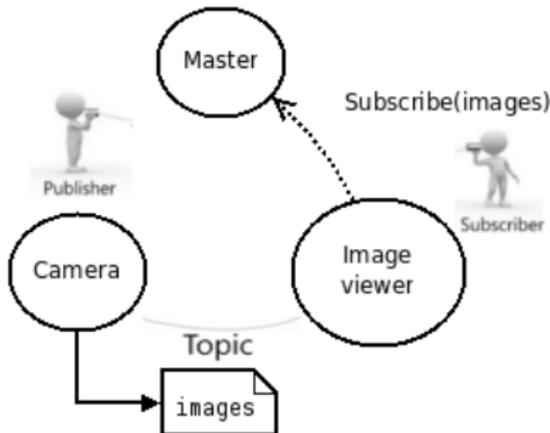
# Arquitectura de ROS - Master

## Ejemplo

Dos Nodes: Camera + Image\_viewer

## 2. Publicación

Camera publica en el Topic "images"



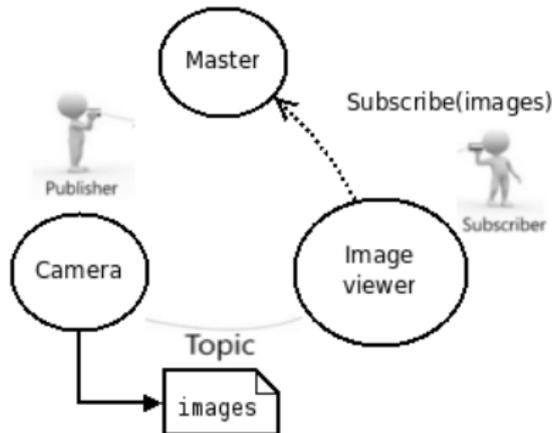
# Arquitectura de ROS - Master

## Ejemplo

Dos Nodes: Camera + Image\_viewer

### 3. Subscriber

“image\_viewer” quiere suscribirse al Topic “images”



