
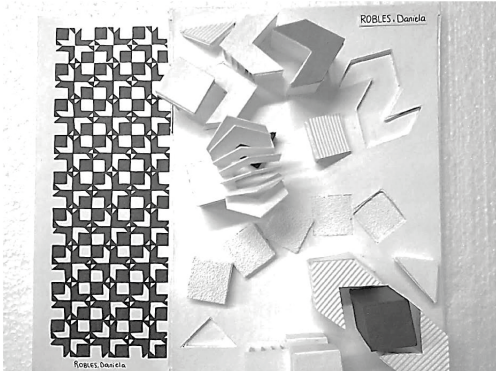




Explorando el espacio.

<p>OBJETIVOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> ◦ Explorar diferentes formas de resolver composiciones de cuerpos en un espacio tridimensional, en función de una estructura regular bidimensional. ◦ Comprender las lógicas de traspaso de una a otra dimensión. ◦ Programar y proyectar el espacio. 	<p>08.04.24</p>
<p>CONSIGNA</p> <p></p> <p>RECORDAR: La composición debe pensarse como un espacio de circulación, por lo que las texturas para ser apreciadas es decir deben estar en las caras perimetrales de los cuerpos.</p>	<p>Item 1: Tomar como punto de partida una de las composiciones de la trama realizada en el Trabajo Práctico N°1, teniendo en cuenta que debe contener una porción de la anomalía ya sea de estructura o de módulo.</p> <p>Item 2: Reinterpretar dicha selección considerando la misma como una vista de un espacio tridimensional monocromático.</p> <p>Resolviendo los cuerpos como: Formas Cerradas, Formas Abiertas; cuerpos llenos y cuerpos vacíos; crear una propuesta formal de conjunto en la que se observen partes resueltas en sobrelieve (no más de 150mm en la altura máxima), bajo relieve (entre 5 y 10 mm) y un hueco. Incorporar a la composición al menos 3 texturas táctiles, que respeten la monocromía. En una superficie de A3 en la base</p> <p>Item 3: Tratar la morfología del conjunto de módulos con procesos tales como: fusión, deformación, fragmentación, superposición, escalonamiento, desniveles, interpenetración, vaciados, perimetrados, desfasados, estiramientos o envolventes para dotar a la propuesta de variedad y riqueza creativa.</p> 	<p>consulta 11.04.24</p>
<p>ENTREGA</p> <p>29 de Abril</p>		<p>15.04.24</p>
		<p>consulta 18.04.24</p>
		<p>22.03.24</p>
		<p>consulta 25.04.24</p>
		<p>entrega MAQUETA 29.04.24</p>