

Manual sobre el editor vi

Sócrates Caramazana Vázquez

11 de mayo de 2001

1 Introducción

Todos los que hemos tenido que utilizar el editor vi nos hemos visto en el caso de no saber que hacer con él. Siempre nos parecía orroroso, imposible de utilizar, todo muy complicado. Y encima nadie nos decía como hacer las cosas o nos las decían a medias. Con este pequeño manual no quiero animar a nadie a utilizar este orrendo editor, sino, hacer más fácil el su uso a los que no tienen más remedio que usarlo. No se trata de una recopilación de todos los comandos, sino, una selección de los que a mi parecer pueden ser los mas utilizados, hay muchísimos más, e incluso todos estos pueden ser excesivos...

2 Insetar Texto

i Inicia el modo de inserción. Inserta texto a la izquierda del cursor.

a Insertar texto a la derecha del cursor.

I Insertar texto al principio de la línea.

A Añade texto al final de la línea.

O Abre una línea por encima del cursor.

o Abre una línea por debajo del cursor.

R Entra en la pantalla de edición y reemplaza el texto [**Esc**] para salir.

r Reemplaza un carácter.

3 Movimiento del cursor

h Izquierda

i Derecha

k Arriba

j Abajo

4 Movimiento por el texto

w Mueve a la palabra siguiente.

b Mueve a la palabra anterior.

0 Mueve al comienzo de la línea.

\$ Mueve al final de la línea.

Ctrl+f Mueve una pantalla completa hacia delante.

Ctrl+d Mueve media pantalla hacia delante.

Ctrl+b Mueve una pantalla completa hacia atrás.

Ctrl+u Mueve media pantalla hacia atrás.

nG Mueve a la línea **n** del archivo.

G Mueve al final del archivo.

:n Movemos el cursor a la línea (**n**).

5 Buscar

fg Busca el carácter **g** hacia la derecha de la línea.

Fg Busca el carácter **g** hacia la izquierda de la línea.

; Repite la última búsqueda hecha con **f**.

, Repite la última búsqueda hecha con **f** pero en dirección contraria.

/texto Busca **texto** hacia abajo.

?texto Busca **texto** hacia arriba.

/^texto\$ Busca una línea que solo contenga **texto**.

/tex Busca cualquier palabra que empiece por **tex**.

to\$ Busca cualquier palabra que termine en **to**.

6 Borrar texto (cortar)

x Borra el carácter bajo el cursor.

X Borra el carácter a la izquierda del cursor.

nx Borra **n** caracteres a hacia la derecha.

nX Borra **n** caracteres a hacia la izquierda.

dw Borra la palabra donde se encuentra el cursor.

dnw Borra **n** palabras.

d\$ Borra hasta fin de línea.

D Borra hasta final de línea.

dd Borra la línea donde está el cursor.

ndd Borra **n** líneas.

dG Borra todo desde el cursor hasta el final del texto.

dnG Borra todo desde el cursor hasta la línea **n**.

cw Borra desde el cursor hasta final de palabra.

c Borra desde el cursor hasta final de línea y se queda en modo inserción.

7 Copiar texto

yy Copia la línea completa al buffer sin nombre.

nyy Copia **n** líneas al buffer sin nombre.

yw Copia una palabra al buffer sin nombre.

ynw Copia **n** palabras al buffer sin nombre.

y\$ Copia el texto desde el cursor hasta el final de línea.

"tyy Copia una línea al buffer con nombre **t**.

"tnyy Copia **n** líneas al buffer con nombre **t**.

"tynw Copia **n** palabras al buffer con nombre **t**.

8 Pegar texto

p Pega del buffer sin nombre debajo del cursor.

P Pega del buffer sin nombre encima del cursor.

np Pega **n** copias del buffer sin nombre debajo del cursor.

nP Pega **n** copias del buffer sin nombre encima del cursor.

"tp Pega del buffer con nombre **t** debajo del cursor.

"tP Pega del buffer con nombre **t** encima del cursor.

"np Pega **n** copias del buffer con nombre **t** debajo del cursor.

"nP Pega **n** copias del buffer con nombre **t** encima del cursor.

9 Deshacer y rehacer

u Deshace el último comando.

U Deshace todos los comandos utilizados en la línea en la que está el cursor.

:e! Carga nuevamente el texto tal y como está guardado en disco.

. Repite la última acción.

10 Guardar y salir

:w Guarda sin salir.

:q Sale si no se ha producido cambio.

:q! Sale sin guardar los cambios.

:wq Guarda los cambios y sale.

ZZ Guarda los cambios y sale.

11 Remplazar

s Sustituye un carácter por una tira.

:n,\$s/viejo/nuevo/g Remplaza nuevo por viejo en todas las líneas entre **n** y **s**.

:n,\$s/viejo/nuevo/gc La opción **c** se usa para pedir confirmación.

:%/viejo/nuevo/g La opción **%** en lugar de las líneas se utiliza para que se realice en todo el documento.

12 Varios

:r archivo Lee el contenido del archivo y lo copia debajo del cursor.

!:comando Ejecuta desde el editor un comando de Unix.

Ctrl+L Borra de la pantalla lo que aparece al ejecutar un comando.

:set ignorecase Permite que se traten igual la mayúsculas y las minúsculas en la búsqueda con **/texto**.

:set number Coloca la numeración de las líneas.

13 Comandos para configurar el editor

:set list Indica el fin de cada línea con el signo \$.

set wrapmargin=n Hace que el editor Vi insrte **[Enter]** automáticamente, si está en modo edición, cuando se teclee un carácter sobre la columna **n**.

:set all Muestra la configuración completa del editor.

Para cambiar la configuración del editor que se carga por defecto por una personalizada, hay que crear un archivo con la extensión **.exrc** en el directorio de trabajo principal; así, al realizar el login, el editor quedará configurado con los comando **:set** que contenga el archivo.

- Si se encuentra algún error, se cree que falta algún comando u opción importante, o simplemente para hacer algún comentario sobre el editor vi o sobre la edición de textos en \LaTeX , puede dirigirse a socrates@delfin.retecal.es, espero que os haya sido de ayuda.

Texto escrito con \LaTeX