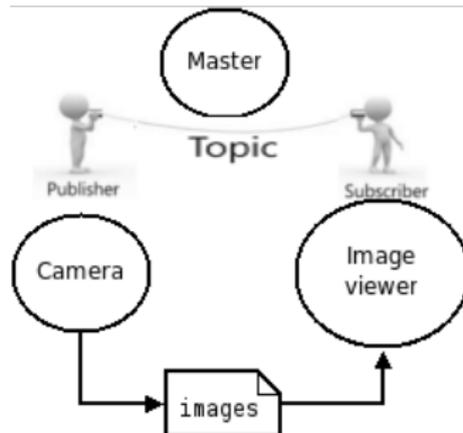
# Arquitectura de ROS - Master

## Ejemplo

Dos Nodes: Camera + Image\_viewer

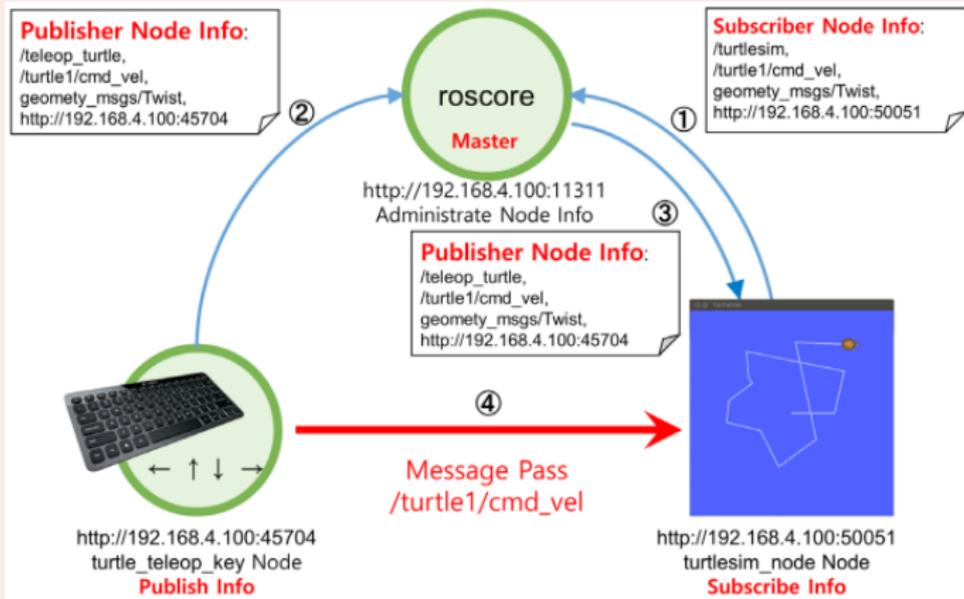
## 4. Comunicación

Nodes pueden ahora comunicar entre sí



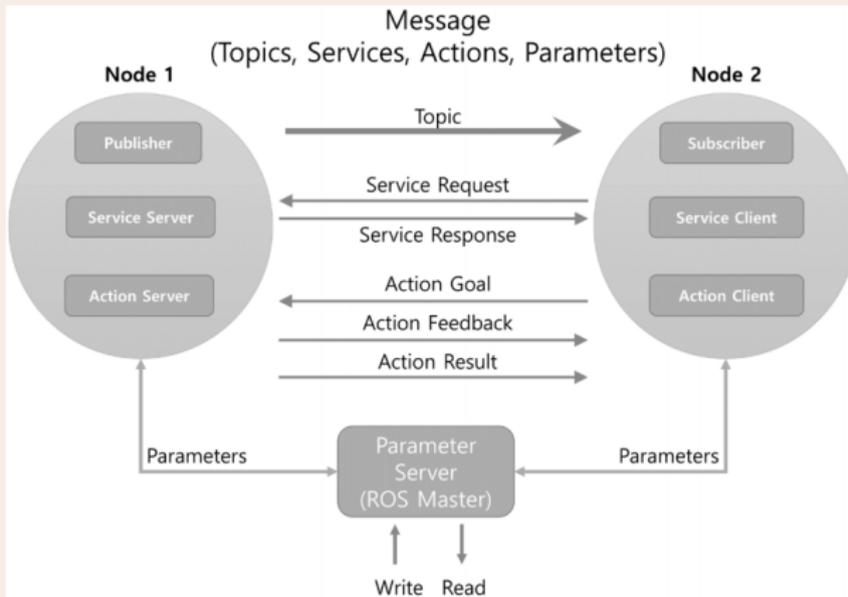
# Arquitectura de ROS - Práctica (7bis)

## "turtlesim": comunicación entre Nodes



# Arquitectura de ROS - Resumen

## Resumen - Comunicación entre Nodes



# Arquitectura de ROS - Resumen

## Resumen - Comunicación entre Nodos

| Tipo    | Caract.   |                | Descripción / Uso   |
|---------|-----------|----------------|---|
| Topic   | Asíncrono | Unidireccional | Intercambio de datos de forma continua  |
| Service | Síncrono  | Bi-direccional | Proceso de las Requests y se responde a ellas   |
| Action  | Asíncrono | Bi-direccional | Request con largo tiempo de respuesta o cuando se necesita un valor intermedia (feedback) |



# Índice

## 1 Introducción

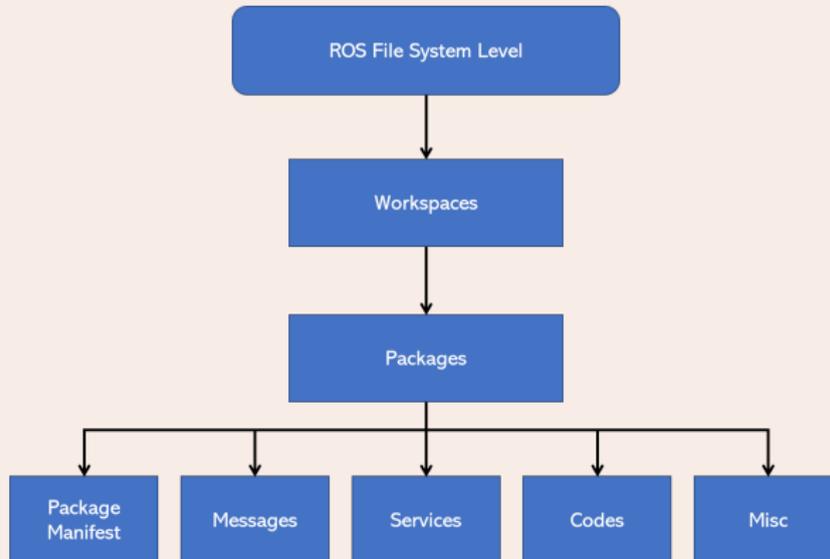
- ¿Quién soy?
- ¿Qué es ROS?
- ¿Qué se puede hacer con ROS?
- ¿Por qué ROS?

