

# Tablas de decisión

Para los siguientes ejercicios deberán realizar las tablas de decisión, simplificarlas si es posible y detectar posibles inconsistencias en la redacción de las consignas.

**Ejercicio 1.** Se quiere determinar el importe a facturar a los clientes de unos grandes almacenes según estos criterios:

Si pagan con tarjeta oro tendrán un 15% de descuento.

Si pagan con tarjeta club tendrán un 5% de descuento.

Si la tarjeta (oro o club) es modalidad joven, tendrán un 5% de descuento.

Los descuentos son acumulables

**Ejercicio 2.** Se quiere determinar la nómina de los empleados de una empresa de acuerdo con estos criterios:

Si el empleado es altamente productivo tendrá en nómina un plus de productividad.

Si el empleado es encargado de su grupo tendrá en nómina un plus de encargado.

Si el empleado ha cometido una infracción grave durante ese mes le será eliminado cualquier plus que pudiera tener.

**Ejercicio 3.** Cuando un cliente de la empresa paga dentro de los 30 días y la cantidad solicitada no supera el stock, se factura con descuento y se envía la mercadería solicitada. Sin embargo, si el pago se hiciera después de los 30 días se facturaría sin descuento, remitiendo la mercadería. Las mismas acciones se emprenden si se tratara de un cliente nuevo. Hacer lo mismo cualquiera sea el plazo de pago.

Si no existe cantidad suficiente en stock y se trata de un cliente de la empresa que paga dentro de los 30 días, facturar con descuento, realizando la entrega de la cantidad en stock y dejar pendiente el resto del pedido. Si el cliente fuera nuevo, no practicar descuento alguno.

En caso de que el pago no se efectuara dentro de los 30 días, cualquiera sea el cliente, se procedería de esta última manera.

Si un cliente que compra por primera vez, solicita mayor cantidad de mercadería que la de stock, cualquiera sea el plazo de pago, no se le practicará descuento alguno, remitiéndose la cantidad en stock y dejando pendiente la diferencia.

Se sugiere primero separar condiciones y las acciones

**Ejercicio 4.** Realizar el análisis del juego “piedra, papel o tijera” mediante tabla de registro extendido. Deben determinar el ganador del juego de piedra, papel y tijera.

Pistas: las condiciones son

Jugador 1; Pi(edra), Pa(pel), T(ijera)

Jugador 2; Pi(edra), Pa(pel), T(ijera)

Acciones son

gana jugador 1

gana jugador 2  
empate.

**Ejercicio 5.** Supongamos la política de descuentos que realiza una empresa sobre los pedidos de sus clientes dependiendo del volumen de compras del año anterior. A los clientes clasificados como especiales se le aplicara un descuento de 25% si el volumen de compras supera los 50.000 \$ siendo del 20% en caso contrario. Para el resto de los clientes no especiales con más de 5 años de antigüedad:

- se le aplica un descuento del 25% si el valor de los pedidos anuales es superior a 50.000 \$.
- si el monto de los pedidos esta entre 50.000 \$ y 30.000 \$ el descuento efectuado será del 15% y si no se alcanza los 30.000 \$ se aplicará el 10%.
- entre 5 y 3 años de antigüedad se aplicará el 11% para compras por valor superior a 50.000 \$ y el 5% por valor igual o inferior.
- menos años de antigüedad se aplicará el 9% si el valor de compras es superior a 50.000\$.

Resolución por tabla común y por tabla extendida