## 2 Elementos básicos - Conceptos importantes

- Empezar con Linux/Ubuntu
- Conceptos generales
- Sistema de archivos de ROS
- Comunidad de ROS

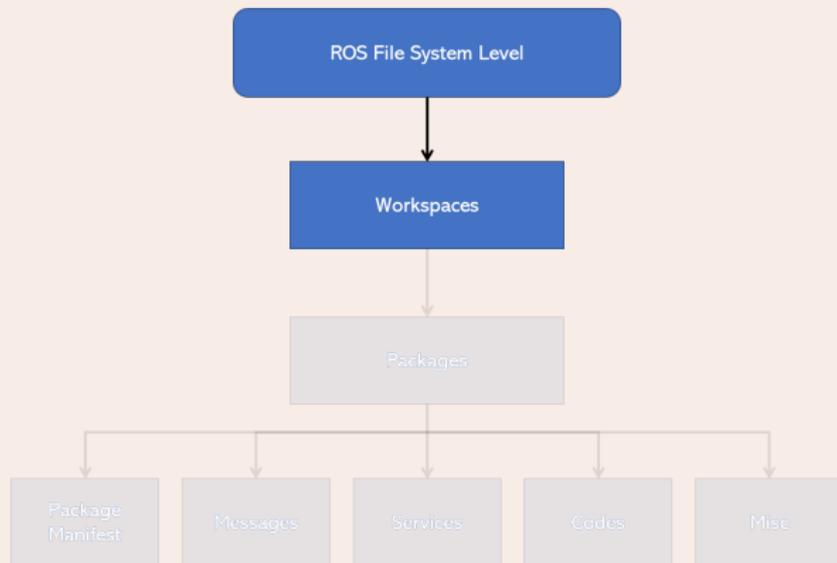
# Organización de ROS - Descripción general

## Estructura del sistema de archivos de ROS



# Organización de ROS - *Workspaces*

## Estructura del sistema de archivos de ROS (1/7)



## Organización de ROS - *Workspaces*

### Definición

Un *catkin workspace* es un conjunto de directorios en los que vive un conjunto de códigos/paquetes de ROS relacionados.

### Ejemplo

Cada proyecto tiene su (o sus) workspaces, reconocibles al '*\_ws*' en el nombre de la carpeta. Permite compilar múltiples *packages* interdependientes todos juntos a la vez.

## Organización de ROS - *Workspaces*

### Definición

Un *catkin workspace* es un conjunto de directorios en los que vive un conjunto de códigos/paquetes de ROS relacionados.

### Ejemplo

Cada proyecto tiene su (o sus) workspaces, reconocibles al '\_ws' en el nombre de la carpeta. Permite compilar múltiples *packages* interdependientes todos juntos a la vez.

# Organización de ROS - *Workspaces*

## Estructura típica del *catkin workspace* - Global



NameOfTheWorkspace\_ws/



src/

Extract/Checkout/Clone el código fuente de los paquetes que desea crear (todo pasa acá)



build/

CMake and catkin mantienen su información de caché y otros archivos intermedios aquí

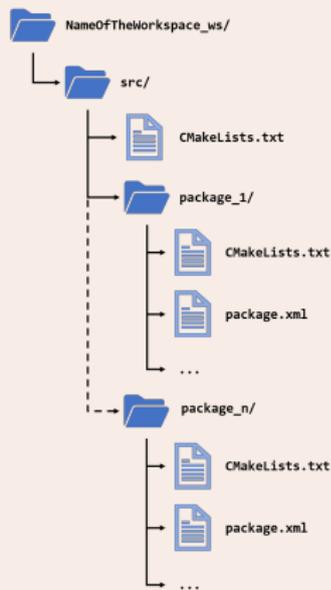


devel/

Donde los scripts compilados se colocan antes de ser instalados

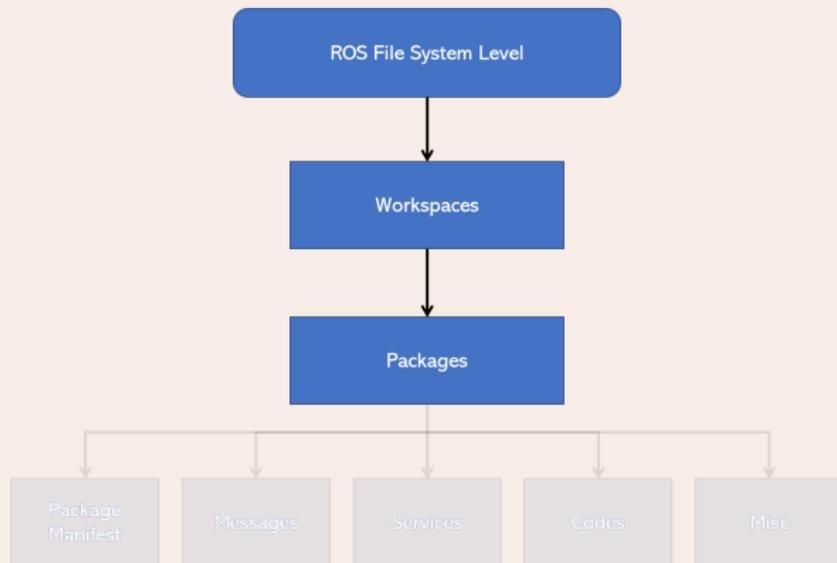
# Organización de ROS - *Workspaces*

## Estructura típica del *catkin workspace* - Detalles



# Organización de ROS - *Workspaces*

## Estructura del sistema de archivos de ROS (2/7)



# Organización de ROS - *Packages*

## Definición

Los *Packages* son la unidad de organización de software del código de ROS. Cada *Package* puede contener bibliotecas, ejecutables, scripts u otros elementos.

## Ejemplo

Un *Package* puede ser desarrollado para realizar una tarea colaborativa, y contiene todos los scripts necesarios para realizarla.

# Organización de ROS - *Packages*

## Definición

Los *Packages* son la unidad de organización de software del código de ROS. Cada *Package* puede contener bibliotecas, ejecutables, scripts u otros elementos.

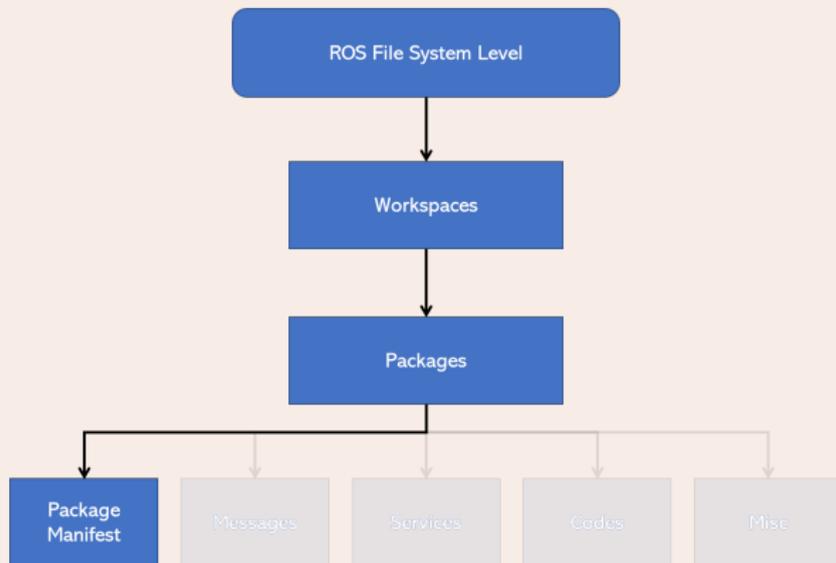
## Ejemplo

Un *Package* puede ser desarrollado para realizar una tarea colaborativa, y contiene todos los scripts necesarios para realizarla.



# Organización de ROS - *Packages* > *Manifests*

## Estructura del sistema de archivos de ROS (3/7)



## Organización de ROS - *Packages* > *Manifests*

### Definición

Un *Manifest* es la descripción de un paquete. Sirve para definir dependencias entre *Packages* y para capturar meta información sobre el paquete.

### Ejemplo

Meta información contiene, entre otros, versión, mantenedor, licencia, etc. Está definida en el archivo `packages.xml`

## Organización de ROS - *Packages* > *Manifests*

### Definición

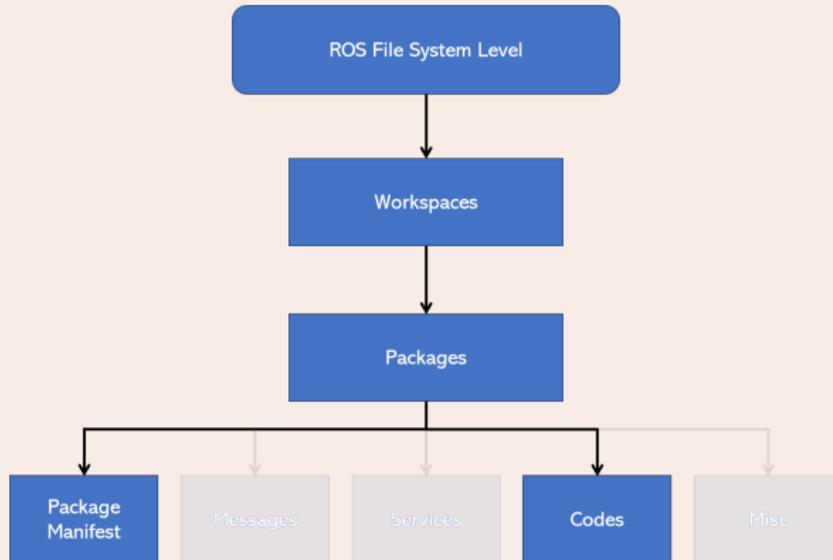
Un *Manifest* es la descripción de un paquete. Sirve para definir dependencias entre *Packages* y para capturar meta información sobre el paquete.

### Ejemplo

Meta información contiene, entre otros, versión, mantenedor, licencia, etc. Está definida en el archivo `packages.xml`

# Organización de ROS - *Packages* > *Scripts*

## Estructura del sistema de archivos de ROS (4/7)



## Organización de ROS - *Packages* > *Scripts*

### Definición

Los *Scripts* contienen el código fuente de un *Node*.

### Ejemplo

Pueden ser escritos en cualquier lenguaje de programación (C++ o Python).

## Organización de ROS - *Packages* > *Scripts*

### Definición

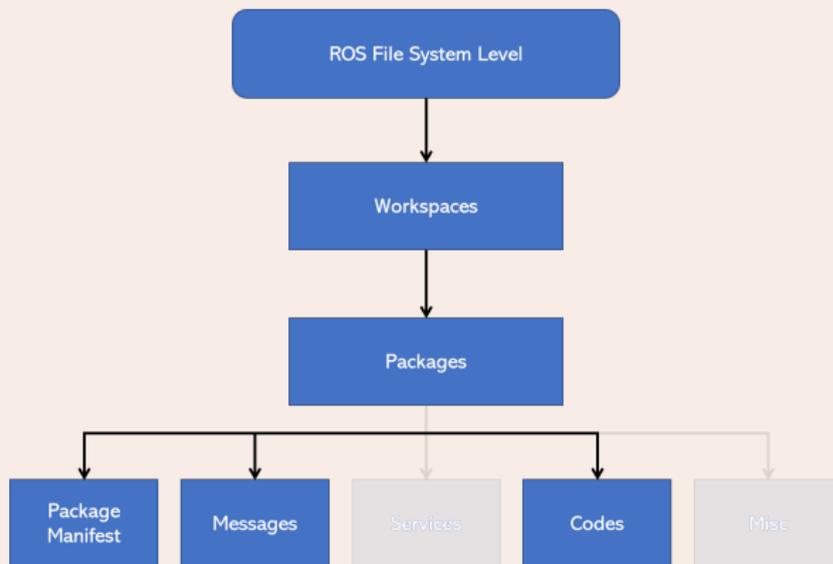
Los *Scripts* contienen el código fuente de un *Node*.

### Ejemplo

Pueden ser escritos en cualquier lenguaje de programación (C++ o Python).

# Organización de ROS - *Packages* > *Messages*

## Estructura del sistema de archivos de ROS (5/7)



## Organización de ROS - *Packages* > *Messages*

### Definición

*ROS Client Libraries* implementan generadores de mensajes que traducen archivos `.msg`, que contienen descripciones de los mensajes, en código fuente.

### Ejemplo

Clase de mensaje personalizada `block_poses.msg`, para obtener la posición de un objeto gracias a una camera:

```
float64[] x # x coordinate in the world  
float64[] y # y coordinate in the world  
float64[] z # z coordinate in the world
```

## Organización de ROS - *Packages* > *Messages*

### Definición

*ROS Client Libraries* implementan generadores de mensajes que traducen archivos `.msg`, que contienen descripciones de los mensajes, en código fuente.

### Ejemplo

Clase de mensaje personalizada `block_poses.msg`, para obtener la posición de un objeto gracias a una camera:

```
float64[] x # x coordinate in the world  
float64[] y # y coordinate in the world  
float64[] z # z coordinate in the world
```



## Organización de ROS - *Packages* > *Services*

### Definición

Se basa directamente en el formato *ROS msg* para permitir la comunicación *request/response* entre nodos. Las descripciones de los servicios se almacenan en archivos `.srv` en el subdirectorio `srv/` del paquete.

### Ejemplo

Un archivo de descripción de servicio consiste en un *request* y un *response* (de tipo *msg*), separados por '---'

```
string str
---
string str
```

## Organización de ROS - *Packages* > *Services*

### Definición

Se basa directamente en el formato *ROS msg* para permitir la comunicación *request/response* entre nodos. Las descripciones de los servicios se almacenan en archivos *.srv* en el subdirectorio *srv/* del paquete.

### Ejemplo

Un archivo de descripción de servicio consiste en un *request* y un *response* (de tipo *msg*), separados por '---'

```
string str
---
string str
```



## Organización de ROS - *Packages* > *Misc*

### Definición

Se puede añadir, además de los paquetes requisitos, otras carpetas conteniendo archivos especiales, o para una mejor visibilidad.

### Ejemplo

Archivos para simulaciones (/worlds, /meshes, /gazebo), Python scripts (/scripts), archivos de configuración de Rviz, etc.

## Organización de ROS - *Packages* > *Misc*

### Definición

Se puede añadir, además de los paquetes requisitos, otras carpetas conteniendo archivos especiales, o para una mejor visibilidad.

### Ejemplo

Archivos para simulaciones (`/worlds`, `/meshes`, `/gazebo`), Python scripts (`/scripts`), archivos de configuración de Rviz, etc.



















# Lo más importante: saber buscar

- Recursos disponibles:

- Distribuciones
- Repositorios
- ROS Wiki
- ROS Answers
- Git
- Youtube
- Forums
- Tutorials

## Sumario - Lo que aprendiste hoy

- Posibles **retos y aplicaciones** de ROS
- Los **conceptos esenciales** de ROS
- **Aplicaciones concretas** con ejemplos y proyecto

## Sumario - Lo que aprendiste hoy

- Posibles **retos y aplicaciones** de ROS
- Los **conceptos esenciales** de ROS
- **Aplicaciones concretas** con ejemplos y proyecto

## Sumario - Lo que aprendiste hoy

- Posibles **retos y aplicaciones** de ROS
- Los **conceptos esenciales** de ROS
- **Aplicaciones concretas** con ejemplos y proyecto